

# FÉDÉ magazine

Avec la participation de



FéDé magazine :

- Les têtes de série des Masters 2005
- Les open de Bruxelles et Valréas
- Le festival de Cannes
- Les 24 heures de Bar le duc
- Mark Andrews est belge
- La mort de Démon Gnak
- Les règles de blessure
- La coupe de France et d'Europe



Formule Jeux :

- Les jeux-jouets
- Le phénomène Sudoku
- Ouvre boîte : Time's Up
- Je suis venu, j'ai vu, j'ai lu
- Le calendrier des manifestations
- Comment gagner au Yathzee
- Actualité des communautés ludiques (Echecs, Scrabble, Go, Poker, Mah Jong, Othello, Dungeon Twister, Bridge )

N° 

Novembre Décembre Janvier

N° 0.1

# Sommaire

## Edito

Voilà le retour du Fédé magazine.

Pour cette reprise Fédé Magazine ne pouvait pas passer sous silence la mort de Démon Gnak sur la piste de Shanghai.

Donc retrouvez tous les hommages transmis sur la Mailing List de Formule Dé mais aussi la présentation de la règle de blessure et de mort.

Le projet « Formule Jeux » prend un peu de retard pour le financement, j'en saurai plus le 28 Novembre. De l'autre côté, je n'aurai une réponse de partenariat avec Denis, le beauf de Gnaaaooooowwwww, qu'à la fin de l'année.

Le site <http://formulejeux.free.fr> est en place mais il faudrait que je mette en place l'étude de marché en ligne avant la fin de l'année.

Donc en attendant, Fédé Magazine va s'associer avec Formule Jeux.

Ce qui vous donnera une petite idée du magazine, mais attention, il n'y aura pas les gros dossiers qui seront l'épine dorsale du magazine.

Et avec tout ce que je lis actuellement (je passe plus de 150 euros par mois et j'ai quatre, cinq mois d'attente dans mon panier) ça risque de partir dans tous les domaines du jeu.

Donc en plus des rubriques sur Formule Dé, vous retrouverez les critiques de livres, des articles sur l'actualité des différents univers du jeu mais aussi le calendrier des manifestations à venir.

Bonne lecture !

**Zuff**

PS : la couv n'est pas terrible mais dans le temps imparti, on a préféré axer sur le contenu !

<b>1</b>	<b>Magazine</b>	
	Sommaire	2
	Le mot du président	3
	News	4
	Les Têtes de série des Masters 2005	5
	Festival de Cannes	10
	Les 24 heures de Bar le Duc	13
	Coup de Rétro : Détroit Cleveland GP	14
<b>2</b>	<b>Open</b>	
	Bruxelles	20
	Valréas	32
	Radio Paddock	43
	Prochains Open	54
<b>3</b>	<b>Championnats</b>	
	Contacts	55
	Records Mondiaux	56
<b>4</b>	<b>Règles - Circuits</b>	
	Un Circuit à la loupe : WatKins Glen	58
	Règles Maisons : règles de blessures	59
<b>5</b>	<b>Fédération</b>	
	Classement Elo	60
	Coupe de France et d'Europe	61
	Sondage	62
	La Fédé en Action	63
<b>6</b>	<b>Formule Jeux</b>	
	Je suis venu, j'ai vu, j'ai lu	64
	Ouvre boîte : Time's Up	68
	Détournement de rigueur : Qui suis-je ?	69
	Comment gagner à ... Le Yathzee	70
	Le phénomène Sudoku	71
	Les jeux-jouets	72
	Actualité des communautés ludiques	74
	Le calendrier des manifestations	80
	Le courrier du lecteur	83
	Chanson : C'est pas l'homme qui prend le jeu	84

## Le mot du président

Après « **Renouveau** » - « **Participation** » - « **Rencontre** » - « **Ambiance** » & « **Implication** », voici le 6<sup>ème</sup> mot du président : « **Relativiser** ».

« **Relativiser** » l'importance de la F.F.F.Dé : bien qu'on soit assez nombreux et bien organisés, notre poids sera sans doute toujours négligeable vis-à-vis des décisions à prendre pour l'avenir de notre jeu. C'est dommage, mais cela semble clair étant donné que nous n'avons pas la moindre information, que pas la moindre question ne nous a été posée alors que les auteurs et l'éditeur réfléchissent à une nouvelle version du jeu.

« **Relativiser** », comme ce que chacun aurait pu faire récemment dans la 'polémique' relative au choix des circuits. Si Jean-Pierre a pris la décision de changer le tracé de Watkins Glen, il semble qu'il eut été plus logique que de relativiser les implications au lieu de monter sur ses grands chevaux. Et de mon côté, j'aurai pu répondre avec plus de pondérations à certaines remarques, il faut d'autant plus relativiser que l'on devrait savoir que le mail est un outil traître, que chacun interprète à sa façon ce qu'il lit sans avoir l'intention du rédacteur.

« **Relativiser** » le sérieux : le plus important, comme le dirait l'amateur, c'est d'être « sérieux dans la déconne ! ». Les Masters, pour officiels qu'ils soient, ne sont qu'une réunion de joueurs, donc même si nous souhaitons que l'organisation soit la plus 'professionnelle' possible, cela n'empêche que le but est bien de passer un week-end sympa, pas de faire une compétition la plus stricte possible, ce serait aux dépens des joueurs.

« **Relativiser** » la performance : le thème de la Formule 1 pousse à faire des classements, et nous en sommes tous friands. Alors il y a forcément des joueurs mieux classés que d'autres. Pour autant, il ne faut pas oublier que tout le monde est avant tout ravi d'arsouiller son prochain, de le pousser à la rupture.

« **Relativiser** » la simulation : n'oubliez pas une de mes remarques préférées : 'Formule Dé n'est pas une simulation !' Depuis quelques temps, le côté ludique du jeu a pris le dessus sur la simulation dans les esprits, et c'est une bonne chose : le but du jeu est bien de devancer les autres en respectant les règles du jeu : à partir de cela, aucune manœuvre légale ne doit être interdite, même si la morale la réprouve. C'est à chacun de se mettre à l'abri s'il ne veut pas subir le jeu ou un adversaire particulièrement virulent !

« **Relativiser** » le danger : oui Démon Gnak est décédé, mais le danger est une des choses que l'on peut le mieux simuler même sans jouer une simulation : les règles de blessure et de mort doivent exister, pour que les joueurs ressentent au mieux le jeu. Avec un décès de pilote en 112 Grands Prix, on ne peut pas dire que le risque soit important... il faut juste éviter que cela vous tombe dessus, car « Y'a pas plus dangereux que de se faire tuer » comme dirait le poète ;)

Je finirai par quelques rappels que je maintiens de mot en mot, ils sont essentiels :  
Lorsqu'une manifestation est prévue dans une région, nous essaierons d'en faire de la publicité le plus tôt possible, tant dans ces pages que sur les listes de diffusion consacrées au jeu (envoyer un mel à l'adresse [formule-de-subscribe@yahogroupes.fr](mailto:formule-de-subscribe@yahogroupes.fr) si vous voulez vous inscrire à la liste de diffusion francophone consacrée au jeu.

Si cela se passe près de chez vous (ou plus loin si vous avez du temps et l'envie de vous promener...) n'hésitez pas à nous contacter pour participer : plus on sera et plus ce sera sympa, car il ne faut pas oublier que nous sommes tous joueurs également, donc un salon doit être l'occasion de voir d'autres choses... et plus on est nombreux plus chacun a du temps pour faire autre chose !

Le site <http://www.fffde.org> doit aussi être le lien entre tous les joueurs.

Bref, beaucoup de choses à faire, alors n'hésitez pas à être des actifs de Formule Dé autour de vous et sachez que si vous voulez un coup de main, on vous le donnera avec grand plaisir !

**AL1**



## Tequilos

Tout le monde connaît l'écurie de Zob Power qui recrute des clowns (voir article sur l'Open de Valréas).

Et bien cette écurie est devenue un magasin de vente en ligne que vous trouverez à <http://tequilos.com>.

Je pense que Zob pourra vous faire grâce du frais de port si vous récupérez votre commande lors d'un Open de Formule Dé.

## 24 heures de Villebon

Pacman et Moumoune n'ont pas pu avoir de salle au mois de Septembre comme prévu pour la seconde édition.

A l'heure actuelle, ils cherchent une salle pour le mois de décembre.

On vous tiendra informés par le biais de la Mailing-List.



# News

## Nouvelle Version !

Personne ne savait que Formule Dé était un jeu de négociation !

Mais c'est ce qui se passe en ce moment entre les auteurs et Asmodée.

Une première maquette sera prête pour le salon univers-enfants en janvier.

Et avec un peu de chance, on aura la version FD Asmodée pour les Masters 2007 avec une nouvelle version de Monaco !

## Pas d'éditeur Pas de chocolat

Comme actuellement Formule Dé n'a pas d'éditeur, il n'y a malheureusement pas de sponsor pour les T-shirts des Masters.

Laurent Lavaur pensait faire des stickers mais comme les joueurs de FD n'ont plus 10 ans, la F.F.F.Dé a décidé de faire des crayons au logo FD.

On sait que cela ne remplace pas un t-shirt mais on fait avec nos moyens.

## Déménagements

Le site de la F.F.F.Dé a déménagé et un nom de domaine est acheté : <http://fffde.org>

Et Asmodée a déménagé à côté d'AL1.

Donc pour les discussions ou pour récupérer des circuits pas de problèmes.

## Rumeur

Alors que la nouvelle version est encore en gestation, on commence à voir des rumeurs sur cette nouvelle version comme : « Formule Dé deviendrait un jeu de cartes à collectionner. »

Vous imaginez avec la carte « Lucky Luke », vous devez compter cinq fois à chaque coup. Ou la carte « Chef, j'ai fait une boulette » où vous devez prendre une aspiration.

## Panini

L'idée de carte à collectionner n'est pas tombé dans l'oreille d'un sourd.

Mr Mouloud Moulodé (vu que Démon Gnak est mort sur une règle stupide) sortira une édition limitée pour les Masters reprenant certains joueurs connus de Formule Dé.

FéDé Magazine va négocier les droits pour vous les proposer dans son HS 2 spécial Master 2005.

# Tête de série

A partir d'une moyenne de 6 classements, voici les têtes de série des 13<sup>èmes</sup> Masters

Les 6 classements, en 3 catégories (légèrement modifiées)

- ELO :
  - o Classement ELO au 1<sup>er</sup> novembre 2005
  - o Classement ELO au 1<sup>er</sup> novembre 2005 sans décote, pour ceux qui n'ont pas joué récemment.
- Masters & Opens :
  - o Masters 2002-2004, les derniers résultats, ça compte quand même !
  - o ELO Masters : le principe ELO appliqué aux seuls Masters (et sans décote bien sûr)
  - o Coupe de France 2005
- Les essais :
  - o Classement ELO aux essais au 1<sup>er</sup> novembre 2005.

Ensuite on plafonne les classements à 50<sup>ème</sup> pour ceux qui sont au-delà et on fait la moyenne des classements ! Les têtes de série sont ainsi désignées, on ne garde évidemment que les pilotes qui sont inscrits !

Pour les non têtes de série, vous inquiétez pas : le classement moyen des têtes de série (sur 60 têtes de série sur 3 ans) est une 60<sup>ème</sup> place, classement à comparer avec une 75<sup>ème</sup> place moyenne pour tous les participants... donc c'est pas un gros avantage ! Et une seule tête de série est déjà devenue Master, le sieur Herr Kull en 2002.

