

# FéDé magazine

Cannes



**Festival  
International des Jeux**  
11-15 février 2004

En semaine de 14h à 20h, le week-end de 10h à 20h  
Entrée libre



**La FFFDé à Cannes**

**Le Manga Trophée des Gentlemen Drivers**

**Pneus tendres ou Pneus durs**

**Le circuit à la loupe : Nürburgring**

**Open : les résultats d'Angers et du Méga-Open**

**Tous les projets de la FFFDé**

**Règles Maisons : Choix des stands**

**N° 1**

**Mai - Juin - Juillet**

# Sommaire

Voici le numéro 1 d'un nouveau magazine sur Formule Dé.

Le site de la F.F.F.Dé existe depuis dix huit mois : <http://fffde.free.fr>. C'est devenu le site incontournable de Formule Dé.

Ce nouveau magazine est l'évolution naturelle, il reprendra en partie les infos du site pour les non connectés (il y a encore des personnes qui n'ont pas internet), avec des inédits comme l'article d'Alf Nielsen qui présente le Manga Trophée. Dans les prochains numéros, les articles paraîtront d'abord dans le magazine pour être mis sur le site par la suite.

Ce magazine sera trimestriel, car cela représente un certain travail de mise en page comme rédactionnel, il devrait y avoir un ou deux numéros Hors Série qui seront consacrés exclusivement aux Masters. Le premier paraîtrait le jour des Masters et présenterait les forces en présences avec les statistiques, tant prisées par notre président, sur les Masters passés ; le suivant serait un résumé des Masters avec tous les résultats, un peu ce que vous retrouverez au niveau des open mais à l'échelle des Masters.

Dans un premier temps ce magazine sera un webzine pour tester sa viabilité rédactionnelle avant d'envisager une édition papier avec abonnement.

Pour finir, un petit mot pour « Formule Dé Magazine » tenu par Laurent Stefani, alias Guy Ness, qui sans lui n'aurait permis un tel engouement autour de Formule Dé et à sa communauté, de 1997 à 2001, en créant un lien privilégié entre les joueurs. En espérant que ce nouveau magazine puis se être à sa hauteur.

Zuff

Merci à Alf Nielsen, Buck Danny, Akira Yakakacé pour leur participation à ce numéro et à Ayrton AirdeBrest et Mouloud Moulodé pour leur chanson.

<b>1</b>	<b>Magazine</b>	
	Sommaire	2
	Le mot du président	3
	News	4
	Manga Trophée des Gentlemen Drivers	5
	Comment choisir son train de pneus !	6
<b>2</b>	<b>Open</b>	
	Angers	9
	Méga Open	15
	Coupe de France : le classement	23
	Prochains Open	24
<b>3</b>	<b>Championnats</b>	
	Les résultats	25
<b>4</b>	<b>Règles - Circuits</b>	
	Un circuit à la loupe : Nürburgring	31
	Les circuits Maisons	32
	Règles Maisons : Choix des stands	33
<b>5</b>	<b>Fédération</b>	
	Cannes, le Compte Rendu	34
	La Fédé en Action	36
<b>6</b>	<b>Divers</b>	
	Classement Elo	37
	Le sondage du site	39
	Chanson : l'fracasseur des Somfier	40

## Infos utiles :

Le site de la F.F.F.Dé : <http://fffde.free.fr>

Le forum officiel : <http://www.formula-de.com/>

La liste de diffusion française :

[formule-de-subscribe@yahoogroupes.fr](mailto:formule-de-subscribe@yahoogroupes.fr)

## Ecrire au magazine :

Adresse e-mail :

[fedemagazine@online.fr](mailto:fedemagazine@online.fr)

Adresse courrier :

Mr Jean-Marie Zuffellato

28 rue Santos Dumont

69008 Lyon

Tel : 08.71.71.75.71

## Le mot du président

Le 1<sup>er</sup> mot du président : « **Renouveau** ». Voilà, le mot du président est lancé. Maintenant, il suffit de l'expliquer !

« **Renouveau** », car c'est le but de la Fédération de renouveler le paysage de Formule Dé, en regroupant ce que nous faisons déjà (Coupe de France, Masters, classement APFD) et en en faisant plus, si possible. Comme le premier numéro de ce nouveau zine trimestriel consacré à notre jeu, et successeur du lointain « Formule Dé Magazine » de notre cher retraité...

« **Renouveau** », car Eric Randall, co-auteur du jeu avec Laurent Lavour, est rentré en France après quelques années passées aux Etats-Unis et il a la volonté de faire redémarrer le jeu en planifiant des sorties. Et Laurent Lavour avait déjà bien fait cela avec « Formula De Mini » que je vous conseille de tester : non ce n'est pas du Formule Dé, mais pour jouer occasionnellement avec des gens qui ne veulent pas passer plus d'une heure autour d'une table, c'est loin d'être inintéressant et c'est assez fun. Et pour nous qui voulons promouvoir le jeu lors de salon, c'est beaucoup plus intéressant de faire découvrir « Formula De Mini » que de faire des courses de Formule Dé sur un tour...

« **Renouveau** » enfin, car il faudrait songer à renouveler les forces vives de notre jeu. A l'heure où nos glorieux anciens (Guy Ness, Herr Kull) prennent une retraite partielle ou totale et où les derniers opens ont eu un succès mitigé (même si le nombre ne fait pas la qualité d'un open, c'est tout de même plus sympa lorsqu'on peut être plus nombreux que les 23 joueurs recensés à Angers & les 19 du méga-Open), on constate un manque cruel de renouvellement des joueurs. D'autant qu'un des principaux pôles de renouvellement, le groupe de l'Isle Adam qui avait la chance d'avoir nombre de joueurs encore dans le milieu étudiant qui est le meilleur lieu de recrutement, a explosé en plein vol à la suite de l'arrêt d'un ou deux anciens.

C'est évidemment le rôle de chaque joueur que de proposer une partie à des copains qui connaissent pas ou peu, mais c'est aussi le rôle de la Fédération.

On a commencé alors que la fédération n'a pas encore vu le jour : nous étions présents à Cannes (voir le compte-rendu de Zuff) et avons actuellement des contacts avec plusieurs salons et manifestations ludiques pendant lesquelles nous pourrions faire des démonstrations et montrer notre dynamisme. Mais cela ne peut pas se faire sans votre participation à tous :

- Lorsqu'une manifestation est prévue dans une région, nous essaierons d'en faire de la publicité le plus tôt possible, tant dans ces pages que sur les listes de diffusion consacrées au jeu (envoyer un mel à l'adresse [formule-de-subscribe@yahooogroupes.fr](mailto:formule-de-subscribe@yahooogroupes.fr) si vous voulez vous inscrire à la liste de diffusion francophone consacrée au jeu.
- Si cela se passe près de chez vous (ou plus loin si vous avez du temps et l'envie de vous promener...) n'hésitez pas à nous contacter pour participer : plus on sera et plus ce sera sympa, car il ne faut pas oublier que nous sommes tous joueurs également, donc un salon doit être l'occasion de voir d'autres choses... et plus on est nombreux plus chacun a du temps pour faire autre chose !

Le site (dont l'adresse actuelle <http://fffde.free.fr> devrait changer lorsque la fédération sera officiellement créée) doit aussi être le lien entre tous les joueurs et c'est un élément essentiel de ce renouveau :

- Toutes les informations sur les opens y sont disponibles.
- Bientôt, chaque championnat pour y entrer lui-même ses résultats afin de participer au classement ELO général et faire figurer ses meilleures performances sur une page des records qui sera gérée directement sur le site.
- Enfin, toutes les personnes qui cherchent à monter des championnats ou à recruter de nouveaux membres pourront laisser leurs coordonnées sur une page préparée à cet effet, qui pourra être présentée par département afin que les nouveaux joueurs aient des possibilités de démarrer !

Bref, beaucoup de choses à faire, alors n'hésitez pas à être des actifs de Formule Dé autour de vous et sachez que si vous voulez un coup de main, on vous le donnera avec grand plaisir !

Alain David





## News

### Sorties 2004

Les circuits de Bahrein (Bahrein) et de Shanghai (Chine) sortiront sur le marché en septembre 2004.

Si les circuits ne sont pas prêts pour les Masters qui auront lieu les 30 & 31 octobre prochain, une version sur feuille pourra être mise à disposition pour les faire jouer en exclusivité.

Le choix des circuits pour les Masters va être rude ! Un ou deux, si un lequel ?

### FD redémarre !

Depuis son retour des États-Unis, Eric Randall semble vouloir relancer les nouveautés autour de Formule Dé.

Après une réunion avec le Boss de Descartes, Eric et Laurent sont en train de prévoir un calendrier des sorties sur du long terme.

Si Descartes accepte l'idée, c'est toute une nouvelle gamme d'accessoires qui devrait apparaître sur le marché d'ici trois à cinq ans.

### Promo !

La FFFDé proposent, pour ses adhérents, 30 boîtes de Formule Dé à 13 euros la boîte. Et quelques circuits à 10 euros :

- "Imola - Kyalami"
- "Interlagos - Estoril"
- "W. Glens - Silverstone"
- "Montréal - Long Beach"

Contactez Alain David.

### Du Nouveau dans les Boutiques

En réalité, ces nouveautés ont un goût de réchauffées :

- Le pack USA 1 est réédité depuis quelques mois en version plateau épais.

- Certaines boutiques, comme Descartes Lyon, proposent le circuit de Monaco à la vente à l'unité.

### Concours de réalisation de circuits pour FD mini

Conditions à respecter :

- Le circuit doit être un circuit conçu pour être jouable à FD mini (une dizaine de coups pour faire un tour de circuit).

- Le circuit devra tenir dans un format A2.

- les formats des fichiers informatiques autorisés : .jpeg, .gif, .png, .pdf, .bmp

Les circuits doivent être envoyés à [fffde@free.fr](mailto:fffde@free.fr)

Date limite des dépôts :

30 septembre 2004.

Remise des lots : 31 octobre 2004.

Règlement sur le site de la fédé.

### FD Online

A l'instar des sites de jeux comme Lugadora ou BoiteaJeux, il est possible de jouer à FD sur Internet sur le site de The Swing : [www.formula-de-internet.de](http://www.formula-de-internet.de)

Il existait bien le jeu par mail ou même les essais de nos amis lyonnais. Ce site est un juste milieu entre les deux autres solutions, car même si les essais sont moins poussés que ceux de Banana Man U, il permet de faire des courses sans l'intermédiaire d'un arbitre humain car la partie gestion est prise en compte par l'informatique même si les autres joueurs doivent vérifier le placement.

### Guy Ness prend sa retraite

Pour des raisons professionnelles, Laurent Stefani, alias Guy Ness, quitte Montpellier et décide donc d'arrêter FD.

Laurent a été l'un des principaux animateurs de la communauté de FD pendant de longue année avec, en outre, la rédaction du magazine "Formule Dé magazine".

Après Herr Kull, voilà encore un ancien Masters en retraite !

Guy Ness a fait enfin savoir qu'il ne participerait plus de manière régulière (quoi sa présence cette année soit déjà fort compromise) qu'à l'Open de Valréas.



# Manga Trophée des Gentlemen Drivers

La Formule Dé est une compétition âpre et une quête incessante de victoire et de gloire. Mais elle représente aussi une certaine idée de la galanterie, de la chevalerie et de la grandeur d'âme. La victoire n'est pas tout mais elle est embellie si elle est obtenue avec élégance.

Dans cette philosophie, le style et la manière important autant que le résultat. C'est pourquoi Manga O Sate se veut une des écuries les plus conviviales du FD Circus. Ainsi fut créé le Manga Bar, pause de convivialité et d'échange dans la guerre sans merci des écuries.

Depuis quelques années, le succès de ces échanges, entre pilotes, écuries, organisateurs et spectateurs, a enfanté naturellement le "Manga Trophée", trophée du Gentleman Driver qui incarne pleinement galanterie, dignité et savoir-vivre.

Ce Trophée est transmis, occasionnellement lors des Opens et Masters du dernier Porteur au nouveau Porteur, afin de rappeler à tous la raison de notre amour de la Formule Dé.

## Quelques principes du Manga Trophée :

Un Porteur du Manga Trophée est un pilote qui s'est illustré en dehors de la compétition, par son style, son élégance, et son savoir-vivre. Il est nommé par un jury très secret.

Un Porteur est nommé à vie, il rejoint la communauté des Porteurs du Manga Trophée.

« Bourré relou, c'est walou ; bourré marrant, c'est gagnant » (voir les porteurs pour plus d'explications).

D'autres pilotes méritent largement ce titre. Le Trophée leur échoira un jour ou l'autre, c'est une certitude.



## Les Porteurs :

	<b>Droopy</b> : "le doigt qui tremble", un des inspirateurs du Manga Trophée, pilote aux succès mythiques.
	<b>Pancho Villa</b> Premier porteur, philosophe, homme de bien, juste parmi les justes (Mulhouse 2002).
	<b>Georges Kar</b> dit le bavard ou "t'es mon pote, j'te ramène", organisateur infatigable et hédoniste accompli (Cologne 2003).
	<b>Démon Gnak</b> "galette saucisse je t'aime", compagnon indispensable d'un Open réussi, un Gentleman Driver accompli (Rennes 2003)
	<b>Jean Paul Position</b> "tout à fait Madou" dit aussi Gérard, capable de booster une ambiance à 11 sur 10, boosteur de tout en général (Valréas 2003)
	<b>Kif Angel</b> Pour l'ensemble de son œuvre, actif sur le sujet depuis des années, a cent fois mérité le Trophée.
	<b>Matthew Mattough</b> "le Chien Fou du Herefordshire" pour son "j'imité mal mais j'm'en fous" sa prestation vidéo, son imitation de Baloo et bien plus encore (Masters 2003)

## Comment choisir son train de pneus

Le joueur débutant de Formule Dé devant sa feuille de config vierge se retrouve comme un étudiant devant sa feuille blanche qui doit faire une dissertation sur « Dieu joue-t-il à Formule Dé ? ».

Certains joueurs ne savent conduire qu'en pneus durs, d'autres qu'en pneus tendres mais je pense qu'un bon joueur doit savoir adapter son style de conduite au particularisme du circuit.

Nous allons voir ici comment faire le choix du type de pneus qui va déterminer le choix de la stratégie de course et vice versa.

D'abords, voyons les qualités et les défauts de chaque type de pneus indépendamment du circuit:

### **Pneus tendres**

*Avantage* : permet d'avancer d'une case.

*Inconvénient* : Les pneus s'usent vite et souvent le pilote doit s'arrêter aux stands chaque tours.

### **Pneus Durs**

*Avantage* : permet de sortir des virages plus rapidement en abrasant. Peut éviter de passer aux stands.

*Inconvénient* : moins bonne maîtrise dans le choix de la case d'arrivée.

### **Pneus Pluies**

*Avantage* : évite de trop glisser lorsqu'il pleut.

*Inconvénient* : Les pneus s'usent vite sur le sec sans avoir les avantages des pneus tendres.

Pour déterminer l'intérêt des pneus tendres sur la ligne droite, il faut utiliser des tables de probabilité qui vous donneront les pourcentages de rentrer dans le premier virage.

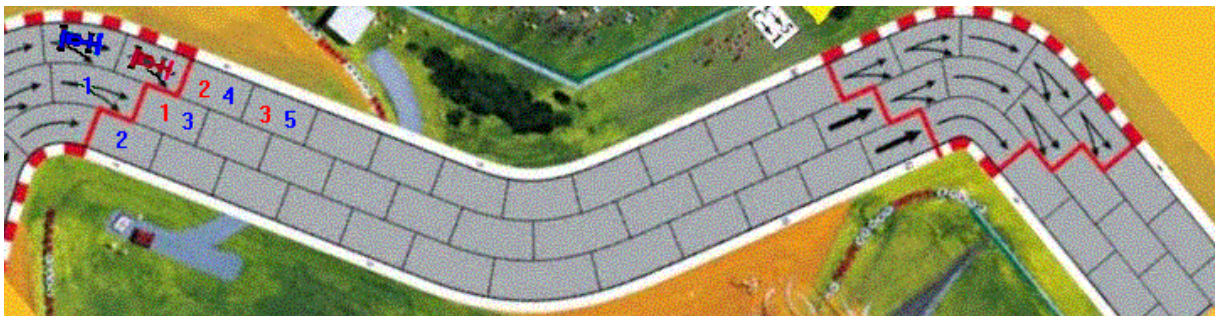
Voir la table, réalisée par Buck Danny, en fin d'article.

### *- Les distances de lignes droites.*

Un facteur secondaire mais qui peut devenir primordial sur certains circuits comme Montréal. Plus, il y a de ligne droite à sept cases, plus les tendres sont utiles car les pneus durs doivent à chaque virage sortir pour pouvoir assurer la rentrée dans le virage suivant et perdent du coup un pif paf pour le cas d'une grosse quatrième et donc de ressortir dans le virage suivant.

Il faut aussi tenir compte des possibilités de pif paf à deux couloirs au lieu du simple pif paf car cela donne une différence de deux cases de sortie de route.

La voiture rouge en dur et la voiture bleue en tendre rentre tous les deux dans le prochain virage mais la rouge peut sortir de 4 cases (20 : 4 pneus, 19 : 3 pneus, 18 : 2 pneus, 17 : 1 pneu) et la bleue de 2 cases (20 : 4 pneus, 19 : 2 pneus) donc la possibilité de perdre le même nombre maximum de pneus mais pas les même stat.



### **Les Pneus tendres**

Maintenant nous allons approfondir les avantages et inconvénients des pneus tendres par rapport aux autres types de pneus mais cette fois nous allons réfléchir suivant le circuit.

### **Facteurs avantageux :**

#### *- La ligne droite du départ.*

Plus la ligne droite est longue, plus les pneus tendres sont intéressants car ils permettent de prendre de l'avance pour la rentrée dans le premier virage et s'il y a des possibilités de passer des vitesses supérieures à la troisième, les possibilités d'aspirations double avec les pneus tendres.

Dans l'exemple, le nombre moyen de pneus consommés est égal à :

En durs :  $4 \text{ (pneus)} \times (1 \text{ chance sur } 10 \text{ de faire } 20) + 3 \times (1/10) + 2 \times (1/10) + 1 \times (1/10) + 0 \times (6/10) = 0,4 + 0,3 + 0,2 + 0,1 = 1,0$

En tendres :  $4 \times (1/10) + 2 \times (1/10) + 0 \times (8/10) = 0,4 + 0,2 = 0,6$

On voit que dans cette position l'avantage va à la stratégie pneus tendres avec 0,6 pneu consommé en moyenne contre 1,0 pour les pneus durs.

#### *- Début de course en paquet.*

Certaines configurations de circuits, comme Montréal, fait qu'un gros groupe de voiture se retrouve dans le même coup pendant un nombre de virages important.

Le pneu tendre devient important car il permet d'être plus facilement devant. Et donc, d'avoir moins de chance d'être bloqué par les autres voitures pour le coup suivant car les possibilités de rentrer dans un virage lorsqu'on joue en cinquième sont très faibles.

Pour déterminer les courses en paquet, déterminé où se trouve la partie lente du circuit et si elle se trouve en début de circuit, combien de coups dure-t-elle ?

#### *- Le nombre de petits virages.*

Les virages à un arrêt en cinq cases et les virages à deux arrêts en dix cases sont un avantage pour les pneus tendres au cas où la voiture n'a plus qu'un pneu. Car grâce au bonus du tendre la voiture se plante d'une case plus loin et ne risque pas de sortir d'une case qui pourrait entraîner le tête à queue dans une même situation avec des pneus durs. Donc l'influence du petit virage sur le choix des pneus doit être prise lorsqu'il se trouve vers la fin du circuit, surtout si celui-ci est gourmand en pneus.

#### **Facteurs préjudiciables :**

##### *- Météo variable.*

Lorsque la météo est en variable sec, elle entre en jeu et devient un facteur préjudiciable pour les pneus tendres car s'il pleut, l'avantage du +1 disparaît et les glissades de trois dans les virages font généralement mal aux pneus tendres qui se décomposent par deux.

Ici, il faut déterminer où la pluie a le plus de chances d'apparaître et avec quelles probabilités.

Voir l'article sur l'influence de la météo sur le site de la fédération.

Si vous ne commencez à passer des cinquièmes ou des sixièmes que vers la moitié du circuit, cela n'est pas très grave mais si la pluie a de forte chance d'apparaître en début de course, cela transforme votre course en parcours du combattant où chaque nouveau virage devient un obstacle à franchir, surtout que la pluie avec des pneus tendres ou durs vous ralentit et il y a du coup moins de cinquième et de sixième pour faire changer la météo.

C'est le seul facteur qui peut décider de partir en pneus pluie, si vous êtes en fond de grille pour prendre l'avantage au cas où la pluie apparaît (cas typique sur Spa).

#### *- Le Gambit.*

Le Gambit aux échecs consiste à sacrifier une pièce pour un avantage positionnel.

A Formule Dé, le gambit consiste à sacrifier ses pneus pour gagner un coup voir plusieurs. Par exemple, passer une cinquième dans le premier virage de Sepang pour sortir de cinq cases et être sûr de rentrer dans le second virage en sixième. Le Gambit devient intéressant lorsqu'il se fait sur la deuxième partie du circuit.

Le Gambit, à lui seul, peut déterminer votre choix de partir en pneus durs.

Nota : il existe des Gambits de freins mais il faut avoir une bonne maîtrise de ce type de config et cela dépasse le cadre de cet article.

#### **Facteurs ambivalents :**

##### *- nombre de coups pour réaliser le tour du circuit.*

Plus le circuits est long, plus les pneus tendres sont intéressants (ex : Monaco ou Buenos Aires) et en revanche, ils sont inintéressants pour les circuits courts (ex : Monza ou les Zandvoort).

##### *- Les stands.*

Les stands sont un facteur ambivalent car si on analyse correctement, on s'aperçoit qu'il y en a réalité deux facteurs "stands". Le premier, c'est la ligne droite des stands, plus les stands se trouvent sur une grande ligne droite, plus on perd du temps aux stands, ce facteur est un facteur préjudiciable pour les pneus tendres. L'autre facteur, c'est le pourcentage de rentrée et de sortie dans les stands, celui-ci est plus ambivalent car un stand qui assure la sortie en quatrième permet de mettre des points au stand pour l'arrêt long et donc de pouvoir avoir plus de pneus et mieux gérer sa course.

Nota : Si vous choisissez de prendre des pneus tendres comme train de pneus, prenez les en nombre impair. Car s'usant par deux, vous allez vous retrouver en entrée de stand avec 2 pneus, si vous êtes en nombre pair de pneus et donc vous ne régénérer moins de pneus que celui qui part en nombre impair.

Les partisans du nombre pairs disent qu'avec ce pneu vous avez une case de tête-à-queue en plus mais il suffit de prendre un frein à la place du dernier pneu pair pour éviter le tête-à-queue.

Nous verrons dans un prochain article, une méthode scientifique pour déterminer ce choix.

Zuff

NB : La table réalisée par Buck Danny qui se trouve sur le site de la fédé permet de connaître directement ses chances en choisissant le circuit et en regardant sa position. La version de la page suivante est une version édulcorée.



	Pneus durs				Pneus Tendres				AV	Pneus durs				Pneus Tendres			
	Avant dé noir				Avant dé noir					Après Dé noir				Après Dé noir			
1	0,95	0,45								1,00	0,50						
2	0,50	0,45			0,95	0,45			+1	0,50	0,50			1,00	0,50		
3	0,05	0,00	0,08	0,95	0,50	0,45			+1		0,08	1,00		0,50	0,50		
4	0,05	0,05	0,23	0,88	0,05	0,00			=		0,25	0,92					
5			0,38	0,65	0,05	0,05	0,08	0,95	+1		0,42	0,67			0,08	1,00	
6			0,23	0,28			0,23	0,88	+1		0,25	0,25			0,25	0,92	
7	0,95	0,01	0,02	0,04			0,38	0,65	+1	1,00	0,01				0,42	0,67	
8	0,94	0,04	0,03	0,03			0,23	0,28	+1	0,99	0,04				0,25	0,25	
9	0,90	0,09					0,02	0,04	=	0,95	0,10						
10	0,81	0,15			0,95	0,01	0,03	0,03	=	0,84	0,17			1,00	0,01		
11	0,66	0,20			0,94	0,04			+1	0,68	0,22			0,99	0,04		
12	0,46	0,21			0,90	0,09			+1	0,46	0,23			0,95	0,10		
13	0,24	0,16			0,81	0,15			+1	0,23	0,17			0,84	0,17		
14	0,09	0,07	0,00	0,95	0,66	0,20			+1	0,06	0,06	0,00	1,00	0,68	0,22		
15	0,02	0,01	0,01	0,95	0,46	0,21			+1			0,01	1,00	0,46	0,23		
16	0,01	0,01	0,02	0,94	0,24	0,16			+1			0,03	0,99	0,23	0,17		
17			0,05	0,92	0,09	0,07			=			0,05	0,96	0,06	0,06		
18			0,08	0,87	0,02	0,01	0,00	0,95	=			0,09	0,91		0,00	1,00	
19			0,12	0,79	0,01	0,01	0,01	0,95	=			0,13	0,82		0,01	1,00	
20			0,14	0,67			0,02	0,94	+1			0,15	0,69		0,03	0,99	
21			0,15	0,53			0,05	0,92	+1			0,16	0,54		0,05	0,96	
22			0,13	0,38			0,08	0,87	+1			0,14	0,38		0,09	0,91	
23			0,11	0,24			0,12	0,79	+1			0,11	0,24		0,13	0,82	
24			0,08	0,14			0,14	0,67	+1			0,08	0,13		0,15	0,69	
25	0,95	0,00	0,04	0,06			0,15	0,53	+1	1,00	0,00	0,04	0,05		0,16	0,54	
26	0,95	0,00	0,01	0,02			0,13	0,38	+1	1,00	0,00	0,01	0,01		0,14	0,38	
27	0,95	0,00	0,00	0,00			0,11	0,24	+1	1,00	0,00				0,11	0,24	
28	0,95	0,01	0,00	0,00			0,08	0,14	=	1,00	0,01				0,08	0,13	
29	0,94	0,02					0,04	0,06	=	0,99	0,02				0,04	0,05	
30	0,92	0,03			0,95	0,00	0,01	0,02	=	0,97	0,03			1,00	0,00	0,01	0,01
31	0,89	0,04			0,95	0,00	0,00	0,00	=	0,94	0,05			1,00	0,00		
32	0,85	0,06			0,95	0,00	0,00	0,00	=	0,89	0,06			1,00	0,00		
33	0,79	0,07			0,95	0,01			=	0,83	0,08			1,00	0,01		
34	0,72	0,08			0,94	0,02			+1	0,75	0,09			0,99	0,02		
35	0,64	0,09			0,92	0,03			+1	0,67	0,09			0,97	0,03		
36	0,55	0,09			0,89	0,04			+1	0,57	0,10			0,94	0,05		
37	0,46	0,09			0,85	0,06			+1	0,47	0,10			0,89	0,06		
38	0,37	0,09			0,79	0,07			+1	0,38	0,09			0,83	0,08		
39	0,28	0,08			0,72	0,08			+1	0,29	0,08			0,75	0,09		
40	0,20	0,07			0,64	0,09			+1	0,20	0,07			0,66	0,09		
41	0,14	0,05			0,55	0,09			+1	0,13	0,05			0,57	0,10		
42	0,08	0,04			0,46	0,09			+1	0,08	0,04			0,47	0,10		
43	0,05	0,02			0,37	0,09			+1	0,04	0,02			0,38	0,09		
44	0,02	0,01			0,28	0,08			+1	0,02	0,01			0,28	0,08		
45	0,01	0,01			0,20	0,07			+1	0,01	0,00			0,20	0,07		
46	0,00	0,00	0,00	0,95	0,14	0,05			=	0,00	0,00	0,00	1,00	0,13	0,05		
47	0,00	0,00	0,00	0,95	0,08	0,04			=	0,00	0,00	0,00	1,00	0,08	0,04		
48	0,00	0,00	0,00	0,95	0,05	0,02			=			0,00	1,00	0,04	0,02		
49			0,00	0,95	0,02	0,01			=			0,00	1,00	0,02	0,01		
50			0,00	0,95	0,01	0,01			=			0,00	1,00	0,01	0,00		

Dans les cases de couleurs, vous trouverez les chances d'arrivée pile sur cette case.