	<h2 style="text-align: center;">Don Lope</h2>
	<p>Tellement souvent placé qu'il devrait finir par en faire une belle... Champion MLP en titre, en tête du classement ELO et du classement ELO sans décote, 2<sup>ème</sup> du classement ELO essais, 3<sup>ème</sup> sur 3 Masters et 5<sup>ème</sup> de l'ELO Masters, sa seule contre-performance cette année est une 20<sup>ème</sup> place à la Coupe de France, due à une absence à Valréas et un raté à Pacé. (4.8 de moyenne sur les 6 classements, c'est le record)</p>
	<h2 style="text-align: center;">Herr Kull</h2>
	<p>Le spécialiste des Masters, même si c'est une mauvaise année, une année impaire. En tête sur les 3 derniers Masters, 3<sup>ème</sup> de l'ELO Masters et de l'ELO essais, 4<sup>ème</sup> de l'ELO général. Absent de la Coupe de France pour cause de retraite partielle, il continue à marquer à Lieusaint en championnat (12.0 de moyenne)</p>
	<h2 style="text-align: center;">Des Six Dés</h2>
	<p>L'incrusté, tête de série pour la 4<sup>ème</sup> fois de suite ! Le N°1 belge (!) est tout simplement vainqueur de 3 opens cette saison (Méga Open, Cologne &amp; Pacé) ce qui le place 2<sup>ème</sup> de la coupe de France et du classement ELO. 7<sup>ème</sup> de l'ELO sans décote, il est également 16<sup>ème</sup> de l'ELO essais. Il a innové cette année en créant avec ses camarades Madélirium &amp; Wittekop le 1<sup>er</sup> open de Belgique (15.2 de moyenne).</p>



	<h2>Hala Kord</h2>
	<p>Master en titre et seulement 4<sup>ème</sup> tête de série ? Hala Kord pâtit là d'une piètre résistance à la pression (...) d'un maître, puisqu'il vient en Belgique et ne court pas le samedi, puis prévoit de venir à Valréas et annule sa venue au dernier moment. Il s'est fort bien repris à Pacé avec une belle 2<sup>ème</sup> place à l'open Galettes-Saucisses. (19.5)</p>
	<h2>Faisan Patros</h2>
	<p>Stabilité du portugais qui conserve son rang de 5<sup>ème</sup> tête de série. Il gagne la Coupe de France cette année et est en tête du classement ELO aux essais. Comme l'année dernière, on lui fera remarquer qu'il serait nettement mieux classé s'il réussissait... ses Masters : mais cela progresse avec sa victoire à Spa l'année dernière. (20.0).</p>
	<h2>Jean Plate-Bande</h2>
	<p>En terminant sur le podium de la Coupe de France (5<sup>ème</sup>, 8<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> des 3 opens nationaux de l'année), le patron de l'organisation se hisse enfin parmi les têtes de série. Il faut dire qu'il est régulier dans tous les classements : 21<sup>ème</sup> sur 3 Masters, 27<sup>ème</sup> à l'ELO Masters, 14<sup>ème</sup> à l'ELO, 17<sup>ème</sup> à l'ELO essais... (21.5)</p>
	<h2>Dédé</h2>
	<p>Ce n'est pas une entrée mais un retour. Tête de Série n°19 en 2003, Dédé avait disparu l'an passé. Absent de la Coupe de France (il n'est pas allé qu'à Bruxelles cette année), il bénéficie de son passé aux Masters (7<sup>ème</sup> sur 3 années, 11<sup>ème</sup> à l'ELO des Masters) et de bons résultats à Lieusaint (11<sup>ème</sup> aux deux classements ELO et ELO essais). (22.3)</p>
	<h2>Zob Power</h2>
	<p>Depuis qu'il a décidé de lancer Tequilos en open, il faut bien avouer qu'on en entend parler. Il n'est pas là pour ses résultats aux derniers Masters (...) mais pour une belle 5<sup>ème</sup> place à la Coupe de France qui lui permet d'être 7<sup>ème</sup> du classement ELO et 5<sup>ème</sup> du classement ELO essais. Egalement 26<sup>ème</sup> de l'ELO sans décote (23.8).</p>

	<h2>Undead</h2>
	Mais que fait le premier Master (1992 !) parmi les têtes de série ? Et bien, il profite d'une 10 <sup>ème</sup> place à l'open de Valréas associée à une 6 <sup>ème</sup> place lors des Masters 2004 qui fait de lui le 16 <sup>ème</sup> marqueur sur 3 Masters et le 10 <sup>ème</sup> à l'ELO des Masters. (24.5)

	<h2>Jonathan Speedball</h2>
	Encore un vieux de retour, Speedball est le deuxième marqueur sur 3 Masters avec 2 places dans le TOP10 en 3 ans. Cela suffit, aidé par une 16 <sup>ème</sup> place à l'ELO des Masters et à l'ELO général sans décote (27.3)

	<h2>Khan Gû</h2>
	Troisième des derniers Masters, vice-champion de Bruxelles, elle pâtit de ses résultats en championnat, où elle sert de paramouise à son N°1 de coéquipier. 10 <sup>ème</sup> à l'ELO, 15 <sup>ème</sup> à l'ELO essais. Faut pas le dire, mais elle est toujours N°1 du classement f... (27.7)

	<h2>Titigolf</h2>
	Joueur exclusif de Masters (les résultats du championnat de Rueil n'arrivent pas jusqu'à la fédération !), Titigolf a fini 31 <sup>ème</sup> et 5 <sup>ème</sup> des deux derniers Masters, ce qui le propulse à la 4 <sup>ème</sup> place de l'ELO Masters et à la 5 <sup>ème</sup> place de l'ELO sans décote avec 8 courses aux Masters dont 5 podiums lors des 6 dernières courses. (27.7).

	<h2>Mélanie Zetofrais</h2>
	sa 2 <sup>ème</sup> à Valréas lui permet d'accrocher une 11 <sup>ème</sup> place à la Coupe de France. De plus, elle a également terminé 11 <sup>ème</sup> des derniers Masters (28.5).

	<h2>Kirat Palbut</h2>
	Encore un vieux de retour, 13 <sup>ème</sup> sur 3 opens, 9 <sup>ème</sup> à l'ELO des opens et 8 <sup>ème</sup> à l'ELO général sans décote, 27 <sup>ème</sup> et 15 <sup>ème</sup> des deux dernières éditions, il s'entraîne sur le web ! (28.5).

	<h2>Legosbo</h2>
	23 <sup>ème</sup> au total des 3 derniers Masters, 16 <sup>ème</sup> au classement ELO et 12 <sup>ème</sup> à l'ELO des essais, le provençal récent est désormais célèbre grâce à son fameux : « Patron, je crois que j'ai fait une boulette ». Un petit doute sur sa forme, il a réussi à arriver 8 jours en avance à Pacé pour l'Open, alors peut-être nous attend-il depuis quelques jours à Lieusaint (28.8)

	<h2>Formulator</h2>
	Une troisième fois tête de série de suite, Formulator se classe 4 <sup>ème</sup> sur la somme des points engrangés dans les 3 dernier Masters grâce à une 2 <sup>ème</sup> place en 2002 et 2 autres places dans le TOP 50. Et s'il ne vient plus trop aux opens, il se débrouille encore bien dans son championnat bordelais (30.3)

	<h2>☠ Démon Gnak ☠</h2>
	Nous avons appris la terrible nouvelle, mais nous n'avions pas le cœur à le déclasser. Bien sur il ne gagnera plus jamais les Masters, mais il aurait été tête de série, c'est pour noter qu'il est parti dans la force de l'âge... (31.2)

	<h2>Ayrton Airdebrest</h2>
	12 <sup>ème</sup> de la Coupe de France des Opens, 6 <sup>ème</sup> de l'ELO essais, 30 <sup>ème</sup> de l'ELO, 39 <sup>ème</sup> sur 3 Masters, Ayrton est une valeur sûre. (31.2)

	<h2>Rapido</h2>
	Présent seulement au Méga Open (dans la moyenne) et à Bruxelles (...) cette saison, Rapido est surtout un pilote régulier aux Masters, 11 <sup>ème</sup> au total des 3 dernières saisons. Comme son classement ELO essais est aussi de qualité (10 <sup>ème</sup> ), le voilà tête de série pour la 4 <sup>ème</sup> fois en 4 Masters. (31.2)

	<h2>Jean-Paul Position</h2>
	12 <sup>ème</sup> de la Coupe de France des Opens, 6 <sup>ème</sup> des Masters sur 3 ans, 23 <sup>ème</sup> du classement ELO, notre amateur sérieux dans la déconne est, l'air de rien, une 3 <sup>ème</sup> fois tête de série. (31.5)

<h2>Les Absents :</h2>
<p><b>Flyduck</b> : peut-être sera-t'il là, mais il n'est pas encore inscrit (8<sup>ème</sup>, 23.8)</p> <p><b>Patrick Alesi, Pancho Villa, Steve Warson, Guy Ness, Bart, Magic 69</b> : Des anciens Masters dont l'activité à Formule Dé est maintenant limitée, voir arrêtée...</p>

<h2>Les 'Juste dehors' :</h2>
<p><b>Marcel « DemonSlayer » Lafouille</b> : 23<sup>ème</sup> du classement, l'homme par qui le malheur est arrivé (32.3)</p> <p><b>Tacharette</b> : 23<sup>ème</sup> du classement, et 3<sup>ème</sup> au total des derniers Masters... (32.3)</p> <p><b>Win O'Line</b> : 24<sup>ème</sup> malgré son titre à Valréas... (32.3)</p> <p><b>Joe Dalton</b> : 25<sup>ème</sup>, on ne le voit plus trop en opens (32.7)</p> <p><b>Wim Van de Fiets</b> : 29<sup>ème</sup> seulement, la tête n°1 de l'année passée (34.7)</p> <p><b>Starsky</b> : 35<sup>ème</sup> seulement, la tête n°2 de l'année passée (36.8)</p>

# Festival International des Jeux à Cannes

Voici un carnet de voyage de Zuff pour le festival des jeux de Cannes.

## La Fédé en vadrouille

Cette année la F.F.F.Dé avait sorti les grands moyens en envoyant trois représentants pour l'ensemble du festival : AL1, Platebande et moi-même.

Donc lundi, All et Platebande m'ont pris au passage pour descendre sur Cannes. Voyage sans embûche, il faut dire que ce n'est pas la SNCF. Platebande a eu quelques difficultés avec la boîte automatique de la voiture mais il s'habitua rapidement même s'il ne savait pas quoi faire avec son pied gauche et sa main droite.

Nous fûmes hébergés par les beaux-parents d'Alain qui nous reçûmes avec beaucoup de gentillesse.

## Petit soirée entre amis

Soirée de décompression du voyage donc pas tard car Alain et Jean-Pierre s'étaient levés à six heures du matin soit deux heures du matin.

Platebande, comme à son habitude, avait amené quelques jeux.

Donc découverte de Goa et de Dorada.

Goa, bon jeu de la même veine que Mull Money mais plus dans mes goûts.

Dorada est un bon petit jeu sans prétention qui met une part de fourberie dans le jeu de l'oie.

## Un tour des Tournois

Mardi, J-1 de l'ouverture du festival. Mais les tournois sont déjà ouverts et l'une des raisons de partir le lundi était que Platebande puisse participer à l'un des tournois de Tarot.

Il faut dire que c'est impressionnant le nombre de joueurs qui participent aux différents tournois organisés lors de ce festival.

Le tournoi de Tarot était impressionnant, les tournois de belote et de rami faisait penser à un Open de FD du troisième âge.



Mais le plus impressionnant était le tournoi de Scrabble où une salle leur était entièrement réservée.

Pour le tournoi d'échecs, on a découvert qu'il y a des Lucky Luke dans tous les jeux. Il y avait un joueur avec un ELO de 1100 alors qu'un débutant commence à 1500 et lors du tournoi le meilleur joueur en avait un de 2600.

## Petit soirée entre amis, le retour.

Deuxième soirée donc deuxième nuit du jeu.

Anno 1503 ???, Maj Rajah et pour se finir un St Peterbourg.

Résultat des courses : coucher à 3 heures du mat.