Sur le côté vous avez les chances de dépasser cette case. AV : indique l'avantage du pneu tendre (+1) ou non (=).





# Open d'Angers 2004

Ambiance neigeuse pour cet Open d'Angers organisé par les Temporels du Conjuré et son séillant président G'Kar.

Seulement 23 participants, les Manceaux étaient encore absents et un concours de Tarots nous priva des pilotes de Lieusaint emmenés par Plate Bande.

Démon Gnak avait donné les rênes de son écurie Artic Power à Mouloud Moulodé et recrutant l'homologue ~~américain~~ japonais Itari One de notre apiculateur préféré AL1 (un photo du journal local du dimanche avait, en une, une photo d'un apiculuteur au nom d'Alain David).

Une question métaphysique apparue le samedi : Que voulait dire le G de G'Kar. Après réflexion, il est apparu que cela devait être le diminutif de Georges. Et notre malheureux G'Kar dû se coltiner ce nouveau prénom pendant le reste de l'Open (*et ce n'est visiblement pas fini !*)

Mouloud Moulodé, Léo Gazole et Zuff gagnent la course du samedi. Le Dimanche Mouloud Moulodé et Zuff se retrouve sur la même table. En milieu de course Léo Gazole ne pouvant pas rattraper Joe Dalton ; le titre se jouera sur la table 2 où Zuff poursuivi par Mouloud Moulodé commence à se détacher des autres joueurs pour arrivé à une final remarquable où les deux joueurs rentre en même temps dans le dernier virage. Mouloud Moulodé ne pouvant passer sur la case dangeureuse laisse l'extérieur à Zuff qui permet de ressortir en quatrième. Mouloud Moulodé laisse filé Zuff en assurant sa place de second au classement final. Léo Gazole finissant second de sa course complète le podium.

Joe Dalton et Jean Paul Position gagnent leur course pour finir respectivement quatrième et cinquième du classement final.

Zuff réussit un hat-trick en remportant son troisième Open d'affilé et son écurie S'Team Punk, habituée au podium, remporte son quatrième Open. A quand la fin de sa suprématie ? au Méga-Open ?

Classement pilote			
Cl	Pilote	Ecurie	Pts
1	Zuff	S'Team Punk	674
2	Mouloud Moulodé	Artic Power	609
3	Léo Gazole	Toxic's Raiders	576
4	Joe Dalton	Skutt'S	500
5	Jean Paul Position	Pap' Alzheimer	394
6	Jean-Marc Despoints	Car's Killers	351
7	Buck Danny	Dream Team 2	302
8	Win O'Line	Skutt'S	270
9	Phil	Dream Team 2	268
10	Jean Talue	S'Team Punk	266
11	Dan Hao	Ganja Team	251
12	Lou Ping	Manga O Sate	235
13	Itari One	Artic Power	235
14	Alf Nielsen	Manga O Sate	212
15	Mel Turbo	Car's Killers	194
16	Geffroy o' main	Toxic's Raiders	184
17	Lucky Luke	Rantanplan	128
18	G'Kar	Ganja Team	127
19	Michel Vaillant	Rantanplan	110
20	Indiana Max	Indiana Team	108
21	Mika Briolay	sans écurie	103
22	Ayrton Airdebrest	Pap' Alzheimer	95
23	Okanogan	Indiana Team	68

Classement écurie		
Cl	Ecurie	Pts
1	S'Team Punk	940
2	Artic Power	844
3	Skutt'S	770
4	Toxic's Raiders	760
5	Dream Team 2	570
6	Car's Killers	545
7	Pap' Alzheimer	489
8	Manga O Sate	447
9	Ganja Team	378
10	Rantanplan	238
11	Indiana Team	176
12	sans écurie	103



# Album Photo



## Séances d'essais de Budapest

Séance 1 sous la pluie								
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Chrono	Cps	Sor	Err	Pts
1	Jean Paul Position	Pap' Alzheimer	18	1'22''62	17	0	0	23
2	Buck Danny	Dream Team 2	19	1'30''75	18	0	0	22
3	Joe Dalton	Skutt'S	19	1'46''18	18	0	0	21
4	Mouloud Moulodé	Artic Power	20	1'15''59	19	0	0	20
5	Alf Nielsen	Manga O Sate	22	1'39''61	21	0	0	19
6	Léo Gazole	Toxic's Raiders	23	1'43''44	20	2	0	18
7	Mel Turbo	Car's Killers	23	3'20''78	17	3	0	17
8	Lou Ping	Manga O Sate	24	2'03''40	21	1	0	16
9	Phil	Dream Team 2	24	2'04''47	20	2	0	15
10	Win O'Line	Skutt'S	24	2'13''63	22	0	0	14
11	Zuff	S'Team Punk	24	2'18''47	22	0	0	13
12	Mika Briolay	sans écurie	24	4'01''78	18	2	0	12
13	Ayrton Airdebrest	Pap' Alzheimer	26	1'07''43	22	3	0	11
14	Geffroy o' main	Toxic's Raiders	26	1'41''53	21	4	0	10
15	Jean-Marc Despoints	Car's Killers	26	4'32''31	20	2	0	9
16	Jean Talue	S'Team Punk	27	3'29''61	22	2	0	8
17	Dan Hao	Ganja Team	27	3'50''97	22	2	0	7
18	Lucky Luke	Rantanplan	29	5'41''40	23	1	0	6
19	G'Kar	Ganja Team	33	2'07''22	19	2	1	5
20	Michel Vaillant	Rantanplan	34	4'04''50	19	1	1	4
21	Itari One	Artic Power	36	1'00''36	21	4	1	3
22	Okanogan	Indiana Team	42	5'48''36	20	7	1	2
23	Indiana Max	Indiana Team	50	3'09''97	21	6	2	1

Séance 2 sous le soleil								
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Chrono	Cps	Sor	Err	Pts
1	Mouloud Moulodé	Artic Power	17	1'02''20	16	0	0	23
2	Alf Nielsen	Manga O Sate	17	1'15''79	16	0	0	22
3	Lou Ping	Manga O Sate	17	1'21''43	16	0	0	21
4	Michel Vaillant	Rantanplan	17	2'46''62	15	0	0	20
5	Ayrton Airdebrest	Pap' Alzheimer	18	0'42''66	16	1	0	19
6	Buck Danny	Dream Team 2	18	0'58''78	16	1	0	18
7	Léo Gazole	Toxic's Raiders	18	1'16''07	17	0	0	17
8	G'Kar	Ganja Team	18	1'33''22	17	0	0	16
9	Jean Talue	S'Team Punk	18	2'42''47	16	0	0	15
10	Joe Dalton	Skutt'S	19	1'24''60	18	0	0	14
11	Zuff	S'Team Punk	19	1'32''50	18	0	0	13
12	Phil	Dream Team 2	19	1'51''70	18	0	0	12
13	Itari One	Artic Power	20	0'46''11	16	2	0	11
14	Dan Hao	Ganja Team	20	2'05''88	18	0	0	10
15	Lucky Luke	Rantanplan	20	4'30''59	16	0	0	9
16	Jean Paul Position	Pap' Alzheimer	21	1'21''34	18	1	0	8
17	Jean-Marc Despoints	Car's Killers	21	2'57''75	17	1	0	7
18	Indiana Max	Indiana Team	21	3'42''92	18	0	0	6
19	Mel Turbo	Car's Killers	22	3'51''65	17	1	0	5
20	Okanogan	Indiana Team	22	4'17''19	16	1	0	4
21	Geffroy o' main	Toxic's Raiders	23	1'14''21	18	2	0	3
22	Mika Briolay	sans écurie	27	3'58''03	18	3	0	2
23	Win O'Line	Skutt'S	30	1'48''78	19	0	1	1



# BUDAPEST

Météo Variable

Table 1

	Pilote	Ecurie	Pn	T	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Cl.
1	Mouloud Moulodé	Artic Power	14	D	1	2	2	2	1	0	1
2	Michel Vaillant	Rantanplan	8	D	2	3	3	2	3	1	Pn/Fr
3	Jean Paul Position	Pap' Alzheimer	7	T	2	3	3	3	3	1	Pn/Fr
4	Jean Talue	S'Team Punk	7	T	2	3	3	3	3	1	2
5	Phil	Dream Team 2	11	T	2	2	2	2	2	1	3
6	Indiana Max	Indiana Team	8	D	3	3	3	2	2	1	4
7	Mel Turbo	Car's Killers	7	T	3	3	2	3	3	1	5

Table 2

	Pilote	Ecurie	Pn	T	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Cl.
1	Alf Nielsen	Manga O Sate	12	T	1	3	2	2	2	0	Carro
2	Ayrton Airdebrest	Pap' Alzheimer	7	T	2	3	3	3	3	1	Pn/Fr
3	Léo Gazole	Toxic's Raiders	9	T	2	3	2	2	3	1	1
4	Joe Dalton	Skutt'S	10	T	1	3	3	3	2	0	4
5	Dan Hao	Ganja Team	9	D	2	4	2	2	3	0	2
6	Jean-Marc Despoints	Car's Killers	9	T	2	3	3	3	2	0	3
7	Okanogan	Indiana Team	6	D	3	3	3	3	3	1	6
8	Mika Briolay	sans écurie	10	P	2	3	3	2	2	0	5

Table 3

	Pilote	Ecurie	Pn	T	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Cl.
1	Lou Ping	Manga O Sate	11	T	1	2	3	2	2	1	3
2	Buck Danny	Dream Team 2	11	T	1	2	2	2	2	2	4
3	G'Kar	Ganja Team	7	T	2	4	3	3	2	1	8
4	Zuff	S'Team Punk	11	D	1	2	3	2	2	1	1
5	Itari One	Artic Power	14	D	1	2	2	2	1	0	5
6	Lucky Luke	Rantanplan	6	T	3	3	3	3	3	1	6
7	Geffroy o' main	Toxic's Raiders	9	T	2	3	3	3	2	0	7
8	Win O'Line	Skutt'S	8	D	2	4	3	2	2	1	2



## Séances d'essais de Nurburgring

Séance 1 sous le soleil								
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Chrono	Cps	Sor	Err	Pts
1	Itari One	Artic Power	16	0'45''53	16	0	0	22
2	Mouloud Moulodé	Artic Power	16	0'57''32	16	0	0	21
3	Jean Paul Position	Pap' Alzheimer	17	1'03''15	16	0	0	20
4	Joe Dalton	Skutt'S	18	1'23''78	17	0	0	19
5	Lou Ping	Manga O Sate	19	1'02''07	18	0	0	18
6	Alf Nielsen	Manga O Sate	19	1'07''82	18	0	0	17
7	Win O'Line	Skutt'S	20	1'34''37	19	0	0	16
8	Dan Hao	Ganja Team	20	2'24''62	18	0	0	15
9	Geffroy o' main	Toxic's Raiders	21	1'21''78	20	0	0	14
10	Léo Gazole	Toxic's Raiders	21	1'39''03	20	0	0	13
11	G'Kar	Ganja Team	21	1'39''67	18	1	0	12
12	Jean Talue	S'Team Punk	21	2'19''44	19	0	0	11
13	Lucky Luke	Rantanplan	21	3'32''00	18	0	0	10
14	Ayrton Airdebrest	Pap' Alzheimer	22	0'51''59	20	1	0	9
15	Buck Danny	Dream Team 2	22	1'02''93	19	1	0	8
16	Phil	Dream Team 2	22	2'04''47	20	0	0	7
17	Mika Briolay	sans écurie	23	3'48''19	20	0	0	6
18	Jean-Marc Despoints	Car's Killers	24	3'34''72	19	1	0	5
19	Zuff	S'Team Punk	30	1'37''62	19	0	1	4
20	Mel Turbo	Car's Killers	30	2'33''99	22	3	0	3
21	Michel Vaillant	Rantanplan	33	2'40''47	17	2	1	2
22	Indiana Max	Indiana Team	36	3'13''16	21	1	1	1
23	Okanogan	Indiana Team	99	9'99''99	90	0	0	0

Séance 2 sous le soleil								
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Temps	Cps	Sor	Err	Pts
1	Itari One	Artic Power	18	0'50''64	18	0	0	22
2	Ayrton Airdebrest	Pap' Alzheimer	19	0'56''52	19	0	0	21
3	Mouloud Moulodé	Artic Power	19	1'00''41	18	0	0	20
4	Lou Ping	Manga O Sate	19	1'09''97	18	0	0	19
5	Zuff	S'Team Punk	19	1'22''38	18	0	0	18
6	Joe Dalton	Skutt'S	19	1'30''53	18	0	0	17
7	Geffroy o' main	Toxic's Raiders	20	0'55''82	16	2	0	16
8	Léo Gazole	Toxic's Raiders	20	1'24''88	19	0	0	15
9	Dan Hao	Ganja Team	20	2'14''22	16	1	0	14
10	Jean-Marc Despoints	Car's Killers	21	3'00''40	18	0	0	13
11	Buck Danny	Dream Team 2	22	1'04''28	19	1	0	12
12	G'Kar	Ganja Team	22	1'59''50	21	0	0	11
13	Mika Briolay	sans écurie	22	3'01''09	19	0	0	10
14	Jean Paul Position	Pap' Alzheimer	23	1'01''38	16	3	0	9
15	Win O'Line	Skutt'S	23	1'21''75	18	2	0	8
16	Michel Vaillant	Rantanplan	24	2'29''62	18	2	0	7
17	Indiana Max	Indiana Team	25	2'01''81	19	2	0	6
18	Mel Turbo	Car's Killers	25	2'52''71	19	2	0	5
19	Phil	Dream Team 2	27	1'24''90	16	0	1	4
20	Jean Talue	S'Team Punk	27	2'18''09	17	4	0	3
21	Alf Nielsen	Manga O Sate	30	1'10''09	19	0	1	2
22	Lucky Luke	Rantanplan	116	3'23''71	17	48	0	1

# NÜRBURGRING

Météo Ensoleillée

Table 1											
	Pilote	Ecurie	Pn	T	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Cl
1	Itari One	Artic Power	10	D	2	5	2	2	1	0	4
2	Joe Dalton	Skutt'S	10	T	1	3	3	3	2	0	1
3	Alf Nielsen	Manga O Sate	12	D	1	3	2	2	2	0	3
4	Léo Gazole	Toxic's Raiders	9	T	2	4	2	2	2	1	2
5	Jean Talue	S'Team Punk	7	P	2	4	3	3	2	1	6
6	Lucky Luke	Rantanplan	6	T	3	3	3	3	3	1	5
7	Mika Briolay	sans écurie	11	D	1	3	3	2	2	0	Pn/Fr

Table 2											
	Pilote	Ecurie	Pn	T	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Cl
1	Mouloud Moulodé	Artic Power	10	D	2	5	2	2	1	0	2
2	Ayrton Airdebrest	Pap' Alzheimer	9	T	3	3	2	2	2	1	7
3	Zuff	S'Team Punk	9	D	1	4	3	2	2	1	1
4	Win O'Line	Skutt'S	7	D	2	5	3	2	2	1	6
5	G'Kar	Ganja Team	9	T	2	3	3	3	2	0	5
6	Buck Danny	Dream Team 2	16	D	1	1	1	2	1	0	3
7	Indiana Max	Indiana Team	7	T	3	3	3	3	2	1	8
8	Mel Turbo	Car's Killers	7	D	2	3	3	3	3	1	4

Table 3											
	Pilote	Ecurie	Pn	T	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Cl
1	Jean Paul Position	Pap' Alzheimer	9	T	3	3	2	2	2	1	1
2	Lou Ping	Manga O Sate	9	D	2	3	3	2	2	1	7
3	Geffroy o' main	Toxic's Raiders	9	T	2	4	2	2	2	1	3
4	Dan Hao	Ganja Team	9	T	3	2	2	2	3	1	Pn/Fr
5	Jean-Marc Despoints	Car's Killers	9	T	2	4	2	2	2	1	2
6	Phil	Dream Team 2	13	D	2	1	1	2	2	1	4
7	Michel Vaillant	Rantanplan	8	D	3	4	2	2	3	0	5
8	Okanogan	Indiana Team	8	D	4	2	2	3	2	1	6

# Méga-Open 2004

Le Méga Open de cette année comportait un certain nombre d'idées innovantes.

La première, un système bâtarde de notation à 20, 12, 8, 5, 4, 3, 2, 1 et lorsque j'utilise le terme bâtarde c'est à juste cause car le barème des 3 premiers est basé sur le système 10, 6, 4 fois deux et les suivants ont les points de leur place avec le barème 10, 8, 6 etc.

A ces points, vous aviez le bonus « Lucky Luke » qui permettait de marquer dix points supplémentaires si vous finissiez les six courses.

Et dix de der pour l'écurie si aucun des deux pilotes n'avait cassé.

Pour dynamiser la course, 1 point de plus était donné à celui qui faisait 5 tours consécutif en tête de course.

Ceci entraînait quelques problèmes à l'informatique car le développeur a été incapable de trouver, après 36 heures de FD, qu'il fallait remettre une variable à zéro pour les tests.

L'idée suivante était d'arrêter la course dès que le premier franchissait la ligne, cette règle permis quelques moments mémorable et permis de gagner du temps (il faut caser six GP dans le WE).

Et la dernière, consistait à décider de refaire sa séance en remettant les compteurs à zéro ou de la garder. Je n'étais pas très convaincu pour son utilité, autre que le méga Open car elle fait gagner du temps, mais après une bonne nuit de repos, je trouve cette règle intéressante à plus d'un titre.

Le méga Open apportait son lot d'ambiance d'un Open avec, en plus, des joueurs en pleine réflexion (les yeux fermés, ça aide à se concentrer).

Mais il faut donner un coup de chapeau aux "Fabulous Troubadours" d'Artic Power qui nous ont fait une chanson à la gloire des Somfier Abras sur l'air du "Poinçonneur des Lilas" que vous pourrez revoir en Open car Alain a filmé la prestation.

Ces même lurons avaient lancer le défi d'arrêter la suprématie des Somfier Abras au classement essais écurie. Ils allaient presque réussir leur défi mais à l'avant-dernière course, Faisan Patros mis la barre très haute car, avec sa première séance en 15 coups en 50 secondes sur un 13 minimum, il décide de refaire sa séance est réussit à les dégoûter en réalisant un 13 coups en 35 secondes.

Avec seulement deux points de retard, tout dépendait des essais sur Cologne. Là, Faisan continuait sur sa lancée avec un 20 coups en 1'02'' et Ayrton craqua en faisant deux erreurs sur sa séance laissant leur titre au Somfier Abras qui n'ont fait, au passage, que 3 poles de tables sur 12 possibles.

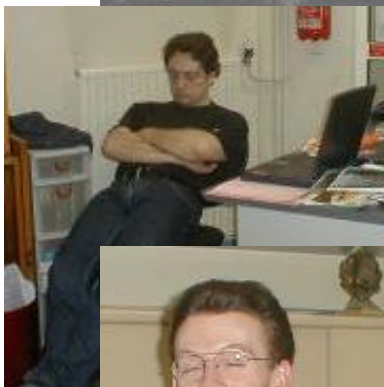
Et la course de Cologne permis un magnifique duel, par table interposée, entre Joe Dalton et Don Lope pour la première place de l'Open. Résultats des courses, Joe Dalton et Don Lope finissent à égalité mais Joe avec deux victoires contre une gagne le titre.

CR de Zuff après une nuit de sommeil.

Classement pilote			
Cl	Pilote	Ecurie	Pts
1	Joe Dalton	Terminator	71
2	Don Lope	Skutts	71
3	Lafouille	Mc Leroy	66
4	XIII	Mc Leroy	54
5	Ayrton Airdebrest	Artic Power	52
6	Lou Ping	S'Team Punk	47
7	Faisan Patros	Somfier Abras	46
8	All	Somfier Abras	46
9	Win O'Line	Skutts	37
10	Zuff	S'Team Punk	35
11	Plate Bande	Ludoteam	34
12	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	34
13	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	33
14	Siram	Ludoteam	26
15	Sam Dépasse	Sa Galope	25
16	Lucky Luke	Rantanplan	24
17	Mouloud Moulodé	Artic Power	22
18	Mickael Treytiak	Terminator	19
19	Michel Vaillant	Rantanplan	6

Classement écurie		
Cl	Ecurie	Pts
1	Mc Leroy	130
2	Skutts	118
3	Somfier Abras	92
4	Terminator	90
5	S'Team Punk	82
6	Artic Power	74
7	Foudres de Guerre Modérés	67
8	Ludoteam	60
9	Rantanplan	30
10	Sa Galope	25

## Album Photo





Séance d'essais sous le soleil							
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Chrono	Cps	Sor	Err
1	Mouloud Moulodé	Artic Power	13	0'52''13	13	0	0
2	XIII	Mc Leroy	13	0'55''20	13	0	0
3	Joe Dalton	Terminator	13	0'58''99	13	0	0
4	Ayrton Airdebrest	Artic Power	14	0'46''47	14	0	0
5	Faisan Patros	Somfier Abras	14	0'48''58	14	0	0
6	Plate Bande	Ludoteam	14	0'49''67	14	0	0
7	Mickael Treytiak	Terminator	14	0'55''20	14	0	0
8	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	14	1'01''68	13	0	0
9	Siram	Ludoteam	14	1'24''06	13	0	0
10	Sam Dépasse	Sa Galope	14	1'30''33	13	0	0
11	Win O'Line	Skutts	14	1'32''66	13	0	0
12	Lafouille	Mc Leroy	15	0'54''31	13	1	0
13	Zuff	S'Team Punk	15	1'12''29	14	0	0
14	Michel Vaillant	Rantanplan	15	2'50''55	13	0	0
15	All	Somfier Abras	16	0'44''07	16	0	0
16	Don Lope	Skutts	16	1'07''14	15	0	0
17	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	17	2'38''20	15	0	0
18	Lou Ping	S'Team Punk	18	1'09''83	13	2	0
19	Lucky Luke	Rantanplan	18	3'11''49	13	1	0

## Course sous le soleil

Table1												
	Pilote	Ecurie	Pn	T	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	Mouloud Moulodé	Artic Power	11	T	1	3	3	2	2	0	Pn/Fr	
2	Joe Dalton	Terminator	10	T	1	2	3	2	2	1	1	
3	Faisan Patros	Somfier Abras	10	T	1	3	3	2	2	1	5	
4	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	9	T	1	3	3	2	2	0	3	5
5	Siram	Ludoteam	9	T	2	3	3	2	2	1	TdR	
6	Lafouille	Mc Leroy	9	D	1	2	4	2	2	1	6	
7	Zuff	S'Team Punk	9	T	1	2	3	3	2	1	2	
8	Don Lope	Skutts	9	D	1	2	4	2	2	1	4	
9	Lucky Luke	Rantanplan	6	T	3	3	3	3	3	1	7	

Table2												
	Pilote	Ecurie	Pn	T	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	XIII	Mc Leroy	10	D	1	2	4	2	2	1	2	16
2	Ayrton Airdebrest	Artic Power	9	T	1	3	3	2	2	1	3	3
3	Plate Bande	Ludoteam	9	T	1	3	3	2	2	1	1	14
4	Mickael Treytiak	Terminator	10	D	1	2	3	2	2	1	Mot	
5	Sam Dépasse	Sa Galope	10	T	2	2	3	2	2	1	Carro	
6	Win O'Line	Skutts	9	D	1	2	4	2	2	1	4	
7	Michel Vaillant	Rantanplan	10	T	2	3	3	2	2	0	Mot	1
8	All	Somfier Abras	10	T	1	3	3	2	2	1	7	
9	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	8	D	1	3	4	2	2	0	6	
10	Lou Ping	S'Team Punk	9	T	2	2	3	2	2	2	5	

## ZANDVOORT 2

Séance d'essais sous la pluie							
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Chrono	Cps	Sor	Err
1	Ayrton Airdebreast	Artic Power	14	0'48''78	14	0	0
2	Don Lope	Skutts	14	1'16''92	13	0	0
3	Faisan Patros	Somfier Abras	15	0'44''97	13	2	0
4	All	Somfier Abras	15	0'47''23	14	1	0
5	Mouloud Moulodé	Artic Power	15	0'52''28	15	0	0
6	Zuff	S'Team Punk	15	1'22''22	14	0	0
7	XIII	Mc Leroy	16	1'53''96	15	0	0
8	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	16	2'13''14	14	0	0
9	Plate Bande	Ludoteam	17	1'02''90	15	1	0
10	Mickael Treytiak	Terminator	17	1'13''38	16	0	0
11	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	17	1'26''25	16	0	0
12	Lucky Luke	Rantanplan	17	3'05''14	14	0	0
13	Siram	Ludoteam	18	1'22''57	17	0	0
14	Joe Dalton	Terminator	19	1'33''32	18	0	0
15	Michel Vaillant	Rantanplan	21	3'53''76	15	3	0
16	Lou Ping	S'Team Punk	27	1'09''92	16	0	1
17	Sam Dépasse	Sa Galope	27	1'29''79	15	1	1
18	Win O'Line	Skutts	28	1'39''88	17	0	1
19	Lafouille	Mc Leroy	29	1'13''02	18	0	1

### Course sous Variable mouillé

Table 1												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	Ayrton Airdebreast	Artic Power	9	P	1	2	4	2	2	1	TdR	
2	Faisan Patros	Somfier Abras	10	P	1	2	3	2	2	1	2	
3	Zuff	S'Team Punk	9	P	1	2	3	3	2	1	4	
4	XIII	Mc Leroy	7	P	1	3	3	3	3	1	3	
5	Plate Bande	Ludoteam	7	P	1	3	3	3	3	1	6	
6	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	7	P	2	3	3	3	3	0	7	
7	Joe Dalton	Terminator	9	P	1	2	3	3	3	1	1	24
8	Michel Vaillant	Rantanplan	9	P	2	2	3	2	3	1	Pn/Fr	
9	Win O'Line	Skutts	6	P	1	4	3	3	3	1	5	

Table 2												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	Don Lope	Skutts	9	D	1	4	3	3	2	1	1	31
2	All	Somfier Abras	10	P	1	2	2	2	2	1	Mot.	3
3	Mouloud Moulodé	Artic Power	9	P	1	2	3	3	2	1	Pn/Fr	
4	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	7	P	2	3	3	3	2	1	5	
5	Mickael Treytiak	Terminator	7	P	1	3	3	3	3	1	TdR	
6	Lucky Luke	Rantanplan	6	P	3	3	3	3	3	1	7	
7	Siram	Ludoteam	7	P	1	3	3	3	3	0	2	
8	Lou Ping	S'Team Punk	10	P	1	2	3	3	3	0	3	
9	Sam Dépasse	Sa Galope	10	P	1	2	2	3	3	1	4	
10	Lafouille	Mc Leroy	7	P	1	3	3	3	3	1	6	