Anno 1503 est un jeu de contrôle.

Maj Rajah est un jeu de majorité avec un système d'enchère sympathique qui colle avec l'ambiance du jeu, à l'inverse de Goa où le thème n'a rien à voir avec le mécanisme.

## Vigipirate of panic

Mercredi, 13h enfin l'ouverture du festival.

Comme d'habitude un monde fou devant et en face la sécurité et le plan Vigipirate le plus strict de France.

Trépignement de la foule car en plus de fouiller les sacs, leurs détecteurs sonnent pour n'importe quoi : téléphone, appareil photo ou porte-monnaie.

Il faut un bon quart d'heure pour franchir les portes.

Les jours suivant, on trouvera la parade en passant par la salle de tournois où il n'y avait pas de queue.



## Espionnage industriel

Installation du stand que le Graal nous met à notre disposition et la journée commence. A part l'oubli d'affiche "Formule Dé" pas de grosse bourde au niveau organisation. Les flyers sont au format A5, les feuilles de config de la boîte nous servent de papier à entête.

On pensait que l'on allait souffrir avec la journée des enfants mais c'était assez calme dans l'ensemble.

Ce qui nous permet de faire le tour du festival.

Pas de grand changement par rapport à l'année dernière à part le stand "Jeux sur un Plateau" qui permettait aux Hard-gamer de se retrouver pour tester des prototypes.



Docteur Mops qui cache Olivier de « Jeux sur un plateau », l'auteur, Bruno Cathala et l'infâme Phal.

Même si on est joueur on est là avant tout pour la F.F.F.Dé donc discrètement on a récupéré les flyers des autres fédérations.

Donc, nous pouvons vous dire que les prochains flyers de la fédé seront au format A4 pliés en trois avec le logo de présentation sur le premier des six feuillets, un autre réservé à l'adhésion/activité de la Fédé et les quatre autres nous serviront à présenter le jeu.



## Soirées Off

On laissa Jean-Pierre à sa soirée Tarot pour partir au off qui se trouvait au même endroit.

Après une demi-heure de doute car nous ne voyions rien venir, nous vîmes un individu louche qui avait des jeux de société au lieu de cartes à jouer.

Après une partie de "Taverne de la crypte", le off s'installa au fond de la salle.

Le principe c'est que les auteurs fassent tester leurs prototypes aux personnes présentes soit principalement les autres festivaliers.

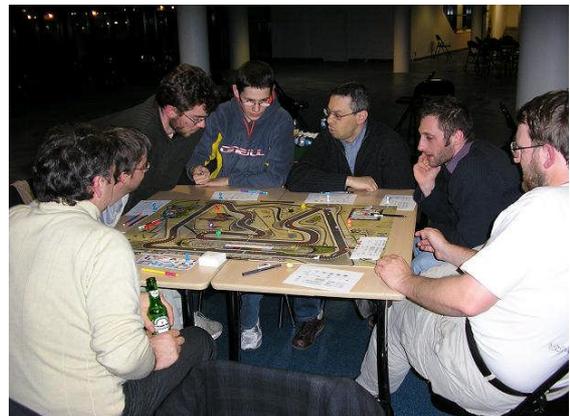
Au programme de cette nuit, un "Chevalier de la table ronde" qu'Alain regarda pendant que je jouais à "Shanghai Rami", j'ai remarqué un jeu de tuiles égyptiennes et trois joueurs testaient un jeu à l'écart des joueurs.

Nous sommes rentrés au bercail pendant que nous laissâmes les autres joueurs chercher une salle où ils puissent continuer.



Nous y retournâmes les deux jours suivants pour tester un jeu de bac amélioré et un jeu de combat basé sur la rapidité mais il ne plut pas à AL1 car il était beaucoup trop lent par rapport à moi (quand on vous dit qu'Al1 se fait vieux).

Il faut dire que le vendredi a été très calme car les festivaliers étaient partis jouer avec Julien Lepers puis manger dans bon resto pour décerner le jeu de Cannes qui est un jeu de Camping (voir photo en haut à gauche). Bizarrement, le festival de Cannes va l'éditer mais en changeant le thème.



Samedi, étant trop nase AL1 et moi-même restâmes à la maison alors que Platebande partit s'éclater à la soirée off qu'il ne fallait pas rater car tout le monde était descendu pour le week-end.

### La conférence de la mort

Lors du festival, il y avait une conférence organisée par le club de philosophie du coin.

Donc on débarque Plate Bande et moi.

La conférence commence et là on voit les joueurs partir un par un. Quand je dis « on », ce serait plutôt « je » car Plate Bande se concentre très fortement (pour ceux qui ne savent pas ce que c'est que la concentration de Plate Bande, c'est proche du sommeil).

Soyons clair le conférencier n'avait pas une grande connaissance du monde du jeu moderne mais connaissait ses classiques de philosophie et de sociologie.

Belle opération de communication du club de philo qui a réussi à se faire payer une conférence par le salon du jeu de Cannes.

Pour résumer la conférence, « Sérieux dans la déconne » comme dirait JPP.



### Le tournoi de FD mini

Dimanche, un petit tournoi de FD mini était prévu, résultats des courses : six joueurs dont les trois de l'organisation. Nous avions donc en plus d'AL1, Plate Bande et moi, Legosbo et sa copine Happy Girl et un joueur d'un championnat local.

Nous décidâmes de faire une course « Type Ecurie », soit deux voitures par joueur sur le circuit de Barhein en deux tours.

Dès le premier tour, les vingt jetons étaient largement utilisés et le passage des trois derniers virages était délicat.



On avait bien fait de faire un type écurie pour que AL1 et Plate Bande puissent jouer au moins les deux tours avec une voiture.

Legosbo fait franchir le premier sa voiture mais comme on était dans un type Ecurie, c'est Happy Girl qui remporte la victoire.

Alors 12 voitures sur Barhein en FD mini, c'est trop long, quasiment un grand prix de FD normal sur un circuit plus court.



### Retour au bercail

Après une semaine de beau temps, il était temps car la neige commençait à tomber dru lors de notre départ.

Nous dûmes laisser Sophie une semaine de plus chez ses grands-parents car Plate Bande avait fait pleins d'achats et il manquait de la place dans la voiture pour Sophie !

Cette escapade me fit du bien, après mon licenciement, mais je pris un coup de froid sur le retour qui m'empêcha d'aller à Toulouse la semaine suivante.

Zuff

# 24 heures de Bar le Duc

Après Le Mans et Villebon sur Yvette, Bar le Duc organise ses 24 heures de Formule Dé.

Au coude à coude. C'est le moins que l'on puisse dire en ce qui concerne cette première édition des 24 heures de Bar le Duc de Formule Dé Géant ! En effet, après 32 tours de course, le vainqueur n'était qu'à quelques coups des prétendants au podium qui se tenaient dans un mouchoir de poche.

L'Open de Valréas ayant eu lieu le week-end précédent, peu d'habitues des paddocks de Formule Dé ont pu répondre présent, mais 6 équipages ont quand même pris le départ. Le circuit retenu pour cette édition fut celui du Canada à cause d'une part de sa forme oblongue qui évite d'être allongé sur la table pour jouer, d'autre part de sa relative petite longueur qui aurait dû permettre de prendre des tours plus facilement aux retardataires.

La météo fut clémente pour les essais. La pole fut ravie par John Connor avec une très belle prestation en 19 jets de dès en 1'47". Il faut se rappeler la taille du circuit (2,5x4m) pour apprécier cette performance à sa juste valeur.

Le soleil brillait toujours lors du départ lancé à 15 heures samedi. Chaque voiture, moteur hurlant, s'engageait alors pour une course jusqu'au lendemain à la même heure. Un mauvais départ de Brome, suivi de tirages de dé dignes de Pat' Bol, puis une sortie de virage lui firent prendre un retard dans les premiers tours que, ni lui ni son coéquipier Mister Mulot, ne purent rattraper par la suite.

Jusqu'à la tombée de la nuit à 23 heures, aucune voiture n'avait encore réussi à prendre de façon durable une avance significative sur le peloton. Un événement vint perturber la course au milieu de la nuit : quelques gouttes de pluie puis une averse continue et ce, jusqu'à l'arrivée, malgré une accalmie possible qui ne se concrétisa pas.

Les arrêts au stand rythmèrent la course, donnant par alternance des avances virtuelles de quelques coups aux voitures ayant à s'arrêter dans les prochains tours pour remettre en état.

Greg et Mathieu prirent l'ascendant de cette lutte acharnée dans la matinée pour le garder jusqu'au drapeau à damier. Les seconde et troisième places furent déterminées dans la dernière ligne droite !

C'est dire à quel point les écarts ont été réduits pendant ces 24 heures.

Après la remise des prix (fournis par Asmodée qu'on remercie chaleureusement), chaque pilote s'est vu offrir le bolide avec lequel il a couru ainsi qu'un "jeu" de voitures Formule Dé en plomb.

Les joueurs, comme la Compagnie des Rôdeurs, organisatrice de l'événement, sont pleinement satisfaits de cette première édition qui connaîtra sans aucun doute une suite. Cette fois, la date sera connue plus en amont et intégrée au calendrier "officiel".

## Les résultats :

1er : Greg, Matthieu – Bar le Duc (32 tours)  
2ème : Al et John Connor - Epinal (32 tours)  
3ème : Mickey et Bertrand – Saint Dizier (32 tours)  
4ème : Hugues et Eric – Bar le Duc (32 tours)  
5ème : Vivi, Nicolas et Aurélien – Nancy (32 tours)  
6ème : Brome et le Mulot – Bar le Duc (31 tours)

Et un (magnifique) résumé tout en images :

<http://zebulon.lespetitspots.com/24hfd/final.avi>

Ca c'est vraiment très bien passé. le seul hic, a été le choix du circuit qui ne permettait pas beaucoup de 5ème ou 6ème, ce qui ne pénalisait pas assez les voitures en PM (0 pdv en tdr, moteur ou carro) limitées en 4ème jusqu'au stand.

La prochaine édition en fin d'année certainement. On choisira un circuit plus rapide et on adaptera quelques points de règles qui ne nous ont pas satisfaits. Et cette fois, on décidera de la date bien avant.

**Hugues.**

Les dates de la deuxième édition des 24 heures de Bar le Duc sont le 21et 22 janvier 2005.



# Coup de rétro

## Detroit • Cleveland Grand Prix

Lors de mon passage chez mon magasin de jeu, qu'est-ce que je vois en vitrine à côté de Formule Dé : Detroit Cleveland Grand Prix. Et c'était le dernier !

### Le jeu des sept erreurs

Je rentre chez moi pour ouvrir mon cadeau que je me suis fait, on est jamais mieux servi que par soi-même.

Et là en soulevant la boîte, surprise ! J'étais en possession d'un Top Race.

Quelle est la différence entre les deux jeux ?

Deux circuits au lieu d'un mais en contre partie pas de feuille de paris car la règle de pari a été supprimé, il faut dire que le jeu est au départ pour le marché américain.

Sinon, mêmes voitures (petite différence sur les couleurs), même billets et même jeu de cartes.

Et les deux jeux sont sortis la même année : 1996.

Il faut savoir que ces deux jeux sont une variation de "Niki Lauda's Formel 1" sorti en 1980. Le jeu a été décliné, en 1990, en une quatrième version sous le nom de "Daytona 500".

Pour ceux qui ne connaissent pas Top Race/Detroit Cleveland Grand Prix, voyons les règles.

### But du jeu

Etre le plus riche à la fin des trois courses. Pour cela, vous gagnez de l'argent suivant le classement de votre voiture. Dans Top Race, Vous pouvez en gagner mais aussi en perdre sur les paris que vous devez faire pendant la course.

Avant chaque course, les cartes de déplacement sont distribuées entre les joueurs.