# SPA-FRANCORCHAMPS

Séance d'essais sous le soleil							
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Chrono	Cps	Sor	Err
1	Ayrton Airdebreast	Artic Power	18	0'56''01	18	0	0
2	Lou Ping	S'Team Punk	18	1'34''68	17	0	0
3	All	Somfier Abras	19	0'58''02	19	0	0
4	Faisan Patros	Somfier Abras	19	1'01''43	18	0	0
5	Plate Bande	Ludoteam	19	1'14''31	18	0	0
6	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	19	1'26''76	18	0	0
7	XIII	Mc Leroy	19	1'33''54	18	0	0
8	Win O'Line	Skutts	19	1'49''25	18	0	0
9	Don Lope	Skutts	19	1'54''34	18	0	0
10	Lafouille	Mc Leroy	20	1'09''09	19	0	0
11	Zuff	S'Team Punk	20	1'31''56	19	0	0
12	Joe Dalton	Terminator	21	1'20''45	18	1	0
13	Mouloud Moulodé	Artic Power	22	0'58''30	20	1	0
14	Michel Vaillant	Rantanplan	22	3'20''41	19	0	0
15	Mickael Treytiak	Terminator	25	1'10''78	18	3	0
16	Lucky Luke	Rantanplan	25	5'37''03	20	0	0
17	Sam Dépasse	Sa Galope	31	1'56''50	18	1	1
18	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	32	3'10''13	19	0	1
19	Siram	Ludoteam	43	2'59''41	17	2	2

## Course sous la pluie

Table 1												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class.	TT
1	Mickael Treytiak	Terminator	10	P	1	3	3	2	2	1	2	3
2	All	Somfier Abras	15	P	1	1	2	2	1	1	1	47
3	Lafouille	Mc Leroy	7	P	2	3	3	3	3	1	7	1
4	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	10	P	1	3	2	3	3	1	3	1
5	Ayrton Airdebreast	Artic Power	7	P	2	5	2	3	3	0	Pn/Fr	
6	Win O'Line	Skutts	7	P	2	4	3	3	3	1	8	
7	Lucky Luke	Rantanplan	6	P	3	3	3	3	3	1	6	
8	Zuff	S'Team Punk	9	P	1	3	2	3	3	1	4	
9	Siram	Ludoteam	9	P	1	3	2	3	2	2	5	

Table 2												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class.	TT
1	Don Lope	Skutts	7	P	2	3	3	3	3	1	2	10
2	Mouloud Moulodé	Artic Power	9	P	2	4	2	2	2	1	3	19
3	XIII	Mc Leroy	8	P	1	3	3	3	3	1	6	
4	Sam Dépasse	Sa Galope	7	P	2	3	2	3	3	1	5	
5	Faisan Patros	Somfier Abras	11	P	1	3	2	2	2	1	Carro	
6	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	10	P	1	2	2	3	3	0	8	
7	Plate Bande	Ludoteam	9	P	1	3	2	3	3	1	4	
8	Lou Ping	S'Team Punk	11	P	1	2	2	2	2	0	1	25
9	Joe Dalton	Terminator	8	P	1	3	3	3	3	0	7	

# NÜRBURGRING

Séance d'essais sous le soleil							
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Chrono	Cps	Sor	Err
1	Mickael Treytiak	Terminator	17	1'08''09	16	0	0
2	Don Lope	Skutts	17	1'10''75	16	0	0
3	All	Somfier Abras	18	0'52''03	18	0	0
4	Mouloud Moulodé	Artic Power	18	0'52''84	18	0	0
5	Lafouille	Mc Leroy	18	1'05''22	17	0	0
6	XIII	Mc Leroy	18	1'21''06	17	0	0
7	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	18	1'43''12	17	0	0
8	Ayrton Airdebrest	Artic Power	19	0'50''90	19	0	0
9	Faisan Patros	Somfier Abras	19	0'58''28	19	0	0
10	Sam Dépasse	Sa Galope	19	1'33''47	18	0	0
11	Win O'Line	Skutts	19	1'37''11	18	0	0
12	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	19	2'16''88	17	0	0
13	Lucky Luke	Rantanplan	20	4'40''59	16	0	0
14	Plate Bande	Ludoteam	21	1'04''00	20	0	0
15	Zuff	S'Team Punk	21	1'27''47	20	0	0
16	Lou Ping	S'Team Punk	23	1'24''10	18	2	0
17	Joe Dalton	Terminator	30	1'18''99	19	0	1
18	Siram	Ludoteam	33	2'11''66	19	1	1

## Course sous la pluie

Table 1												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	Mickael Treytiak	Terminator	10	P	1	3	3	2	2	1	2	3
2	All	Somfier Abras	15	P	1	1	2	2	1	1	1	47
3	Lafouille	Mc Leroy	7	P	2	3	3	3	3	1	7	1
4	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	10	P	1	3	2	3	3	1	3	1
5	Ayrton Airdebrest	Artic Power	7	P	2	5	2	3	3	0	Pn/Fr	
6	Win O'Line	Skutts	7	P	2	4	3	3	3	1	8	
7	Lucky Luke	Rantanplan	6	P	3	3	3	3	3	1	6	
8	Zuff	S'Team Punk	9	P	1	3	2	3	3	1	4	
9	Siram	Ludoteam	9	P	1	3	2	3	2	2	5	

Table 2												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	Don Lope	Skutts	7	P	2	3	3	3	3	1	2	10
2	Mouloud Moulodé	Artic Power	9	P	2	4	2	2	2	1	3	19
3	XIII	Mc Leroy	8	P	1	3	3	3	3	1	6	
4	Sam Dépasse	Sa Galope	7	P	2	3	2	3	3	1	5	
5	Faisan Patros	Somfier Abras	11	P	1	3	2	2	2	1	Carro	
6	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	10	P	1	2	2	3	3	0	8	
7	Plate Bande	Ludoteam	9	P	1	3	2	3	3	1	4	
8	Lou Ping	S'Team Punk	11	P	1	2	2	2	2	0	1	25
9	Joe Dalton	Terminator	8	P	1	3	3	3	3	0	7	



# HOCKENHEIM

Séance d'essais sous le soleil							
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Chrono	Cps	Sor	Err
1	Faisan Patros	Somfier Abras	13	0'35''03	13	0	0
2	All	Somfier Abras	16	0'45''69	16	0	0
3	Ayrton Airdebrest	Artic Power	16	0'48''63	16	0	0
4	Plate Bande	Ludoteam	16	0'51''75	16	0	0
5	Lafouille	Mc Leroy	16	0'52''28	16	0	0
6	Lou Ping	S`Team Punk	16	1'15''78	15	0	0
7	Win O`Line	Skutts	16	1'25''97	15	0	0
8	Sam Dépasse	Sa Galope	16	1'34''66	15	0	0
9	Zuff	S`Team Punk	17	1'16''97	16	0	0
10	XIII	Mc Leroy	17	1'38''43	16	0	0
11	Mouloud Moulodé	Artic Power	18	0'54''63	16	1	0
12	Don Lope	Skutts	18	1'28''65	17	0	0
13	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	20	3'08''50	17	0	0
14	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	21	1'22''09	14	3	0
15	Siram	Ludoteam	21	1'45''12	18	1	0
16	Lucky Luke	Rantanplan	21	4'36''19	17	0	0
17	Mickael Treytiak	Terminator	26	0'58''09	16	0	1
18	Joe Dalton	Terminator	28	1'14''19	17	0	1

## Course sous le soleil

Table 1												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	Faisan Patros	Somfier Abras	11	T	1	3	2	2	2	1	1	30
2	Ayrton Airdebrest	Artic Power	9	T	2	3	2	2	2	2	Mot	
3	Lafouille	Mc Leroy	7	T	2	3	3	3	3	1	4	
4	Sam Dépasse	Sa Galope	9	T	2	3	3	2	2	1	2	
5	Zuff	S`Team Punk	11	D	1	2	3	2	2	1	3	
6	Don Lope	Skutts	9	T	1	3	3	3	2	1	5	
7	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	7	T	2	3	3	3	3	1	8	
8	Siram	Ludoteam	9	T	2	3	3	2	2	1	9	
9	Mickael Treytiak	Terminator	5	T	2	4	3	3	3	2	7	
10	Michel Vaillant	Rantanplan	9	T	2	3	4	2	2	1	6	

Table 2												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	All	Somfier Abras	11	T	1	2	2	2	2	0	1	30
2	Plate Bande	Ludoteam	9	T	2	3	3	2	2	1	4	
3	Lou Ping	S`Team Punk	11	T	1	2	3	2	2	1	Mot	
4	Win O`Line	Skutts	7	T	2	4	3	3	3	1	5	
5	XIII	Mc Leroy	7	T	1	3	3	3	3	1	7	
6	Mouloud Moulodé	Artic Power	11	T	1	3	2	2	2	1	2	
7	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	1	T	5	5	3	3	3	0	8	
8	Lucky Luke	Rantanplan	6	T	3	3	3	3	3	1	6	
9	Joe Dalton	Terminator	10	T	1	2	3	3	2	1	3	5

# COLOGNE

Séance d'essais sous le soleil							
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Chrono	Cps	Sor	Err
1	Faisan Patros	Somfier Abras	20	1'02''93	19	0	0
2	Lafouille	Mc Leroy	22	1'10''07	19	1	0
3	Mickael Treytiak	Terminator	22	1'29''53	21	0	0
4	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	24	2'50''84	22	0	0
5	Plate Bande	Ludoteam	25	1'23''13	24	0	0
6	Lou Ping	S'Team Punk	25	1'54''94	22	1	0
7	Win O'Line	Skutts	25	2'26''12	23	0	0
8	XIII	Mc Leroy	25	2'43''47	23	0	0
9	Mouloud Moulodé	Artic Power	26	1'16''79	23	1	0
10	Zuff	S'Team Punk	26	2'14''63	24	0	0
11	All	Somfier Abras	27	1'13''00	26	0	0
12	Sam Dépasse	Sa Galope	28	2'23''25	22	2	0
13	Siram	Ludoteam	28	2'48''00	24	1	0
14	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	28	4'39''19	24	0	0
15	Joe Dalton	Terminator	29	2'04''19	23	2	0
16	Lucky Luke	Rantanplan	29	6'48''16	23	0	0
17	Don Lope	Skutts	35	2'33''56	23	0	1
18	Michel Vaillant	Rantanplan	43	5'32''00	24	2	1
19	Ayrton Airdebrest	Artic Power	45	1'07''25	24	0	2

## Course sous le soleil

Table 1												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	Faisan Patros	Somfier Abras	5	T	4	6	3	2	2	1	5	3
2	Mickael Treytiak	Terminator	3	T	3	6	4	3	3	1	Pn/Fr	2
3	Plate Bande	Ludoteam	9	T	2	4	3	2	2	1	Carro	
4	XIII	Mc Leroy	5	T	3	4	4	3	3	1	2	
5	Zuff	S'Team Punk	9	T	1	4	3	3	2	1	4	
6	Sam Dépasse	Sa Galope	8	D	2	3	3	2	2	1	Carro	
7	Bozo	Foudres de Guerre Modérés	7	T	3	5	3	2	2	2	6	
8	Lucky Luke	Rantanplan	6	T	3	3	3	3	3	1	7	
9	Don Lope	Skutts	5	T	2	4	4	3	3	1	3	
10	Ayrton Airdebrest	Artic Power	9	T	1	5	3	2	2	1	1	55

Table 2												
	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	TR	St	Class	TT
1	Lafouille	Mc Leroy	5	T	3	4	4	3	3	1	1	12
2	Marsupilami	Foudres de Guerre Modérés	7	T	3	5	3	2	2	2	Motr	26
3	Lou Ping	S'Team Punk	9	T	1	4	3	2	2	1	2	15
4	Win O'Line	Skutts	9	D	1	3	4	3	2	1	4	
5	Mouloud Moulodé	Artic Power	11	T	1	4	3	2	1	0	Carro	4
6	All	Somfier Abras	11	D	1	3	3	2	2	2	Carro	
7	Siram	Ludoteam	9	T	2	4	3	2	2	1	3	7
8	Joe Dalton	Terminator	6	D	2	3	4	3	3	1	5	
9	Michel Vaillant	Rantanplan	7	D	2	3	4	2	2	1	6	

## Coupe de France des Open de Formule Dé

Coupe de France des Open de Formule Dé				
Cl	Pilote	Angers	MégaOpen	Total
1	Joe Dalton	20	19	39
2	Zuff	23	10	33
3	Win O'Line	16	11	27
4	Lou Ping	12	14	26
5	Mouloud Moulodé	22	3	25
6	Itari One / Al 1	11	12	23
7	Léo Gazole	21		21
8	Jean Paul Position	19		19
9	Don Lope		18	18
10	Jean-Marc Despoints	18		18
11	Buck Danny	17		17
12	Lafouille		17	17
13	Ayrton Airdebrest	2	15	17
14	XIII		16	16
15	Phil	15		15
16	Jean Talue	14		14
17	Dan Hao	13		13
18	Faisan Patros		13	13
19	Lucky Luke	7	4	11
20	Alf Nielsen	10		10
21	Mel Turbo	9		9
22	Plate Bande		9	9
23	Geffroy o' main	8		8
24	Bozo		8	8
25	Marsupilami		7	7
26	G'Kar	6		6
27	Siram		6	6
28	Michel Vaillant	5		5
29	Sam Dépasse		5	5
30	Indiana Max	4		4
31	Mika Briolay	3		3
32	Mickael Treytiak		2	2
33	Michel Vaillant		1	1
34	Okanogan	1		1

Les résultats de l'Open de Boulogne de type B n'a pas été pris en compte car l'organisation ne nous les a pas transmis.

Les deux premiers sont les vainqueurs des Open de ce début d'année.

Joe Dalton prends la tête par sa régularité : Quatrième à Angers et sa première place au Méga-Open.

Zuff avec sa piètre performance au Méga-Open ne prends que la seconde place du classement grâce à sa victoire d'Angers.

Win O'Line prends la troisième place alors qu'il n'a pas fait de podium.

Lou Ping va t-il nous refaire le coups de l'année dernière ? il reste en position avec sa quatrième place.

Mouloud Moulodé aurait pu mieux faire mais sa guerre contre les Somfier Abras pour les meilleurs essayistes lui fait rater son méga-Open et se retrouve à la cinquième place juste devant un pilote des Somfier Abras : Itari One / Al1.



<b>Mulhouse</b> <b>1 et 2 mai</b> <b>Confirmé</b>		<b>Dresden</b> <b>15 et 16 mai</b> <b>Confirmé</b>	
	<b>Valréas</b> <b>29 et 30 mai</b> <b>Confirmé</b>		<b>Cologne</b> <b>18 et 19 septembre</b> <b>Confirmé</b>
<b>Pace</b> <b>octobre</b> <b>A Confirmer</b>		<b>Masters</b> <b>30 et 31 octobre</b> <b>Confirmé</b>	
	<b>Méga Open</b> <b>Décembre 2004</b> <b>A Confirmer</b>		<b>Angers</b> <b>Février 2005</b> <b>A Confirmer</b>
<b>Cannes</b> <b>(FD mini)</b> <b>Février 2005</b> <b>A confirmer</b>		<b>Valence</b> <b>Mars 2005</b> <b>En négociation</b>	

#### Salons

Présence de la F.F.F.Dé sur les salons suivants :

Festival Ludique International Parthenay (Salon du 7 au 18 juillet)

Mondial du Jeu (octobre)

Festival International de Cannes en février 2005

Toulouse en avril 2005

Aventura 2005 à Angers





# Championnats

## La liste des joueurs qui cherche un championnat sur le forum ou la Mailing List:

**Amiens** : fdtornado80@tele2.fr  
**Basse-Normandie** :  
manu@lediabldanslafourche.com  
**Var** : macousta@hotmail.com  
**Liège** : 4 joueurs avirexor@yahoo.fr  
**Grenoble** : ishumi49@yahoo.fr et Thocle@aol.com  
**Dijon** : cyr.val@laposte.net  
**Commercy** : topvideo55@wanadoo.fr  
**Nantes** : Barrichelloland@hotmail.com ou  
boulesteix.max@wanadoo.fr  
**Manche** : berthenets@aol.com  
**Aix** : legosbo@yahoo.fr  
**Quimper** : vincentkurzmann@tiscali.fr  
**Toulouse** : cedrig.cathelinais@9online.fr

## Adresse des championnats :

**Speed Racing Tour** : <http://www.formulede.fr.st>  
**Bordeaux** : <http://www.enseirb.fr/%7Ebedenes/FD/>  
**Lille** : <http://p.position.free.fr/>  
**Lyon** : <http://fdelyon.free.fr>  
**Lyon B** : <http://perso.wanadoo.fr/regis.beguelin/>  
**Melun** : <http://www.formule-d.fr.st/>  
**Le Mans** : <http://perso.wanadoo.fr/steph-olivier>  
**Fou du volant** : <http://www.chez.com/fdv>  
**FD-Live** : <http://fdlive.free.fr>  
**Rabines** : <http://www.fdrabine.freesurf.fr>  
**Valréas** : <http://chevalierssalvare.free.fr>









Vous trouverez dans les pages suivantes, quelques exemples de résultats de championnats. Malheureusement, tous les résultats des différents championnats n'y sont pas car actuellement le système de mise en tableau n'a pas été développé. J'essayerais de mettre cette fonctionnalité en place pour les prochains numéros.








Par ailleurs, ces résultats sont donnés sur la base d'un système de points '10 - 8 - 6 ...' qui n'est pas forcément celui utilisé dans le championnat.







L'une des nouveautés du futur site de la fédération sera de faire évoluer ce site vers un site communautaire où les responsables de championnats pourront mettre à jours les résultats. Ils auront aussi la possibilité de mettre des commentaires sur leur championnat et leurs résultats.






Les développements à long terme seraient de mettre en place un espace championnat avec la possibilité d'avoir la description des pilotes avec leurs résultats et toute idée que les responsables de championnat veulent mettre.

La gestion des championnats par l'intermédiaire du site permettra de mettre à jour en temps réel les résultats ainsi que les performances mondiales car actuellement les championnats envoient les résultats à Alain. Il les traite puis envoie un fichier regroupant tous les résultats à Zuff tous les deux ou trois mois. Zuff extrait les résultats par championnat pour les mettre sur le site. Voici l'explication de la non mise à jours régulière des championnats.

Angers									
									Total
	Monaco	Portland	Magny Cours	Daytona	Interlagos	Nurburing	Melbourne	Zandvoort 2	
Pilotes									
G' Kar	10	10	8	10	10	1	0	0	49
Geoffroy O'Main	6	6	6	1	1	3	10	8	41
Jean Talue	3	0	10	5	6	8	3	2	37
Jean-Marc Despoints	2	8		0	5	10	8	0	33
Honda Kiri	1	0	5	6	8	4	0	3	27
Mika Brioley	0	3	1	3	4	5	5	4	25
Ishumi	8	5	2	8					23
Bo Mac Adam	4	2	3	0	3	2	1	6	23
Katia Ourtalafoisafoutlagerb						6	6	5	17
Léo Gazole	5	0	4	4	2				15
Dan Hao								10	10
Mel Turbo	0	4					4		8
Gy Voltatyr	0	1	0	2					3








Bordeaux								
	Monaco	Portland	Zhuhai	Imola	Silverstone	Barcelone	Atlanta	Total
Pilotes								
69	10	4	0	0	10	0	0	24
Buzz L'Éclair	0	0	4	3	0	6	10	23
Sined	6	0	3	10	0	0	4	23
Patrouchef	4	0	0	2	6	10	0	22
Formulator	0	2	2	6	0	3	6	19
Mumbly	0	10	1	0	4			15
Sek33	0	0	10	4	1	0	0	15
V2Max	2	1	6	0	2	4		15
Athorn	0	6	0	0	0	2	3	11
Tio Lâin	3	3	0	0	0	1		7
B52	0	0	0	1	3	0		4
Michel Chevalier	0	0	0	0	0	0	2	2
Jack						0		0

Les Essarts							
	Kyalami	Interlagos	Donnington	Imola	Barcelone	Monaco	Total
Pilotes							
Gadzu	10	10	10	10	10	6	56
Jan Voysek	0	6	8	6	3	8	31
Godasso	0	4	5	5	5	4	23
Colonel Sponz	8	8	2	0	4		22
Gidu	5	5	3	4	0	3	20
Dan23	6	3	6		0	0	15
Winston	3	0			1	10	14
Louis XIV	1	2	0		8	0	11
Criquet	2		4	3		2	11
Widukind		1		8			9
Heinrich 3.14					6		6
Hassan Cehef		0				5	5
Leeloo	4						4
Istique			0	2		1	3
Tipi 78					2		2
Phil			1				1

MLP							
		Portland	Zandvoort 1 -2	Montréal	Melbourne	Buenos Aires	Total
Pilotes							
Vito Al Haspi	10	4	0	10	10	34	
Faisan Patros	5	8	6	5	6	30	
Zob Power	0	5	8	0	8	21	
Sergueï Korshunov	6		10			16	
Lafouille	0	0	4	8	4	16	
Akhénaton	4	0	3	6	3	16	
Démon Gnak	0	10	5	0	0	15	
Pachacutec		6	0	4		10	
Lou Ping	8	0	1			9	
Marie					5	5	
Winston Puma	3	0				3	
Gopal Beram			2			2	
Pancho Villa	0					0	
Sam Dépasse			0	0		0	















Lyon							
	Portland	Zhuhai	Magny Cours	Interlagos	Nurburing	Budapest	Total
Pilotes	POR	ZHU	MAG	INT	NUR	BUD	
Gerhard Berger	10	5	10		8	8	41
Ourasi	2	6	3	8	6	2	27
Green Panther	6	0	6	0	4	10	26
Banana Manu	0	2	8	10	0	4	24
Philippe	8	0	5	5	1	3	22
Bart Senna		10			10		20
Zuff	5	1	2	6	5	0	19
Kerosene	3	3	4		3	5	18
Hubble	4	4			2	6	16
Roxy		8		4		1	13





R.H.A.T													
		Monaco	Portland	Zelweg	Estoril	Hockenheim	Elkart Lake	Spa	Nurburing	Buenos Aires	Budapest	Kyalami	Total
Pilotes		MON	POR	ZEL	EST	HOC	ELK	SPA	NUR	BUE	BUD	KYA	
Mik Amikaze	10	10	10	10	10	8	10	10	8	4	6	6	102
Ayrton Airdebrest	6	2	5	8	5	6	6	0	6	10	4	4	62
Guy Yotine						5			10	8	5	10	38
Kje	5	3	8	0	6	2	3	3	1	3	0	3	37
Banane Dans Chicane	4	0	0	3	2	4	2	5	0	5	10	0	35
Jean Paul Position	8	8						8					24
Riton	3	0	0	0	3	0	0	6	3	6	3	0	24
Hala Cool	2	5	3	5	1	0	5	0	2	0	0	1	24
Bourre Dedans Coco	0	4	4	4	4	0	0	2	4	0	0	2	24
Hala Kord	0	6	0	0	0	3	4	0	5	0	0	5	23
Al Higator			2	6	6	0	0	0	0	0	0	8	22
Nike A Domphe			6	0	0	0	8	4	0	0	2	0	20
Tommy Latrique						10			0	0	8	0	18
Otto Xiko	0	1						0					1

Cologne								
	Nurburing	Suzuka	Long Beach	Montréal	Monaco	Silverstone	Magny Cours	Total
Pilotes								
King Kobra	6	8	10	10	0	8	8	50
Flyduck	8	3	8	0	10	10	0	39
SaDo I	10	6	5	4	6	3	5	39
Joe Black	4	4	4	6	4	2	10	34
Wim Van De Fiets	0	0	0	8	8	6	6	28
CC Crash	3	10	0	5	5			23
Sam Lowry	5	5	3			5		18
Speedy			6					6
Achmed Achmi						4		4
Floppy S.	2	0	0					2

LMC Metz						
	Interlagos	Buenos Aires	Kyalami	Imola	Barcelone	Total
Pilotes						
Jesus Quintana	5	10	10	10	4	39
Guyf Argent	10	6	4	8	2	30
Marcello Loferrari	6	8	8	6	0	28
Hunter Götzmann	3	0	5	0	10	18
"Tonnerre" N'Nase	0	4	3	0	6	13
Michel Vaillant	0	0	0	4	8	12
Pierrot Bertal	8	3	0	0	1	12
David Coulthard	4	0	6	0	0	10
Stéphane Courbis	0	5	0	0	3	8
Minik Doroye	0	0	2	0	5	7
Luc Sembours	2	0	1	3	0	6
Conchita				5		5
Jo Mercqu	0		0			0
Snoopy	0		0			0
Ben Ahordür	0	0	0	0	0	0
Angelo Manstroiali		0				0
Pepito Ramirez		0				0
Jaïro				0		0



Montpellier																
		10 Ans	Monza	Estoril	Zhuhai	Elkhart Lake	Monterey	Buenos Aires	Monaco	Magny cours	Zeltweg	Spa	Melbourne	Montréal	Imola	Total
Pilotes																
Guy Ness	10	6	10	10	10	5	10	10	3	10	5	3	8	2	102	
Igor Bogdanov	0	5	5	8	0	6	8	8	10	5	6	10	6	5	82	
Mary Us	6	10	8		8	10	6	0				2	10	8	68	
Zardož Lapoisse	0	2		4	6	3	3		6	6	2	6	5	1	44	
Lee Fu Mil			3	6	5	0	0	6	8	8	4				40	
Sam Alek	0	8	2	5	4		0	3		0			0	10	32	
Rick Hard	8	0	0	0		4	4	5	2	4	0	0	4	6	29	
Natas		4	0		2	0	0	0	0	0	0	8	0	4	26	
Speedy			4								8	4	3	3	22	
Lipton Yellow			0	0		8	5	0	1	1		5	0	0	20	
Kevin Smith								4	4		10				18	
Pat De Straesse									5	3	3				11	
Sisquo	5	1	1		3										10	
Bud Weiser		3	6	0	0				0						9	
Toturi	4		0				0								4	
Goldeneye	3														3	
Joe Dalton										2					2	
Alonzo Fandlapatri		0													0	
César Lephocéen				0											0	
Jean Claude						0									0	

Crabb					
	Buenos Aires	Interlagos	Monza	Imola	Total
Pilotes					
Garulfo	10	6	2	5	23
Tourn	0	8	10	3	21
Bozo		10	5	6	21
Don Lope	6	0	4	8	18
Zigzag		4	3	10	17
Poulidor		5	8	0	13
Mickael Treytiak	8	0	0	4	12
Colonel Sponz	4		6		10
Mac 1	5	3	1	0	6
Michel Vaillant	3	0	0	0	6
Marsupilami Duparc	2		0		2
Dan 23	0	0			0
Legosbo					0
Futsu			0	0	0

## Un Circuit à la loupe

### NÜRBURGRING



Ce tracé allemand diffère totalement de son rival. Autant Hockenheim est un circuit de vitesse, autant le Nürburgring est sinueux et assez lent. Il nécessite une voiture très bien équilibrée, assez chargée en consommation. En fait, il n'y a réellement que deux portions qui permettent de faire la différence, le freinage avant l'épingle de Dunlop et le passage avant la dernière chicane.

Cependant, le reste du tracé est composé d'enchaînements plus ou moins délicats à gérer, se passant généralement en 3e-4e. De même, il faut prévoir ici des courses groupées en peloton, ce qui peut entraîner rapidement des soucis au niveau du châssis...

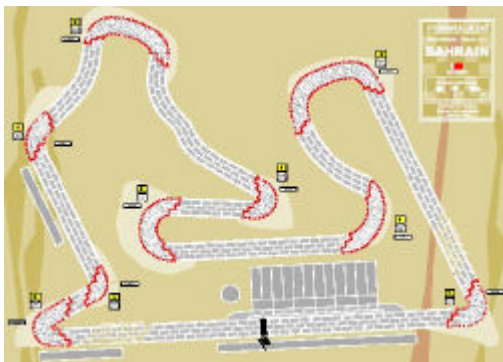
Par contre, les moteurs sont assez peu sollicités, ce qui permet d'économiser la configuration sur ce point.