### Le choix de la voiture

Au début de chaque épreuve, vous devez acheter votre voiture. Les six cartes de voitures sont mélangées et sont retournées une par une. Là une phase d'enchère commence pour chaque voiture, il faut signaler une variation de règle entre Top Race et D.C. Grand Prix car la dernière voiture est payée respectivement 30.000\$ ou 10.000\$.

L'achat des voitures dépend de vos cartes.

### La course

Chacun joue à tour de rôle, dans l'ordre de la table, une carte de déplacement et effectue les effets.

Il existe 7 types de cartes.

- Les cartes qui déplacent les six voitures de 6, 5, 4, 3, 2 et 1 case.

- Les cartes qui déplacent quatre voitures de 6, 4, 2 et 1 case.

- Les cartes qui déplacent trois voitures de 6, 4 et 2 cases.

- Les cartes qui déplacent deux voitures de 5 et 2 cases.

- Les cartes qui déplacent une voiture de 5 cases.

- Les cartes qui déplacent une voiture de 10 cases.

- Et enfin la carte la plus importante du jeu : L'égalisation de deux voitures, elle peut être jouée de deux façons. Soit l'une des voitures attend l'autre ou l'une des voitures remonte au même niveau que la seconde. Il faut savoir qu'il existe trois cartes, ce qui entraîne des alliances entre les joueurs qui ont les voitures sur la même carte, n'hésitez pas à noter ces infos en début de jeu.

Le principe du jeu est d'essayer de jouer les cartes qui avancent les voitures des adversaires lorsque celles-ci sont bloquées.

### Le pari

Top Race permet de faire des paris.

Après que la première voiture dépasse la 12<sup>ème</sup>, 24<sup>ème</sup> et 36<sup>ème</sup> case, il faut parier sur une voiture.

Suivant la place de celle-ci à l'arrivée, vous gagnez ou perdez de l'argent suivant le barème suivant.

Place	1er. Pari	2 <sup>nd</sup> . Pari	3 <sup>ème</sup> . Pari
1.	90.000 \$	60.000 \$	30.000 \$
2.	60.000 \$	40.000 \$	20.000 \$
3.	30.000 \$	20.000 \$	10.000 \$
4.	0 \$	-10.000 \$	- 20.000 \$
5.	- 10.000 \$	- 30.000 \$	- 60.000 \$
6.	- 30.000 \$	- 60.000 \$	- 90.000 \$

### Top Race ou D.C. Grand Prix ?

Quel jeu faut-il acheter ?

Celui que vous réussirez à trouver mais dans l'idéal les deux.

Top Race pour les règles du jeu de pari et D.C. Grand Prix pour les circuits.

Si vous réussissez à avoir les deux jeux, faites les trois courses sur les trois circuits proposés.

# Les différentes versions

Top Race



Détroit Cleveland Grand Prix



Daytona 500



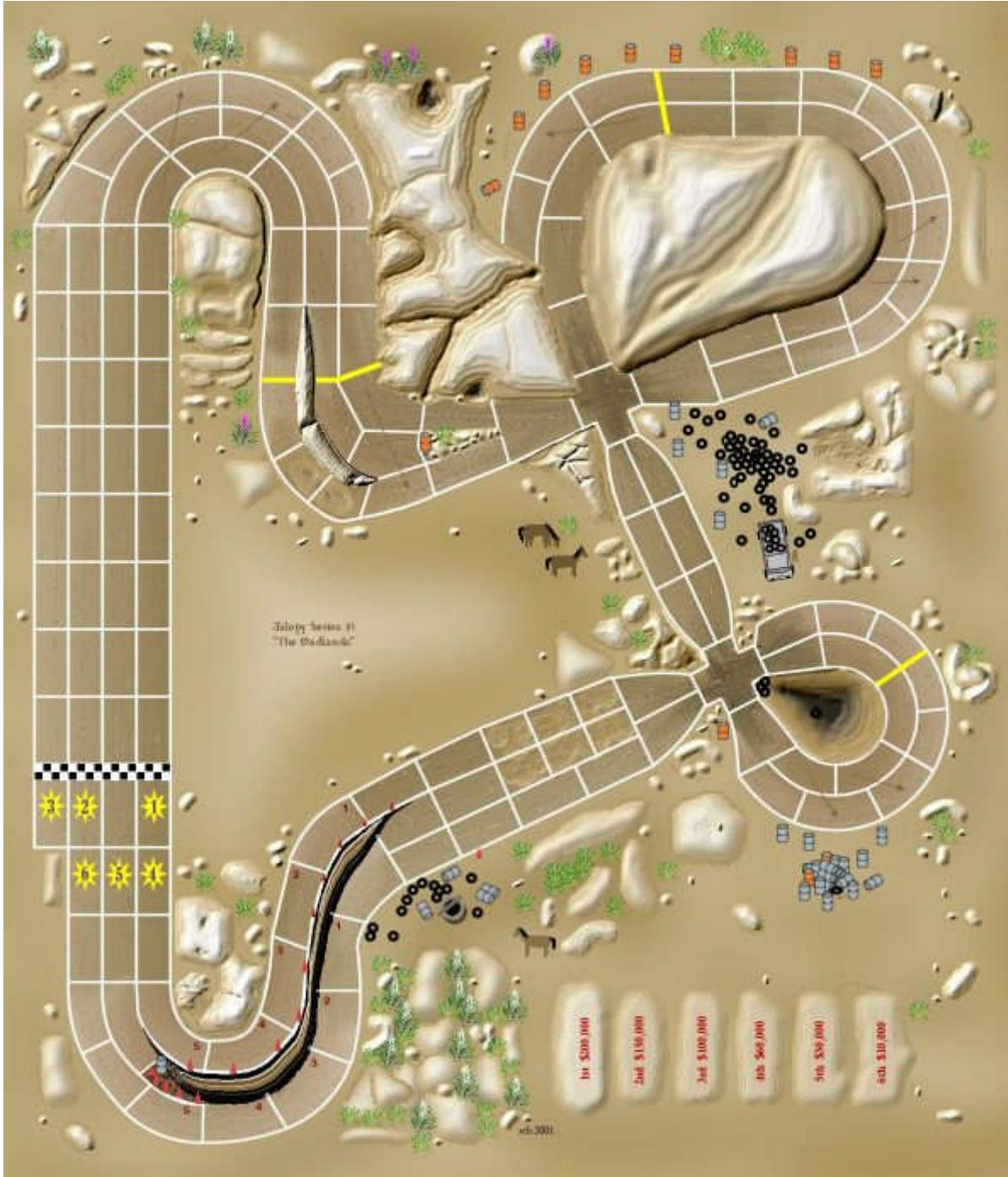
Niki Lauda's Formel 1



# Les circuits supplémentaires

Vous pouvez trouver de nouveaux circuits sur le site suivant : <http://hilinski.net/games/DCGPRIX/>

## The Badlands



Dans cette course dans le désert, il existe des règles d'ensablement ainsi que des règles de collision et de faille.

## San Rafael



Cette course se déroule dans la prison de San Rafael.

Cette course comporte des règles spéciales de sauts, de ruelles de boue (case noires), et d'eau.

## Far Country



Cette course se déroule dans le grand Nord.

On retrouve ici un paquet de règles de l'auteur de ces trois circuits : eau, ensablement, ruelle et règles de collision.

# Feuilles de Pari en Français.

## Feuille de pari de Top Race

Voiture	Pari #1			Pari #2			Pari #3		
	Course 1	Course 2	Course 3	Course 1	Course 2	Course 3	Course 1	Course 2	Course 3
Bleue									
Verte									
Orange									
Noire									
Blanche									
Jaune									
Place	Pari #1			Pari #2			Pari #3		
1er	90 000			60 000			30 000		
2nd	60 000			40 000			20 000		
3eme	30 000			20 000			10 000		
4eme	0			-10 000			-20 000		
5eme	-10 000			-30 000			-60 000		
6eme	-30 000			-60 000			-90 000		

Gain

## Feuille de pari de Top Race

Voiture	Pari #1			Pari #2			Pari #3		
	Course 1	Course 2	Course 3	Course 1	Course 2	Course 3	Course 1	Course 2	Course 3
Bleue									
Verte									
Orange									
Noire									
Blanche									
Jaune									
Place	Pari #1			Pari #2			Pari #3		
1er	90 000			60 000			30 000		
2nd	60 000			40 000			20 000		
3eme	30 000			20 000			10 000		
4eme	0			-10 000			-20 000		
5eme	-10 000			-30 000			-60 000		
6eme	-30 000			-60 000			-90 000		

Gain

## Feuille de pari de Top Race

Voiture	Pari #1			Pari #2			Pari #3		
	Course 1	Course 2	Course 3	Course 1	Course 2	Course 3	Course 1	Course 2	Course 3
Bleue									
Verte									
Orange									
Noire									
Blanche									
Jaune									
Place	Pari #1			Pari #2			Pari #3		
1er	90 000			60 000			30 000		
2nd	60 000			40 000			20 000		
3eme	30 000			20 000			10 000		
4eme	0			-10 000			-20 000		
5eme	-10 000			-30 000			-60 000		
6eme	-30 000			-60 000			-90 000		

Gain

## Feuille de pari de Top Race

Voiture	Pari #1			Pari #2			Pari #3		
	Course 1	Course 2	Course 3	Course 1	Course 2	Course 3	Course 1	Course 2	Course 3
Bleue									
Verte									
Orange									
Noire									
Blanche									
Jaune									
Place	Pari #1			Pari #2			Pari #3		
1er	90 000			60 000			30 000		
2nd	60 000			40 000			20 000		
3eme	30 000			20 000			10 000		
4eme	0			-10 000			-20 000		
5eme	-10 000			-30 000			-60 000		
6eme	-30 000			-60 000			-90 000		

Gain

# Open de Bruxelles

Voici un carnet de voyage épique de Zuff pour l'Open de Bruxelles.

## Voyage Voyage

Pour cet Open, un co-voiturage était organisé par Gnnaaooooowwwww Opérateur Tour dans sa bétailère.

Donc après avoir entraîné son beuf dans l'aventure, réceptionné J.P.P et pris au passage Mélanie Zetaufrais, il me récupérait à Lyon.

Sortis de Lyon, bouchon et premier délire des comiques troupiers Gnnaaooooowwwww et J.P.P., avec sortie acrobatique, musique à fond et drague de demoiselles.

A l'arrêt bouffe, on s'aperçoit qu'il n'y pas d'alcool dans les stations services sur l'autoroute.

Mais lors une pause, on réussit après âpre discussion à dégoter un produit local : le champagne, en promettant que c'était pour faire un cadeau et non pour la boire sur la route.

## La Belgique et ses coutumes locales

Arrivés en Belgique, changement d'ambiance avec ses autoroutes éclairées mais malheureusement fermées. Donc détour et perte dans la campagne wallonne.

Gnnaaooooowwwww part se renseigner à un autochtone pendant ce temps on part avec la voiture pour lui faire une farce, l'ambiance est crispante mais encore bonne.



On réussit à trouver la route pour Bruxelles, maintenant il suffit de suivre le plan des Belges en sortant après la sortie après la R18 mais pas la première mais la suivante.

Donc dès que l'on voit la R18 on sort deux sorties suivantes et on se perd, premier coup de téléphone pour comprendre qu'il fallait prendre la première sortie après la seconde R18. Et oui ils nomment toutes les sorties par R quelque chose pour chaque autoroute.

Ensuite pas de problème on suit le plan en pleine nuit pour se retrouver dans un camp scout !



Là le calvaire s'achève car les Belges nous viennent en secours après un troisième coup de téléphone.

## La fièvre du vendredi soir

A peine arrivés, une bière en main nous commençâmes à jouer avec les autres qui se torchaient depuis un moment en nous attendant.

Après deux parties de Time's Up dont une seconde très difficile car l'alcool commençait à faire des dommages, nous allâmes nous coucher sauf notre Masters en titre qui faisait le barbeau.