Autre détail, la météo... Par expérience, elle est très capricieuse sur cette piste, offrant rarement l'occasion de disputer la course sur piste sèche de bout en bout ! Ce facteur est donc à prendre en compte dans la stratégie, prévoyant alors des réglages mixtes pour affronter une averse soudaine ou un assèchement progressif de la piste...

Enfin le départ de la pole peut s'avérer déterminant pour prendre le commandement de l'épreuve dès les premiers tours.

Akira Yakakacé

# Circuits Maisons



## Barhein

Réalisé par le championnat anglais :  
Finchley Games Club



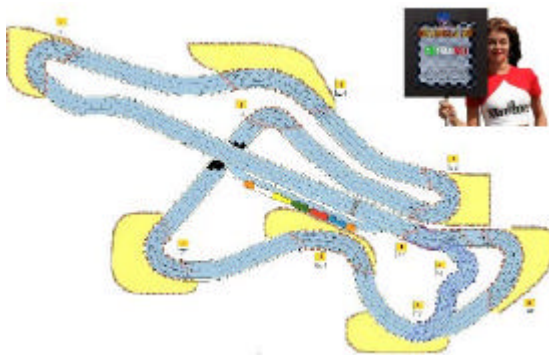
## Shangai

Réalisé par Sébastien Ferey



## Brno

Circuit moto  
Réalisé par Sébastien Ferey



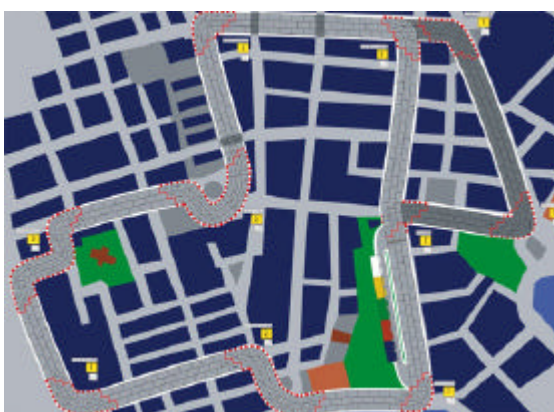
## Fiorano

Le circuit privé de la Scuderia  
Réalisé par Iceman



## Magny Cours 2003

Le nouveau tracé du GP de France  
Réalisé par le Banana Man U



## Stockholm

Circuit imaginaire en ville  
Réalisé par le championnat suédois Hemsida

# Règles Maisons

## Le Choix des stands

Il existe, actuellement quatre méthodes référencées pour déterminer la grille de départ :

<p><b>a)</b> Le choix des stands est déterminé pour la saison complète, et c'est le classement écurie du précédent championnat qui détermine l'ordre de sélection. Donc l'écurie gagnante prend le stand le plus près de l'entrée de la ligne des stands et les autres suivent dans l'ordre [Réglementation Formule 1].</p>	<p><b>b)</b> Les positions seront déterminées par le classement de l'écurie au championnat. L'écurie qui domine aura le premier stand à l'entrée de la ligne des stands et la dernière aura celui le plus près de la sortie. En cas d'égalité, un d20 sera lancé.</p>	<p><b>c)</b> Lors du premier Grand Prix, il existe une procédure particulière pour déterminer le choix des stands. Pour les Grands Prix suivants, la distribution des stands se fera en fonction du classement provisoire des écuries au championnat du monde : celle en tête de ce classement choisira l'emplacement de son stand en premier, puis la seconde, etc...</p>	<p><b>d)</b> Lors du premier Grand Prix, il existe une procédure particulière pour déterminer le choix des stands. Pour les courses suivantes, l'attribution des stands se fait selon l'ordre inverse des écuries au championnat des constructeurs. L'écurie classée dernière choisit son stand en premier et ainsi de suite. En cas d'égalité, on revient à la procédure utilisée lors de la première course.</p>
---	---	--	--

Pour les méthodes **b**, **c** et **d**, la procédure pour déterminer la grille des stands pour la première course est différente des autres courses. Il existe 3 façons de régler le problème :

- 1) c'est le classement écurie du précédent championnat qui détermine l'ordre de sélection des stands.
- 2) Lors du premier Grand Prix, un tirage au dé permet à l'écurie obtenant le plus gros résultat de choisir son stand.
- 3) L'attribution des stands se fait selon le résultat des essais. On additionne les places sur la grille des 2 voitures de l'écurie. Ensuite, selon l'ordre croissant (décroissant pour la méthode **d**) du total obtenu, chaque écurie choisit le stand qu'elle désire (en cas d'égalité, c'est la première voiture de l'écurie qui départage). Si un pilote se trouve seul dans son écurie, on considère que la place obtenue par son 'équipier absent' est la dernière place sur la grille (juste derrière les voitures des pilotes présents). Si c'est le cas de plusieurs pilotes, c'est le dé qui donne l'ordre de placement des 'joueurs absents' à l'arrière de la grille ; le plus petit chiffre étant devant.

La méthode **3** peut être utilisée pour toutes les courses. Ce qui donne une autre possibilité dans la méthode d'attribution des stands.

### Avis personnel :

Chaque méthode a ses qualités et ses défauts.

- La première est simulationniste et permet de gagner du temps en début de course mais enlève le côté stratégique du choix des stands.
- Dans la seconde, on retrouve les mêmes qualités et défauts de la première méthode, le côté simulationniste en moins.
- Pour la méthode **c**, elle permet un côté stratégique dans le choix des stands et valorise le classement écurie mais, pour ses mêmes raisons, creuse encore plus l'écart entre les bons joueurs et les autres.
- La dernière a été inventée pour essayer de resserrer les écarts entre les pilotes, car les écuries qui gagnent ont en compensation du mauvais stand les points écuries qui permettent d'avoir plus de points sur les voitures. Cette méthode peut paraître aux joueurs frustrante car elle valorise le non résultat.



## Festival International des Jeux à Cannes

La F.F.F.Dé faisait sa première sortie à l'occasion du Festival International des Jeux à Cannes.  
Voici le compte rendu de Zuff :

Vendredi 13, le train prévu à 9h de Lyon avait 40 min de retard. Arrivé à Cannes avec 1 heure de retard.

Direction l'hôtel pour poser les affaires, surprise l'hôtel est complet et ils n'ont pas pris mon inscription par Internet. Le dieu Chounax était contre moi, non car il m'ont surclassé, pour le même prix, dans leur second hôtel qui était un trois étoiles.

Avec mon billet de train qui me coûtait moins cher en première (1500 pts) qu'en seconde (1800 pts), le dieu Chounax est avec moi depuis quelques mois (voir les Opens de Pacé, Boulogne et Angers).

Parlons du festival, c'est LE salon français du jeu. Riens à voir avec les autres salons comme celui de Lyon qui est un salon de Noël, le salon de la maquette qui est le salon de la maquette et les jeux sont au fond à droite à côté des chiottes et le mondial du jeu qui est le salon du jeu de rôle et du jeu vidéo.

A Cannes, tout le niveau -1 est dédié au jeu et les autres niveaux sont là pour recevoir les tournois (scrabble, échecs, dames, etc...).



Le niveau est divisé en six parties :

- une pour les tournois de figurines, JCC, jeu de rôle.
- une pour le jeu vidéo.
- une pour le jeu de rôle/jeu de simulation (on était là).
- une pour les jeux de réflexion (Othello, scrabble, awalé) et au fond de cette partie une douzaine de Carrom.
- et les deux autres au jeu classique/enfant. Et elles sont où les maquettes : un pauvre train au fond de la partie jeu de rôle (*un train invité exceptionnellement, ce n'est pas du tout un salon de la maquette*).

Au niveau jeu, on trouvait tout les éditeurs (sauf Descartes).

D'après les infos glanées par-ci par-là, le festival vient de prendre de l'importance depuis l'année dernière.

Grâce au magasin "Entre Jeu" (mis en contact par skimariv), qui nous a mis à disposition trois des sept tables réservées au jeux de société de simulation, nous pouvions faire notre démonstration de FD et FD mini. Le stand était à côté du stand Darwin Project tenu par ma copine Valérie Lahanque.

Le principe retenu, après tâtonnements, est de mettre sur les tables extérieures des circuits de FD classique et de mettre le circuit de FD mini au milieu pour faire les démos.



Premier jour, vendredi. Arrivé à 15h, baptême du feu avec la sortie scolaire des écoles primaires pendant qu'Alain s'entraîne sur le Canada. A partir de 17 h, le calme revient dans les allées du festival.

Alain, en balade, a récupéré un joueur qui venait d'acheter LE jeu de FD (il n'avait qu'un jeu de FD et quelques circuits sur le stands "Entre Jeu") pour lui vendre la fédé avec comme point de ralliement le site.

Quelques démonstrations parcimonie jusqu'à 20h. Sandwich américain et dodo.





Samedi.

Ouverture des portes à 10h, je passe vite fait au Mac Do pour le petit dèj, surprise le Brunch est à 5,4 au lieu de 5 euros à Lyon.

Une file d'attente assez impressionnante devant le Bunker (dû au plan vigipirate) mais je vous rassure c'est pas de l'ordre du salon de la maquette. Matinée assez tranquille jusqu'à 14 h où on laisse la place au tournoi de "Colons de Catane". Ca tombe bien car on voulait fermer le stand pour le faire. Une partie plus tard, nous rouvrons le stand (après avoir récupéré notre lot de consolation : Coyote). Alain allait arbitrer la finale qui se passait juste à côté.

Cette finale se jouait sur un plateau en bois, tout les joueurs de Catane étaient émerveillés par ce plateau de jeu (celui-ci serait prochainement commercialisé aux alentours de 75 euros).



Pas mal de discussion avec des joueurs et quelques démonstrations pour finir la fin d'après midi. Fast Food chinois et dodo.

Dimanche.

Ouverture des portes à 10h, mais cette fois ci j'ai mon badge d'exposant et je passe par l'entrée des artistes.

Après un parcours dans un labyrinthe, j'arrive sur le salon.

Même si le rythme reste assez tranquille, les démos sont plus nombreuses que les autres jours. Après les papas qui forcent leur fils à jouer à FD mini, une mère et son fils sont venu trois fois dans la journée pour jouer. 15h30, des enfants qui

avaient joué le vendredi reviennent pour jouer en famille.

16h direction la gare pour prendre le train.

17h je commence mon CR.



Conclusion :

L'absence de Descartes au festival de Cannes a fait que beaucoup de gens ne connaissait pas le jeu. Pas mal de rencontres avec des joueurs qui jouaient avec la version Ludodélire et de joueurs isolés dans leurs coins.

On a pu présenter le travail de la fédé par la présentation des règles de tournoi et en précisant les infos disponibles sur le site.

Le tract réalisé par Alain, en 25 exemplaires, présentant la F.F.F.Dé et les prochains Open est bien parti. Pas mal de démos avec des jeunes. Distribution de quelques tracts du magasin l' "Entre Jeu" pour des personnes motivées à acheter FD mini. Donc reprise de contact avec des joueurs de FD et démos qui attiraient les jeunes.

La fédé reviendra l'année prochaine, pour le WE du 27/28 février 2005.

Le seul problème est de savoir si on organise un tournoi et sous quel format (FD/FD mini)?

Prochains objectifs : Toulouse et Parthenay.

Allez dès que j'arrive chez moi, carbonara et dodo.

Zuff



© TricTrac.net

## La Fédé en action

### Site

Une version 2 est en cours de développement, celle nouvelle version permettra une gestion plus simple pour le webmaster.

Le site changera d'hébergeur dès que la FFFDÉ aura acheté un nom de domaine (dépends de l'ouverture d'un compte bancaire).

Le développement d'une version PHP d'une gestion du classement ELO permettra d'augmenter les capacités du site avec une mise à jours des records, gestion des championnats par les organisateurs directement sur le site, moins de transfert entre Alain et Zuff pour la mise à jours.

### Logiciel du classement ELO

La version actuelle est arrivée à ses limites, une nouvelle version en PHP est en cours de développement.

Un site sera mis en ligne pendant les tests (<http://elofd.free.fr>).

Par la suite le logiciel permettra aux organisateurs de transmettre les résultats par le site de la fédé et mettra à jours les résultats de leur championnat sur le site.

### Logiciel de tournoi

Le logiciel sera re-développé en PHP pour s'intégrer dans le fonctionnement Classement Elo/Site.

### Présence de la FFFDÉ sur les salons

La FFFDÉ a été présente à Cannes, Toulouse et à des contacts pour Parthenay. Elle est en attente de réponse pour le mondial du jeu.

Une collision de date empêchera la FFFDÉ d'être présent à Aventura 2004 d'Angers (30/10/2004-31/10/2004) mais sera présente les années prochaines.

Elle est en contact pour Imaginasphère 2005 à Valence(26) pour organiser un Open en mars 2005.

### Masters 2004

Du 30/10/2004 au 31/10/2004

Toujours sous la responsabilité de la Ludothèque de Lieusaint avec l'aide du comité des Masters.

### Affiche Masters 2004

Une affiche devra être refaite à partir de zéro pour les prochains Masters.

### Règles Masters 2004

A faire.

### Statuts de la fédération

Auraient du être déposées à la préfecture de Paris, mais le terme de « fédération » est officielle et recouvre des obligations non encore remplies... à suivre !

### Financement

L'ouverture des cotisations dépend de l'ouverture d'un compte bancaire.

Descartes est prêt à financer la FFFDÉ. Un cahier des charges doit être monté pour prendre le financement des frais de déplacement et d'hébergement des membres de la FFFDÉ sur les salons.

### Edition de circuit papier

Les auteurs et Descartes ont pour le moment mis un veto sur l'édition de circuit inédit.

### Magazine

Vous êtes en train de le lire.

Dans un premier temps, nous allons tester sa viabilité, au niveau réalisation, pendant un an en voyant si c'est possible de sortir un numéro par trimestre avec un ou deux Hors Série pour les Masters.

Ensuite, une étude sera faites pour l'édition papier.

### Coupe de France des Open de FD

Suit son cours.

Possibilité pour les organisateurs d'intégrer le '1 euro' directement dans le prix. La fédé leur faisant une déclaration pour leur comptabilité.