## Samedi Pétante

Début des hostilités sauf pour Hala Kord qui était dans l'incapacité de jouer pour avoir trop fait la fête.

L'Open permit de voir de nouvelles têtes belges. Premier grand prix et surprise : « le circuit de Spa à l'envers » !

Donc soirée classique avec le Manga Bar qui cette fois ci se tenait en plein air mais à côté d'un feu de cheminée car il ne fait pas chaud dans les pays nordiques. Cette fois ci le concert tournait principalement avec les comiques troupiers Gnnaaooooowwwww et J.P.P.

Repas folklorique même si ce n'était pas des moules frites.



### la vie est injuste

Pour le dimanche les Belges nous proposent le circuit de Budapest toujours à l'envers.

Hala Kord eut la bonté de participer à la course du jour.

Résultats des courses après les deux courses, Sam Hu et Khan Gû finissent premiers ex æquo devant Zuff.

Il fallut une partie pour départager car il ne peut y avoir qu'un gagnant.

Pourquoi ? Parce que la vie est injuste.

Victoire de Sam Hu, le spécialiste des premiers Open.



### Commando Pernod

Un évènement surprenant a eu lieu lors de cet Open.

Le journaliste du FÉDÉ Magazine a couvert l'évènement au péril de sa vie.

Voici le roman-photo de l'enlèvement des weetabix



Les ravisseurs et leurs victimes posent avec le journal du jour pour la photo.



AL1 recevant la photo avec les revendications : il doit perdre sa course mais c'était déjà trop tard car il savourait sa victoire avec un plat local.



La gendarmette Mélanie utilisant la force pour libérer les otages.

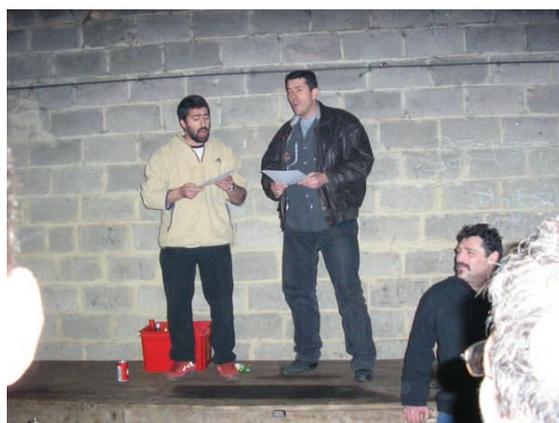


Les preneurs d'otage ont été éliminés mais malheureusement, il y eut quelques pertes chez les otages.



AL1 remerciant Mélanie pour la restitution de ses weetabix et de son Nesquik.

## Galerie Photo



Les comiques troupiers en action.



Concert improvisé lors de la soirée du samedi.

## Le retour au bercail

En partant petit arrêt ravitaillement et surprise les Belges n'ont vraiment pas les même coutumes qu'en France. En arrivant dans la station service une montagne de bière était mise en évidence à l'entrée du magasin.

Tentative de prendre un raccourci mais après deux tours de périmètre on reprend le chemin de l'aller.

Le retour pas de concours de blagues entre Gnaaaooooowwww et JPP, vu qu'ils nous les avaient toutes faites à l'aller (plus de 8 heures de blagues), mais dodo pour tout le monde.

Belle réussite pour l'Open de Mulhouse à Bruxelles.



Le vainqueur avec son trophée.

Zuff

## Les résultats de l'Open de Bruxelles

Classement pilote			
Cl	Pilote	Ecurie	Pts
1	Sam Hu	Manga O Sate	975
2	Khan Gû	Crapauds Z'et Princesses	975
3	Zuff	Fédé Dream Team	867
4	Ayrton Airdebrest	L'amicale de la galette ...	771
5	Hermann Kenpiesse	Artic Power	737
6	Faisan Patros	Somfier Abras	732
7	Al	Lola Racing	703
8	Flash	Zen Light	702
9	Win O'Line	Skutts	658
10	Vito Al Haspi	Somfier Abras	618
11	Walter Wolfjäger	Crapauds Z'et Princesses	580
12	Hermann Nivell	Toxic's Raiders	570
13	Jean Paul Position	Communauté de la KRO	560
14	Plate Bande	Ludoteam	558
15	Akra Povic	New Team	542
16	Starsky	Zebra 3	538
17	Blueblutch	B-Team	525
18	Tacharette	Zebra 3	482
19	Lou Ping	L'amicale de la galette ...	466
20	John Connor	Lola Racing	461
21	Matthew Mattough	Racingers	461
22	Dan Hao	Ganja Team	456
23	Des Six Dés	Belgunefois	455
24	Gigi	Tout est possible	451
25	Lucy	Racingers	449
26	Madmarc	Belgunefois	368
27	Bjorn-Tobby Elhyve	Fédé Dream Team	350
28	Lucky Luke	Rantanplan	350
29	Dédé	Ludoteam	331
30	Sid Vicious	Fox Trotte	324
31	Dé Vite	B-Team	305
32	Alf Nielsen	Manga O Sate	304
33	Jeffrey Lepieton	Fox Trotte	292
34	Jimmy Lagomme	Pro du goulot	276
35	Bandito	Standard	276
36	Happy Girl F	Skutts	272
37	Hala Kord	Communauté de la KRO	256
38	Legosbo	Artic Power	255
39	G Kar	Ganja Team	190
40	Tatiana Rinkikul	Toxic's Raiders	183
41	Time To Time	Tout est possible	180
42	Mélanie Zetofrais	New Team	173
43	Rasta F	Belgo Team	158
44	Mimi	Rantanplan	149
45	Ric-Hochet	Standard	123
46	Raoul Padroa	Pro du goulot	80
47	Nazze	Belgo Team	73
48	Rapido	Zen Light	44

Classement Ecurie		
Cl	Ecurie	Pts
1	Crapauds Z'et Princesses	1555
2	Somfier Abras	1350
3	Manga O Sate	1279
4	L'amicale de la galette vin blanc	1237
5	Fédé Dream Team	1217
6	Lola Racing	1164
7	Zebra 3	1020
8	Artic Power	992
9	Skutts	930
10	Racingers	910
11	Ludoteam	889
12	B-Team	830
13	Belgunefois	823
14	Communauté de la KRO	816
15	Toxic's Raiders	753
16	Zen Light	746
17	New Team	715
18	Ganja Team	646
19	Tout est possible	631
20	Fox Trotte	616
21	Rantanplan	499
22	Standard	399
23	Pro du goulot	356
24	Belgo Team	231



Séance d'essais de Spa Renversé sous la pluie								
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Temps	Cps	Sort	Err	Pts
1	Ayrton Airdebrest	L'amicale de la galette vin blanc	18	1'31"55	17	0	0	47
2	John Connor	Lola Racing	19	1'35"12	18	0	0	46
3	Al	Lola Racing	19	1'46"06	18	0	0	45
4	Plate Bande	Ludoteam	20	1'25"04	19	0	0	44
5	Des Six Dés	Belgunefois	20	1'46"50	19	0	0	43
6	Hermann Kenpiesse	Artic Power	20	1'55"68	18	1	0	42
7	Hermann Nivell	Toxic's Raiders	20	2'16"63	18	0	0	41
8	Starsky	Zebra 3	21	1'51"87	20	0	0	40
9	Tacharette	Zebra 3	21	1'52"43	20	0	0	39
10	Jean Paul Position	Communauté de la KRO	21	2'13"12	18	1	0	38
11	Sam Hu	Manga O Sate	21	2'18"84	19	0	0	37
12	Walter Wolfjäger	Crapauds Z'et Princesses	21	2'19"31	19	0	0	36
13	Madmarc	Belgunefois	21	2'42"03	18	1	0	35
14	Khan Gû	Crapauds Z'et Princesses	22	2'14"87	19	1	0	34
15	Matthew Mattough	Racers	22	2'30"47	20	0	0	33
16	Mimi	Rantanplan	22	2'40"53	18	2	0	32
17	Win O'Line	Skutts	22	2'40"66	20	0	0	31
18	Gigi	Tout est possible	22	2'43"15	20	0	0	30
19	Lucy	Racers	22	3'04"56	19	0	0	29
20	Raoul Padroa	Pro du goulot	22	3'11"75	19	0	0	28
21	Zuff	Fédé Dream Team	23	2'49"53	21	0	0	27
22	Flash	Zen Light	23	2'55"00	21	0	0	26
23	Dan Hao	Ganja Team	23	3'49"85	20	0	0	25
24	Blueblutch	B-Team	24	3'08"62	21	0	0	24
25	Tatiana Rinkikul	Toxic's Raiders	24	3'18"34	21	0	0	23
26	Bandito	Standard	24	5'43"69	18	1	0	22
27	Vito Al Haspi	Somfier Abras	25	1'10"00	19	5	0	21
28	Bjorn-Tobby Elhyve	Fédé Dream Team	25	1'59"31	21	3	0	20
29	Dé Vite	B-Team	25	3'25"19	20	2	0	19
30	Nazze	Belgo Team	25	3'58"35	19	3	0	18
31	Alf Nielsen	Manga O Sate	26	2'24"97	24	0	0	17
32	Mélanie Zetofrais	New Team	26	3'08"22	20	3	0	16
33	Lucky Luke	Rantanplan	26	5'19"52	20	1	0	15
34	Time To Time	Tout est possible	28	5'05"75	23	0	0	14
35	Faisan Patros	Somfier Abras	29	1'18"09	18	0	1	13
36	Ric-Hochet	Standard	30	2'50"97	18	0	1	12
37	Sid Vicious	Fox Trotte	30	4'26"75	17	9	0	11
38	Jeffrey Lepieton	Fox Trotte	31	3'16"06	18	0	1	10
39	Legosbo	Artic Power	32	1'32"75	20	11	0	9
40	Dédé	Ludoteam	34	2'17"03	20	2	1	8
41	Lou Ping	L'amicale de la galette vin blanc	34	2'27"31	21	11	0	7
42	G Kar	Ganja Team	34	3'59"50	21	0	1	6
43	Rasta	Belgo Team	35	2'58"58	23	0	1	5
44	Happy Girl	Skutts	37	3'38"12	23	11	0	4
45	Akra Povic	New Team	42	2'26"04	20	0	2	3
46	Rapido	Zen Light	43	1'42"13	20	2	2	2
47	Jimy Lagomme	Pro du goulot	56	3'45"41	21	2	3	1

Séance d'essais de Budapest Renversé sous la pluie								
Cl	Pilote	Ecurie	Total	Temps	Cps	Sor	Err	Pts
1	Starsky	Zebra 3	13	0'59"31	13	0	0	48
2	Vito Al Haspi	Somfier Abras	14	0'40"22	13	1	0	47
3	Legosbo	Artic Power	14	0'51"09	14	0	0	46
4	Hermann Kenpiesse	Artic Power	14	0'58"91	14	0	0	45
5	Walter Wolfjäger	Crapauds Z'et Princesses	15	1'13"81	14	0	0	44
6	Tacharette	Zebra 3	16	0'59"59	16	0	0	43
7	Rapido	Zen Light	16	1'09"22	13	2	0	42
8	Khan Gû	Crapauds Z'et Princesses	16	1'10"07	15	0	0	41
9	Zuff	Fédé Dream Team	16	1'23"31	14	1	0	40
10	Akra Povic	New Team	16	1'30"72	15	0	0	39
11	Sam Hu	Manga O Sate	16	1'39"00	15	0	0	38
12	Alf Nielsen	Manga O Sate	16	1'51"41	14	1	0	37
13	Dé Vite	B-Team	16	1'58"87	14	1	0	36
14	Lucky Luke	Rantanplan	16	3'06"00	13	0	0	35
15	G Kar	Ganja Team	17	1'31"56	15	1	0	34
16	Madmarc	Belgunefois	17	2'05"79	15	0	0	33
17	Jeffrey Lepieton	Fox Trotte	17	2'08"72	14	1	0	32
18	Dan Hao	Ganja Team	17	2'16"16	15	0	0	31
19	Bjorn-Tobby Elhyve	Fédé Dream Team	18	1'06"84	15	2	0	30
20	Hermann Nivell	Toxic's Raiders	18	1'31"03	16	1	0	29
21	Matthew Mattough	Racers	18	1'34"22	15	2	0	28
22	Win O'Line	Skutts	18	1'44"45	17	0	0	27
23	Flash	Zen Light	18	1'49"85	17	0	0	26
24	Jimmy Lagomme	Pro du goulot	18	2'15"69	16	0	0	25
25	Ayrton Airdebrest	L'amicale de la galette vin blanc	19	0'44"87	15	4	0	24
26	Dédé	Ludoteam	19	1'13"32	14	4	0	23
27	Jean Paul Position	Communauté de la KRO	19	1'38"66	18	0	0	22
28	Gigi	Tout est possible	19	1'48"54	15	3	0	21
29	Lucy	Racers	19	2'50"36	17	0	0	20
30	Faisan Patros	Somfier Abras	20	1'09"15	18	1	0	19
31	Happy Girl	Skutts	20	2'04"08	18	0	0	18
32	Mimi	Rantanplan	20	2'18"00	17	1	0	17
33	Time To Time	Tout est possible	23	3'34"88	20	0	0	16
34	John Connor	Lola Racing	24	1'01"75	13	0	1	15
35	Plate Bande	Ludoteam	26	0'59"44	16	0	1	14
36	Sid Vicious	Fox Trotte	26	2'37"60	18	6	0	13
37	Des Six Dés	Belgunefois	27	1'00"53	16	0	1	12
38	Ric-Hochet	Standard	27	1'44"16	13	3	1	11
39	Tatiana Rinkikul	Toxic's Raiders	27	2'04"13	15	0	1	10
40	Lou Ping	L'amicale de la galette vin blanc	28	1'04"88	13	4	1	9
41	Al	Lola Racing	28	1'19"81	17	0	1	8
42	Mélanie Zetofrais	New Team	28	2'14"77	16	0	1	7
43	Hala Kord	Communauté de la KRO	29	2'17"19	17	0	1	6
44	Nazze	Belgo Team	29	2'18"84	14	3	1	5
45	Bandito	Standard	30	4'03"35	16	0	1	4
46	Rasta	Belgo Team	31	2'23"03	15	4	1	3
47	Raoul Padroa	Pro du goulot	36	1'59"32	15	0	2	2
48	Blueblutch	B-Team	40	2'13"82	18	0	2	1

# SPA-FRANCORCHAMPS

météo : Pluie

Table 1

Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Ayrton Airdebrest	L'amicale de la galette ...	8	P	2	4	2	3	2	1	1
2	Hermann Kenpiesse	Artic Power	9	P	1	3	3	3	3	0	4
3	Sam Hu	Manga O Sate	5	P	2	5	3	3	3	1	2
4	Mimi	Rantanplan	6	P	3	4	3	3	2	1	Carro
5	Zuff	Fédé Dream Team	7	P	2	3	3	3	2	2	3
6	Bandito	Standard	7	P	3	4	3	2	2	1	Pn/Fr
7	Mélanie Zetofrais	New Team	8	P	2	3	3	3	2	1	Pn/Fr
8	Sid Vicious	Fox Trotte	7	P	2	3	3	3	3	1	5
9	G Kar	Ganja Team	6	P	2	4	3	3	3	1	Carro

Table 2

Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	John Connor	Lola Racing	6	P	2	5	3	3	3	0	2
2	Hermann Nivell	Toxic's Raiders	8	P	2	3	3	3	2	1	1
3	Walter Wolfjäger	Crapauds Z'et Princesses	6	P	2	5	3	3	2	1	9
4	Win O'Line	Skutts	6	P	3	5	3	2	3	1	3
5	Flash	Zen Light	10	P	1	3	3	2	2	1	6
6	Vito Al Haspi	Somfier Abras	13	P	1	2	2	2	2	0	8
7	Alf Nielsen	Manga O Sate	6	P	2	4	3	3	3	1	4
8	Ric-Hochet	Standard	7	P	2	3	3	3	3	1	7
9	Lou Ping	L'amicale de la galette ...	7	P	2	3	3	3	2	2	5

Table 3

Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Al	Lola Racing	5	P	2	5	3	3	3	1	1
2	Starsky	Zebra 3	9	P	1	3	3	3	2	1	4
3	Madmarc	Belgunefois	7	P	2	4	3	2	3	1	3
4	Gigi	Tout est possible	7	P	2	4	3	2	3	1	2
5	Dan Hao	Ganja Team	6	P	2	4	3	3	3	1	7
6	Bjorn-Tobby Elhyve	Fédé Dream Team	3	P	4	6	3	3	3	0	Pn/Fr
7	Lucky Luke	Rantanplan	6	P	3	3	3	3	3	1	5
8	Jeffrey Lepieton	Fox Trotte	6	P	2	4	3	3	2	2	8
9	Rasta	Belgo Team	6	P	3	5	3	3	2	0	6



Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Plate Bande	Ludoteam	7	P	2	4	3	3	2	1	2
2	Tacharette	Zebra 3	6	P	2	5	3	2	3	1	Pn/Fr
3	Khan Gû	Crapauds Z'et Princesses	6	P	2	5	3	3	2	1	1
4	Lucy	Racingers	6	P	1	5	3	3	3	1	6
5	Blueblutch	B-Team	7	P	2	3	3	3	2	2	3
6	Nazze	Belgo Team	7	P	2	4	3	2	3	1	Carro
7	Time To Time	Tout est possible	8	P	2	4	2	3	2	1	Pn/Fr
8	Legosbo	Artic Power	9	P	1	3	3	3	2	1	5
9	Happy Girl	Skutts	9	P	2	3	3	2	2	1	TdR
10	Jimy Lagomme	Pro du goulot	7	P	2	3	3	3	3	1	4

Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Des Six Dés	Belgunefois	7	P	2	4	3	2	3	1	2
2	Jean Paul Position	Communauté de la KRO	6	P	3	5	2	2	3	1	1
3	Matthew Mattough	Racingers	7	P	1	5	2	3	2	1	Carro
4	Raoul Padroa	Pro du goulot	8	P	2	3	3	2	3	1	Pn/Fr
5	Tatiana Rinkikul	Toxic's Raiders	7	P	2	3	3	3	3	1	6
6	Dé Vite	B-Team	7	P	2	3	3	3	2	2	4
7	Faisan Patros	Somfier Abras	13	P	1	2	2	2	2	0	3
8	Dédé	Ludoteam	8	P	2	4	2	3	2	1	Carro
9	Akra Povic	New Team	8	P	2	3	3	3	2	1	5
10	Rapido	Zen Light	8	P	2	4	2	3	2	1	Carro



**BUDAPEST**  
météo : Pluie

Table 1											
Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Starsky	Zebra 3	9	P	1	4	3	2	2	1	5
2	Rapido	Zen Light	9	P	2	3	3	2	2	1	Carro
3	Sam Hu	Manga O Sate	9	P	2	3	3	3	2	0	1
4	Madmarc	Belgunefois	9	P	2	4	2	2	3	0	Carro
5	Matthew Mattough	Racers	12	P	1	2	3	2	2	0	2
6	Dédé	Ludoteam	8	P	2	3	3	3	2	1	3
7	Happy Girl	Skutts	9	P	2	3	2	3	2	1	4
8	Sid Vicious	Fox Trotte	8	P	2	3	2	3	2	2	7
9	Al	Lola Racing	9	P	2	3	2	3	2	1	6

Table 2											
Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Vito Al Haspi	Somfier Abras	15	P	1	1	2	2	1	0	1
2	Tacharette	Zebra 3	10	P	1	3	2	3	2	1	2
3	Alf Nielsen	Manga O Sate	10	P	2	3	2	2	2	1	TdR
4	Jeffrey Lepieton	Fox Trotte	8	P	2	3	2	3	2	2	5
5	Win O'Line	Skutts	8	P	2	3	2	3	3	1	3
6	Jean Paul Position	Communauté de la KRO	10	P	2	3	2	2	2	1	Carro
7	Mimi	Rantanplan	7	P	2	4	3	3	2	1	7
8	Lou Ping	L'amicale de la galette ...	11	P	1	3	2	2	2	1	4
9	Mélanie Zetofrais	New Team	8	P	3	3	2	2	3	1	6

Table 3											
Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Legosbo	Artic Power	12	P	1	2	2	2	2	1	TdR
2	Khan Gû	Crapauds Z'et Princesses	9	P	1	3	3	3	2	1	2
3	Dé Vite	B-Team	9	P	2	3	2	3	2	1	Moteur
4	Bjorn-Tobby Elhyve	Fédé Dream Team	9	P	1	3	3	3	3	0	3
5	Flash	Zen Light	9	P	2	3	2	3	2	1	1
6	Gigi	Tout est possible	9	P	2	3	2	3	2	1	Carro
7	John Connor	Lola Racing	10	P	1	3	3	3	2	0	Carro
8	Ric-Hochet	Standard	10	P	1	3	2	3	2	1	Surplace
9	Hala Kord	Communauté de la KRO	10	P	2	3	2	3	2	0	4
10	Rasta	Belgo Team	7	P	3	4	3	3	2	0	Pn/Fr



Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Hermann Kenpiesse	Artic Power	15	P	1	1	2	2	1	0	2
2	Zuff	Fédé Dream Team	11	P	1	2	2	3	2	1	1
3	Lucky Luke	Rantanplan	6	P	3	3	3	3	3	1	7
4	Dan Hao	Ganja Team	8	P	2	3	3	2	3	1	3
5	Jimmy Lagomme	Pro du goulot	7	P	2	3	3	3	3	1	9
6	Lucy	Racingers	8	P	1	3	3	3	3	1	4
7	Time To Time	Tout est possible	8	P	1	4	2	3	3	1	6
8	Tatiana Rinkikul	Toxic's Raiders	7	P	2	3	3	3	3	1	Pn/Fr
9	Nazze	Belgo Team	9	P	2	3	3	3	2	1	8
10	Blueblutch	B-Team	10	P	1	3	2	3	2	1	5

Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Walter Wolfjäger	Crapauds Z'et Princesses	11	P	1	3	2	2	2	1	1
2	Akra Povic	New Team	9	P	2	3	2	3	2	1	3
3	G Kar	Ganja Team	8	P	2	4	2	3	2	1	6
4	Hermann Nivell	Toxic's Raiders	9	P	2	4	2	2	2	1	10
5	Ayrton Airdebrest	L'amicale de la galette ...	10	P	2	3	2	2	2	1	5
6	Faisan Patros	Somfier Abras	14	P	1	1	2	2	2	0	2
7	Plate Bande	Ludoteam	9	P	2	3	2	3	2	1	7
8	Des Six Dés	Belgunefois	11	P	2	3	2	2	2	0	9
9	Bandito	Standard	8	P	2	4	2	3	2	1	4
10	Raoul Padroa	Pro du goulot	8	P	3	3	2	3	2	1	8



## Stat de Spa Inversé à l'Open de Bruxelles

47 joueurs étaient partants pour ce premier grand prix de Bruxelles.

### Grille de départ

Partir en pole position permet de finir aux deux premières places.

Sur les dix pilotes de première ligne, 4 finissent premier, 3 second, 2 quatrième, seul Tacharette ne finit pas la course.

### Type de Pneu :

#### Commentaire :

Il pleuvait donc tout le monde en pneus pluie.

### Pneu :

Pneu	Nb
3	1
5	2
6	14
7	15
8	8
9	4
10	1
13	2

Moyenne : 7,19

#### Commentaire :

La référence en pneu est 7 pneus. Spa sous la pluie, les pneus sont le dernier choix sauf pour les Somfier Abras car le circuit inversé est moins exigeant.