Achats prévus : 2 ou 3 boites de FD pour récupérer les manettes et voitures plastiques. Plus un massicot pour couper les feuilles de configs, de stands et d'essais.

### Kit Championnat

Reporté aux calendes grecques.

### Achats de matériels

La FFFDÉ a trouvé un stock de circuits et de jeu de Formule Dé a des prix compétitifs (voir plus tôt dans le magazine).

Prévoir l'achat de 10 compteurs de tables.

## Classement ELO

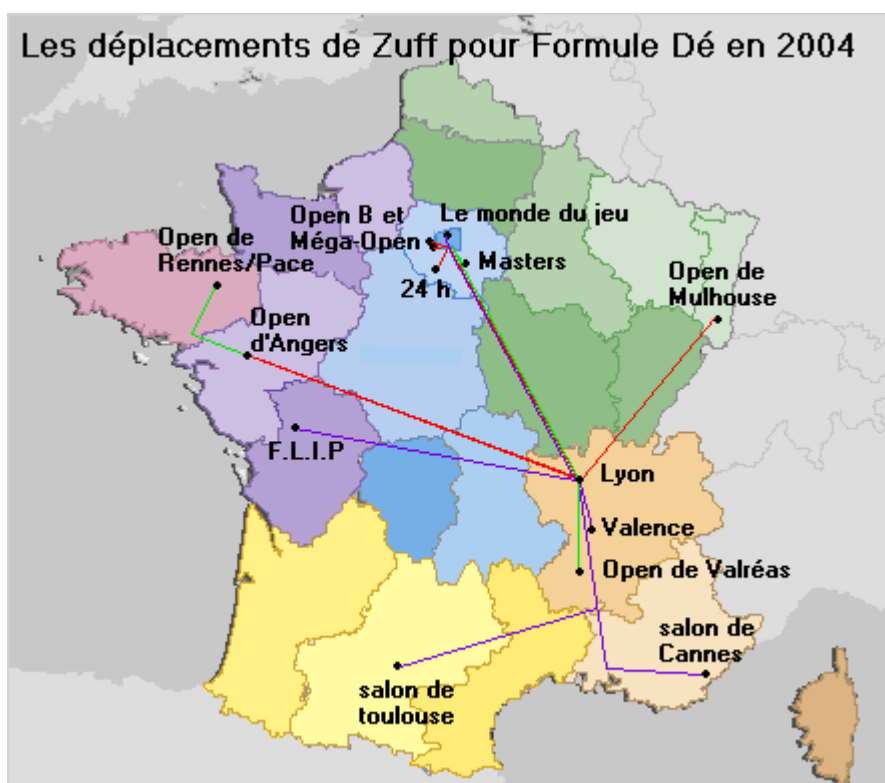
### Avril 2004

Cl.	Nom (Championnat)	Points	Evo	
1	Wim Van De Fiets (Cologne)	20626	=	- Wim reste en tête et son avance remonte, depuis les Masters il a fait 2° 2° 3° 3° en championnat à Cologne !
2	Joe Black (Cologne)	19388	=	- Joe Black reste 2°, il a fait 3° 7° 5° 1° à Cologne depuis les Masters.
3	Sam Hu (IAF Paris)	16898	+7	- Zuff quitte le podium suite à un Méga Open quelconque (10°/19) qui brasse beaucoup de points
4	Don Lope (Boulogne)	16553	+2	- C'est Sam Hu qui revient sur le podium suite à l'arrivée des résultats de l'IAF !
5	Des Six Dés ( - - - - - )	16318	-1	- Quelques grosses remontées suite au Méga Open : 9° (+178) pour Lafouille, 13° (+171) pour Airdebrest, 16° (+52) pour All, 26° (+184) pour Lou Ping & 36°(+184) pour Faisan Patros.
6	Flyduck (Cologne)	16091	+2	<b>ESSAIS</b>
7	The Swing (Cologne)	16028	-2	- Effets du défi Artic Power contre Somfier Abras : Patros passe N°1 à la place de Gnak !!!!
8	Pancho Villa (IAF Paris)	15343	+6	- Mark Andrews N°2, toujours régulier à l'IAF...
9	Lafouille (MLP 78)	15289	+178	- Ayrton Airdebrest N°2 au Méga Open passe 3° et sort Alf Nielsen du podium
10	Jean Paul Position (R H A T)	14656	+7	- Démon Gnak sort du podium et chute à la 6° place
11	Matthew Mattough (IAF Paris)	14466	+32	- Gros retour de Lafouille (10°, +37) & XIII (32°, +208) hors du top 20
12	Zuff (Lyon)	14425	-9	
13	Ayrton Airdebrest (R H A T)	14350	+171	
14	Hamster ( - - - - - )	14320	-5	
15	Turbo GG (Lieuxaint)	14149	-8	
16	All (MLP 78)	13958	+52	
17	Katia Ourtalafoisafoulagerb(Ange)	13920	+13	
18	Colonel Sponz (Les Essarts)	13818	+2	
19	Igor Bogdanov (Montpellier)	13744	-8	
20	Mary Us (Montpellier)	13728	-7	

### Mars 2004

Cl.	Nom (Championnat)	Points	Evo	
1	Wim Van De Fiets (Cologne)	20505	=	Classement sur les résultats de 12 mois, donc du 01/03/03 au 29/02/04.
2	Joe Black (Cologne)	19249	+1	- Wim reste en tête mais son avance baisse...
3	Zuff (Lyon)	18965	+12	- Joe Black prend la 2° place suite à une petite perte de points de Des Six Dés
4	Des Six Dés ( - - - - - )	18214	-2	- Zuff revient sur le podium grâce à l'open d'Angers.
5	The Swing (Cologne)	17868	-1	- Notons que les résultats de l'open de Boulogne ne sont pas pris en compte car on ne les a pas reçus...
6	Don Lope (Boulogne)	16745	+4	- Grosse remontée (+191 !) de Gnak (22 <sup>ème</sup> ) qui fait un bel open à Angers et des pas mauvais résultats à la MLP, avant mars !
7	Turbo GG (Lieuxaint)	16699	+4	<b>ESSAIS</b>
8	Flyduck (Cologne)	16336	+11	- Démon Gnak reste N°1 !!!
9	Hamster ( - - - - - )	15955	-3	- Arrivée de Alf Nielsen à la 3° place (Gopal en pole à la MLP, Alf en pole aux Masters & à Angers, près à Rennes & Cologne....)
10	Sam Hu (IAF Paris)	15937	-3	- En tous cas, la domination des étrangers ne s'est pas étendue aux essais , -)
11	Igor Bogdanov (Montpellier)	15510	-3	
12	Ravens Burger (Javel 116)	15282	-3	
13	Mary Us (Montpellier)	15099	-8	
14	Pancho Villa (IAF Paris)	14808	+4	
15	Rapido (Lieuxaint)	14730	+11	
16	Greenbaron ( - - - - - )	14680	-4	
17	Jean Paul Position (R H A T)	14546	+11	
18	Madmarc ( - - - - - )	14393	-5	
19	Plate bande (Lieuxaint)	14128	+12	
20	Colonel Sponz (Les Essarts)	14035	+16	

Janvier 2004				
Cl.	Nom (Championnat)	Points	Evo	Classement sur les résultats de 12 mois, donc du 01/01/03 au 31/12/03.
1	Wim Van De Fiets (Cologne)	21237	=	<p>- Décembre est un mois calme, et donc peu de changements.</p> <p>- C'est Mary Us qui fait la meilleure opération du mois en prenant la place de 1° français. Comme quoi la présence aux Masters n'est pas indispensable !!! Louche !</p> <p>- Notez que Hamster était oublié le trimestre précédent, mais bien déjà 7°.</p> <p>- Chute de 5 places pour Don Lope, de 8 pour Rapido.</p> <p><b>ESSAIS</b></p> <p>- Ca va lui faire plaisir, Démon Gnak prend la place de N°1 !!!</p> <p>- Peu de grosses variations, on voit Plate Bande faire +4 à la 11° place...</p> <p>- En tous cas, la domination des étrangers ne s'est pas étendue aux essais , -)</p>
2	Des Six Dés ( - - - - - )	20319	=	
3	Joe Black (Cologne)	20309	=	
4	The Swing (Cologne)	19843	=	
5	Mary Us (Montpellier)	17793	+3	
6	Hamster ( - - - - - )	17747	=	
7	Sam Hu (IAF Paris)	17662	=	
8	Igor Bogdanov (Montpellier)	17190	+1	
9	Ravens Burger (Javel 116)	16954	+1	
10	Don Lope (Boulogne)	16672	-5	
11	Turbo GG (Lieusaint)	16433	=	
12	Greenbaron ( - - - - - )	16328	=	
13	Madmarc ( - - - - - )	16026	+1	
14	Guy Ness (Montpellier)	15625	-1	
15	Zuff (Lyon)	15515	=	
16	Mister Twickx ( - - - - - )	15505	+1	
17	Yellow Schumarine (Strasbourg)	15452	+2	
18	Pancho Villa (IAF Paris)	15366	-2	
19	Flyduck (Cologne)	15102	+1	
20	Mouise Max (Bordeaux)	15029	+5	



## Sondage

Sur le site de la F.F.F.Dé, un sondage est présenté en page d'accueil. Celui des derniers mois était :

Que doit faire la fédération en Priorité ?

- Etre présent sur les salons de jeu : 69 votes.
- Faire connaître FD dans les magazines : 43 votes.
- Faire un annuaire des championnats : 28 votes
- Faire de nouveaux circuits : 95 votes

Le choix « Faire de nouveaux circuits » s'est détaché très vite puis il s'est fait rattraper par « Etre présent sur les salons de jeu » et il a repris les devants dans les dernières semaines de vote. Comme le site a une vocation internationale, (sans rentrer dans les détails, j'ai pu repérer des votes d'un peu partout dans le monde) il est normal que cette option se détache.

Malheureusement, comme déjà indiqué dans ce magazine, l'édition de nouveaux circuits reste le domaine exclusif des auteurs et de Descartes.

Mais ceci dit, les auteurs en sont bien conscients de ce desiderata des joueurs et le retour d'Eric Randall en France va relancer l'édition de nouveaux circuits par Descartes.

« Etre présent sur les salons », je crois que la fédération remplit déjà bien ce rôle. Car après Cannes et Toulouse, elles seront présentes à Parthenay et au Monde du jeu. Pour l'instant seul le salon de la maquette n'a pas eu la présence de la fédération mais ceci est avant tout une question de moyen donc pourquoi pas dans les années futures. Cette année la F.F.F.Dé ne sera pas à Aventura d'Angers mais ceci est dû à une collision de date entre Aventura et les Masters qui tombent le même week-end.

« Faire connaître FD dans les magazines », la naissance de la F.F.F.Dé a été présentée dans le numéro de « Jeux sur un plateau », certaines des open ont été annoncées dans ce magazine mais pour le faire il faut que la fédération ait les informations en avance pour pouvoir les annoncer dans les magazines. Une prise de contact a eu lieu lors du salon du jeu de Lyon avec le rédacteur en chef de « Jeux sur un plateau », il a été question à l'époque de faire un dossier sur Formule Dé lors de l'approche des Masters (Septembre ou Octobre), vu l'évolution du magazine, reste à savoir si c'est toujours d'actualité ? Une relance devrait se faire dans les mois qui viennent.

« Faire un annuaire des championnats », ceci devrait se faire naturellement lorsque les statuts seront déposés à la préfecture et qu'un compte en banque soit ouvert. Après cela, l'inscription des championnats à la F.F.F.Dé permettra de faire cet annuaire.

Le nouveau sondage porte justement sur l'édition de nouveaux circuits :

Quel circuit historique français voudriez-vous que Descartes édite ?

- Castellet Paul Ricard (71, 73, 75, 76, 78, 80, 82, 83, 85 à 90)
- Reims (50, 51, 54, 56, 58 à 61, 63, 66)
- Rouen Les Essarts (57, 62, 64, 68)
- Le Mans Bugatti (67)
- Clermont-Ferrand (65, 69, 70, 72)
- Dijon (74, 77, 79, 81, 84)



# **l'fracasseur des Somfier**

J' suis l'fracasseur des Somfier  
Ils le s'ront moins quand ils seront derrière  
On va leur mettre une tôle, ils feront moins les drôles  
On les verra dans nos rétros , en train de suer sang et eau

Pourrissons les malfaisants  
Ca va chauffer pour l'AL1 et le FAISAN  
Malgré tous leurs efforts pour suivre les ténors  
Ils ne pourront que constater leur impuissance face aux cadors

Des sales coups, des sales coups, toujours des sales coups  
Des sales coups, des sales coups, toujours des sales coups  
C'est à Devenir dingue  
De quoi prendre un flingue  
Et d'lui faire un sale coup, un dernier sale Lam coup...

J'suis l'fracasseur des Somfier  
Le gars qu'on croie qu'il va jamais le faire  
J'ai pas peur de la raclure  
De cette p'tite ordure  
Et si pour lui il est plus temps  
Il partira les pieds de vant

Dans son destin y a écrit  
Qu'il n'ira pas bien loin dans ce grand prix  
J'vais lui prendre les trajectoires  
tous ses espoirs  
Paraît qu'il croit qu'il va gagner  
Pour ça faudrait l'laisser passer

Des sales coups, des sales coups, toujours des sales coups  
Des sales coups, des sales coups, toujours des sales coups  
C'est a Dev'nir dingue  
De quoi prendre un flingue  
Et d'lui faire un sale coup, un dernier sale Lam coup...

J'suis le fracasseur des Somfier  
On va les faire sortir de leur tanière  
à l'affût ces deux hyènes  
Mais qu'ils y viennent  
Et on verra les fiers Abras  
Ces amateurs se mettre au tas

J'suis l' fossoyeur des Somfier  
On va pas leur laisser le temps d'souffler  
On va les enterrer les atomiser  
Ils appel'ront tous deux leurs mères  
en maudissant l'ARTIC POWER

**REFRAIN AD LIB (sur des sales coups)**

**Par AYRTON AIRDEBREST et MOULOUDE MOULODE**