### Frein :

Frein	Nb
1	8
2	32
3	6
4	1

Moyenne : 2

#### Commentaire :

Même à l'envers les freins sont important.

### Conso :

Conso	Nb
2	2
3	18
4	15
5	11
6	1

Moyenne : 3,81

#### Commentaire :

Les Somfier Abras se font remarquer avec leur 2 conso comme Bjorn-Tobby Elhyve avec ses 6 conso mais lui ne finit pas la course.

### Carro :

Carro	Nb
2	13
3	34

Moyenne : 2,72

#### Commentaire :

Normal sous la pluie.

### Moteur :

Moteur	Nb
2	8
3	39

Moyenne : 2,83

#### Commentaire :

Normal.

### Tenue de Route :

TdR	NB
2	25
3	22

Moyenne : 2,47

#### Commentaire :

Choix mitigé.

### Stand :

Stand	Nb
0	6
1	36
2	5

Moyenne : 0,98

#### Commentaire :

Les stands blanc et vert2 ont dû faire monter la moyenne.

### Casse :

Casse	Nb
Carros	6
Pn/fr	6
TdR	1

#### Commentaire :

27,65 % qui ne finissent pas la course.

Nombre très faible surtout pour Spa.

L'inversé semble plus facile.

#### Commentaire général :

Même si la pluie à nivelé le choix des config, le circuit a permis de voir un éventail de stratégies très différentes.



## Stat de Budapest Inversé à l'Open de Bruxelles

Avec le retour de Hala Kord, 48 joueurs étaient là pour ce grand prix.

### Grille de départ

Partir sur la première lignes assure un podium si on ne meurt pas.

Sur les 10 pilotes, trois première place, trois seconde place et une troisième place et cinquième place et Rapido mort sur carro et Legosbo sur Tdr.

### Type de Pneu :

#### Commentaire :

Il pleuvait donc tout le monde en pneus pluie.

### Pneu :

Pneu	Nb
6	1
7	4
8	11
9	15
10	8
11	4
12	2
14	1
15	2

Moyenne : 9,35

#### Commentaire :

La référence en pneu est 9 pneus. Dans l'ensemble des configs, c'est tout dans les pneus.

Surtout que ceux qui n'avaient que 6 ou 7 pneus ne font pas de bon résultat et ceux à 8, seul trois finissent sur le podium avec une troisième place.

La moyenne des vainqueurs est à 11 pneus et cela monte jusqu'à 12 pour les secondes places.

### Frein :

Frein	Nb
1	17
2	27
3	4

Moyenne : 1,73

#### Commentaire :

Ceux partis avec 3 freins ne font pas de résultat.

### Conso :

Conso	Nb
1	3
2	3
3	34
4	8

Moyenne : 2,98

#### Commentaire :

Peu de conso, il faut dire que ceux parti avec 1 ou 2 conso ont vu juste car tous finissent premier ou second sauf Legosbo qui ne finit pas la course.

Par contre ceux partis avec 4 ne font pas de bon résultat à part Bandito qui finit quatrième.

### Carro :

Carro	Nb
2	17
3	31

Moyenne : 2,65

#### Commentaire :

Normal pour un circuit sous la pluie.

Pas de chance pour John Connors et Gigi qui meurent sur carro alors qu'ils en avaient pris 3. Pour Madmarc, J.P.P et Rapido leurs morts est plus logique avec leurs 2 carros.

### Moteur :

Moteur	Nb
2	32
3	16

Moyenne : 2,33

#### Commentaire :

Nombre de moteurs peu élevé, logique pour ce type de circuit sous la pluie.

### Tenue de Route :

TdR	Nb
1	2
2	36
3	10

Moyenne : 2,17

#### Commentaire :

Les deux malades avec 1 tdr sont Vito Al Haspi et Hermann Kenpisse mais les deux morts sur Tdr sont Legosbo et Alf Nielsen.

### Stand :

Stand	Nb
0	11
1	35
2	2

Moyenne : 0,81

### Casse :

Casse	Nb
Carros	5
Pn/fr	2
TdR	2
Surplace	1
Moteur	1

#### Commentaire :

22,91 % de casse, résultat assez faible.



# Open de Valréas 2005

Voici un carnet de voyage de Zuff pour l'Open de Valréas.

Le plus vieux open de Formule Dé a failli disparaître mais grâce à l'énergie de Mélanie Zetofrais, l'open eut lieu et restera comme un grand cru avec 43 joueurs présents.

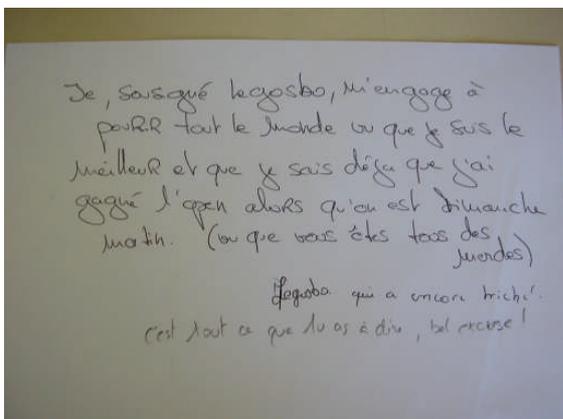
Mais au lieu de faire un long discours, voici un reportage en photos.



J.P.P. s'est très vite accoutumé aux traditions sudistes.



A la fin de la première journée Legosbo est en tête et il va prendre la tête à beaucoup de monde !



Je, sousigné Legosbo, m'engage à  
pouvoir tout le monde ou que je suis le  
meilleur et que je suis sûr que j'ai  
gagné l'open alors qu'on est dimanche  
matin. (ou que vous êtes tous des  
juvéniles)  
Legosbo qui a encore triché!  
C'est tout ce que tu as à dire, balaise !

Certains l'attendent au tournant en lui faisant signer un papier.



L'attente du repas au soleil.



L'arrivée de la paella.

## Soirée Jeux



Un Loup Garou animé par un Alf !



Zargos pour les plus vieux. Remarquez un belge avec un coca !



Après avoir sorti la célèbre phrase : « Chef, je crois que j'ai fait une boulette » en prenant l'aspiration pour rentrer dans le virage et perdre ainsi son dernier frein, il tente le jet de la mort...



Ou jeu vidéo pour les plus jeunes.



Je vous laisse deviner le résultat !



Dimanche matin, c'est reparti !  
Valréas est à côté des Alpes donc ce n'est pas un ours pyrénéen.



La vengeance des joueurs à qui Logosbo avait pris la tête le samedi soir.

Félicitations aux organisateurs et longue vie à Valréas (on n'a plus beaucoup d'Open en France).

**Zuff**

## Les résultats de l'Open de Valréas

Classement pilote			
Cl	Pilote	Ecurie	Pts
1	Win O'Line	Skutts	1059
2	Mélanie Zetofrais	B.I.C.O.M	924
3	Faisan Patros	Somfier Abras	845
4	Lou Ping	Zebra 3	844
5	Drago	Flèche d'or	783
6	Zob Power	Tequilos	775
7	Mouise Max	Skutts	742
8	Jean Plate Bande	Ludoteam	668
9	Mario Bross	Ghost Team	650
10	Undead	S'Team Punk	639
11	Diabolo	Blaireau Team	621
12	Biboul	Blaireau Team	620
13	All	Somfier Abras	606
14	Des Six Dés	Belgunefois	604
15	Alf Nielsen	Manga O Sate	576
16	Legosbo	Tequilos	567
17	Guy Ness	Jack Daniels	552
18	Demon Fly	Mc Leroy	551
19	Stinger	La Team Néó	526
20	Benny Hill	Les Bras Cassés	520
21	Kleodrian	Girls Power	502
22	Zuff	S'Team Punk	498
23	Ayrton Airdebrest	Artic Power	475
24	Lock Ness	Jack Daniels	462
25	Joe Dalton	Terminator	458
26	Pat O'Gaz	La Team Néó	418
27	Jean Paul Position	Ludoteam	407
28	Whity	AnAgramme	369
29	Madmarc	Belgunefois	362
30	MARY US	Flèche d'or	350
31	Nick Helkroem	Manga O Sate	338
32	Leclou	B.I.C.O.M	329
33	Démon Gnak	Artic Power	254
34	Starsky	Zebra 3	220
35	Mark Andrews	Cars 'N' Roses	198
36	Démon Vill	Mc Leroy	170
37	Fudji	sans écurie	156
38	Premier Mais	Les Bras Cassés	107
39	Matthew Mattough	Cars 'N' Roses	64
40	Happy Girl	Girls Power	47
41	Keke Roosvert	Ghost Team	41
42	Bjorn-Tobby Elhyve	Terminator	40
43	Luj	AnAgramme	12

Classement Ecurie		
Cl	Ecurie	Pts
1	Skutts	1801
2	Somfier Abras	1451
3	Tequilos	1342
4	B.I.C.O.M	1253
5	Blaireau Team	1241
6	S'Team Punk	1137
7	Flèche d'or	1133
8	Ludoteam	1075
9	Zebra 3	1064
10	Jack Daniels	1014
11	Belgunefois	966
12	La Team Néó	944
13	Manga O Sate	914
14	Artic Power	729
15	Mc Leroy	721
16	Ghost Team	691
17	Les Bras Cassés	627
18	Girls Power	549
19	Terminator	498
20	AnAgramme	381
21	Cars 'N' Roses	262
22	sans écurie	156



**Séance d'essais de Sépang sous le soleil**

Cl	Pilote	Ecurie	Total	Temps	Cps	Sort	Err	Pts
1	Ayrton Airdebrest	Artic Power	19	0'50"75	19	0	0	43
2	Pat O´Gaz	La Team Néó	19	1'25"65	18	0	0	42
3	Zob Power	Tequilos	20	1'18"88	19	0	0	41
4	Matthew Mattough	Cars N´Roses	20	1'57"88	19	0	0	40
5	Legosbo	Tequilos	21	0'48"41	19	1	0	39
6	Alf Nielsen	Manga O Sate	21	1'20"34	20	0	0	38
7	Mark Andrews	Cars N´Roses	21	1'27"97	20	0	0	37
8	Faisan Patros	Somfier Abras	22	1'05"44	21	0	0	36
9	Guy Ness	Jack Daniels	22	1'28"00	21	0	0	35
10	Diabolo	Blaireau Team	22	1'35"54	21	0	0	34
11	Keke Roosvert	Ghost Team	22	2'13"72	20	0	0	33
12	Des Six Dés	Belgunefois	23	1'41"38	22	0	0	32
13	Nick Helkroem	Manga O Sate	23	1'48"88	22	0	0	31
14	Mario Bross	Ghost Team	23	1'56"23	18	2	0	30
15	MARY US	Flèche d´or	23	2'03"87	21	0	0	29
16	Win O´Line	Skutts	23	2'07"72	21	0	0	28
17	Mouise Max	Skutts	23	3'39"22	18	1	0	27
18	Jean Plate Bande	Ludoteam	24	1'11"03	23	0	0	26
19	Démon Gnak	Artic Power	24	1'12"72	21	1	0	25
20	Jean Paul Position	Ludoteam	24	1'38"16	21	1	0	24
21	Joe Dalton	Terminator	24	1'53"78	23	0	0	23
22	Happy Girl	Girls Power	24	2'10"41	22	0	0	22
23	Madmarc	Belgunefois	24	2'12"03	18	2	0	21
24	Drago	Flèche d´or	24	2'22"66	22	0	0	20
25	Leclou	B.I.C.O.M	24	2'31"00	22	0	0	19
26	Zuff	S´Team Punk	25	2'26"59	23	0	0	18
27	All	Somfier Abras	26	0'50"50	20	3	0	17
28	Undead	S´Team Punk	26	2'17"18	20	4	0	16
29	Benny Hill	Les Bras Cassés	26	2'42"00	24	0	0	15
30	Biboul	Blaireau Team	26	3'35"53	19	2	0	14
31	Bjorn-Tobby Elhyve	Terminator	27	1'10"13	22	2	0	13
32	Stinger	La Team Néó	27	1'59"44	20	3	0	12
33	Demon Fly	Mc Leroy	28	1'51"69	19	4	0	11
34	Lock Ness	Jack Daniels	28	4'27"00	24	0	0	10
35	Luj	AnAgramme	31	4'13"97	23	2	0	9
36	Lou Ping	Zebra 3	32	1'43"84	23	4	0	8
37	Whity	AnAgramme	33	2'33"37	17	2	1	7
38	Fudji	sans écurie	34	2'46"94	22	0	1	6
39	Mélanie Zetofrais	B.I.C.O.M	37	2'27"31	23	1	1	5
40	Starsky	Zebra 3	39	1'25"36	20	4	1	4
41	Premier Mais	Les Bras Cassés	39	3'15"00	22	2	1	3
42	Démon Vill	Mc Leroy	46	1'19"12	19	8	1	2
43	Kleodrian	Girls Power	99	9'59"99	90	0	0	1

**Séance d'essais de Zeltweg sous la pluie**

Cl	Pilote	Ecurie	Total	Temps	Cps	Sort	Err	Pts
1	Jean Plate Bande	Ludoteam	21	1'06"62	20	0	0	42
2	Madmarc	Belgunefois	22	1'56"06	19	2	0	41
3	Demon Fly	Mc Leroy	22	1'59"63	21	0	0	40
4	All	Somfier Abras	23	0'56"44	22	1	0	39
5	Alf Nielsen	Manga O Sate	23	1'38"31	22	0	0	38
6	Diabolo	Blaireau Team	23	1'42"98	21	1	0	37
7	Lou Ping	Zebra 3	23	1'47"50	22	0	0	36
8	Joe Dalton	Terminator	23	1'48"34	22	0	0	35
9	Zob Power	Tequilos	23	1'52"31	22	0	0	34
10	Jean Paul Position	Ludoteam	23	2'09"75	21	0	0	33
11	Ayrton Airdebrest	Artic Power	24	1'04"25	21	2	0	32
12	Win O'Line	Skutts	24	2'11"75	22	0	0	31
13	Zuff	S'Team Punk	24	2'12"37	22	0	0	30
14	Démon Gnak	Artic Power	25	1'11"84	22	2	0	29
15	Legosbo	Tequilos	25	1'18"28	24	0	0	28
16	Bjorn-Tobby Elhyve	Terminator	25	1'28"78	22	2	0	27
17	Pat O'Gaz	La Team Néó	25	1'45"94	20	4	0	26
18	Happy Girl	Girls Power	25	1'53"10	24	0	0	25
19	Matthew Mattough	Cars N'Roses	25	1'56"22	23	1	0	24
20	Undead	S'Team Punk	25	2'57"62	23	0	0	23
21	Des Six Dés	Belgunefois	26	1'42"22	23	2	0	22
22	MARY US	Flèche d'or	26	1'46"00	24	1	0	21
23	Mario Bross	Ghost Team	26	2'10"50	22	2	0	20
24	Mélanie Zetofrais	B.I.C.O.M	26	2'58"69	24	0	0	19
25	Démon Vill	Mc Leroy	27	1'21"75	23	3	0	18
26	Guy Ness	Jack Daniels	27	1'26"34	25	1	0	17
27	Starsky	Zebra 3	27	1'44"36	23	3	0	16
28	Mouise Max	Skutts	27	3'18"06	24	0	0	15
29	Stinger	La Team Néó	29	2'37"32	23	4	0	14
30	Drago	Flèche d'or	30	2'45"84	23	5	0	13
31	Whity	AnAgramme	30	3'37"88	24	3	0	12
32	Mark Andrews	Cars N'Roses	31	1'33"59	20	0	1	11
33	Leclou	B.I.C.O.M	31	2'56"75	26	3	0	10
34	Faisan Patros	Somfier Abras	32	1'03"12	21	0	1	9
35	Keke Roosvert	Ghost Team	35	2'07"62	22	1	1	8
36	Nick Helkroem	Manga O Sate	36	1'58"91	23	2	1	7
37	Biboul	Blaireau Team	36	3'19"59	21	2	1	6
38	Benny Hill	Les Bras Cassés	38	2'54"03	22	4	1	5
39	Premier Mais	Les Bras Cassés	38	3'11"59	23	2	1	4
40	Luj	AnAgramme	38	3'47"56	21	4	1	3
41	Lock Ness	Jack Daniels	39	4'11"72	25	0	1	2
42	Kleodrian	Girls Power	99	9'59"99	90	0	0	1

Table 1											
Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Ayrton Airdebrest	Artic Power	9	P	1	4	3	2	2	1	4
2	Alf Nielsen	Manga O Sate	11	P	1	3	2	2	2	1	Pn/Fr
3	Keke Roosvert	Ghost Team	8	P	2	3	2	3	3	1	Pn/Fr
4	Win O'Line	Skutts	9	P	2	3	2	3	3	0	1
5	Joe Dalton	Terminator	8	P	1	4	3	3	3	0	Carro
6	Zuff	S'Team Punk	9	P	1	3	3	3	2	1	3
7	Stinger	La Team Néo	5	P	3	4	3	3	2	2	5
8	Lou Ping	Zebra 3	9	P	1	4	2	3	3	0	2

Table 2											
Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Pat O'Gaz	La Team Néo	7	P	2	4	2	3	3	1	5
2	Mark Andrews	Cars N'Roses	9	P	1	4	3	2	3	0	6
3	Des Six Dés	Belgunefois	7	P	2	4	2	3	3	1	3
4	Mouise Max	Skutts	9	P	1	3	3	2	3	1	1
5	Happy Girl	Girls Power	9	P	1	4	2	3	3	0	Pn/Fr
6	All	Somfier Abras	12	P	1	2	2	2	2	1	2
7	Bjorn-Tobby Elhyve	Terminator	8	P	2	4	3	3	2	0	Surplace
8	Whity	AnAgramme	6	P	3	3	3	3	2	2	4

Table 3											
Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Zob Power	Tequilos	8	P	1	5	3	2	2	1	3
2	Faisan Patros	Somfier Abras	10	P	1	3	3	3	2	0	1
3	Nick Helkroem	Manga O Sate	7	P	3	4	3	3	2	0	Pn/Fr
4	Jean Plate Bande	Ludoteam	8	P	2	4	2	3	2	1	7
5	Madmarc	Belgunefois	7	P	2	4	2	3	3	1	5
6	Biboul	Blaireau Team	8	P	2	4	2	3	2	1	2
7	Demon Fly	Mc Leroy	7	P	2	3	3	3	3	1	4
8	Fudji	sans écurie	7	P	2	4	3	3	2	1	6
9	Premier Mais	Les Bras Cassés	6	P	4	3	3	3	3	0	Pn/Fr



Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Matthew Mattough	Cars N' Roses	9	P	1	4	3	2	3	0	Carro
2	Guy Ness	Jack Daniels	8	P	1	3	3	3	3	1	4
3	Mario Bross	Ghost Team	7	P	3	2	3	3	3	1	3
4	Démon Gnak	Artic Power	12	P	1	2	2	2	2	1	Pn/Fr
5	Drago	Flèche d'or	6	P	3	3	3	3	3	1	1
6	Benny Hill	Les Bras Cassés	7	P	3	3	3	3	3	0	Pn/Fr
7	Luj	AnAgramme	6	P	3	3	3	3	2	2	Pn/Fr
8	Mélanie Zetofrais	B.I.C.O.M	9	P	2	3	3	2	3	0	2
9	Démon Vill	Mc Leroy	6	P	2	4	3	3	3	1	Pn/Fr

Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Legosbo	Tequilos	8	P	1	5	3	2	2	1	1
2	Diabolo	Blaireau Team	8	P	2	4	2	3	2	1	6
3	MARY US	Flèche d'or	10	P	1	3	2	2	2	2	Pn/Fr
4	Jean Paul Position	Ludoteam	7	P	2	4	2	3	3	1	4
5	Leclou	B.I.C.O.M	7	P	3	3	3	3	2	1	3
6	Undead	S'Team Punk	11	P	1	2	3	2	2	1	2
7	Lock Ness	Jack Daniels	7	P	2	3	3	3	3	1	5
8	Starsky	Zebra 3	10	P	1	3	2	3	2	1	Pn/Fr
9	Kleodrian	Girls Power	6	P	2	5	3	3	3	0	7



Table 1											
Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Jean Plate Bande	Ludoteam	9	T	1	4	3	2	2	1	1
2	Diabolo	Blaireau Team	9	T	1	4	3	2	2	1	2
3	Ayrton Airdebrest	Artic Power	9	T	1	4	3	2	2	1	6
4	Bjorn-Tobby Elhyve	Terminator	13	D	1	2	2	2	2	0	Moteur
5	Des Six Dés	Belgunefois	7	T	2	5	3	3	2	0	4
6	Starsky	Zebra 3	9	T	1	4	3	2	2	1	5
7	Whity	AnAgramme	11	T	1	3	3	2	1	1	7
8	Nick Helkroem	Manga O Sate	12	D	1	2	2	2	2	1	3

Table 2											
Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Madmarc	Belgunefois	7	T	2	5	3	3	2	0	7
2	Lou Ping	Zebra 3	9	T	1	4	3	2	2	1	2
3	Win O'Line	Skutts	7	T	2	5	3	2	2	1	1
4	Pat O'Gaz	La Team Néo	7	D	2	4	3	3	2	1	6
5	MARY US	Flèche d'or	9	T	1	3	3	2	2	2	3
6	Guy Ness	Jack Daniels	9	T	2	3	3	2	2	1	4
7	Mark Andrews	Cars N' Roses	11	D	1	3	3	2	2	0	Pn/Fr
8	Biboul	Blaireau Team	10	D	2	3	2	2	2	1	5

Table 3											
Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Demon Fly	Mc Leroy	9	T	2	3	3	2	3	0	4
2	Joe Dalton	Terminator	10	T	1	3	3	3	2	0	2
3	Zuff	S'Team Punk	10	D	1	3	3	2	2	1	6
4	Happy Girl	Girls Power	9	T	2	5	2	2	2	0	Carro
5	Mario Bross	Ghost Team	7	T	3	2	3	3	3	1	3
6	Mouse Max	Skutts	9	T	1	4	3	2	2	1	5
7	Leclou	B.I.C.O.M	9	D	2	3	3	2	2	1	Carro
8	Benny Hill	Les Bras Cassés	9	T	3	3	3	2	2	0	1



**Table 4**

Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	All	Somfier Abras	11	T	1	3	3	2	2	0	6
2	Zob Power	Tequilos	9	T	1	4	3	2	2	1	2
3	Démon Gnak	Artic Power	7	T	3	5	3	2	2	0	5
4	Matthew Mattough	Cars N' Roses	11	T	1	3	3	2	2	0	Pn/Fr
5	Mélanie Zetofrais	B.I.C.O.M	10	D	2	4	2	2	2	0	1
6	Stinger	La Team Néo	7	T	2	4	3	2	2	2	3
7	Keke Roosvert	Ghost Team	9	D	2	3	3	2	2	1	Pn/Fr
8	Premier Mais	Les Bras Cassés	9	D	3	3	2	2	2	1	7
9	Lock Ness	Jack Daniels	9	T	2	3	3	2	2	1	4

**Table 5**

Gr	Pilote	Ecurie	Pn	Ty	Fr	Co	Ca	Mo	Tr	St	Class
1	Alf Nielsen	Manga O Sate	9	T	1	5	3	2	2	0	1
2	Jean Paul Position	Ludoteam	9	T	1	4	3	2	2	1	7
3	Legosbo	Tequilos	9	T	1	4	3	2	2	1	Pn/Fr
4	Undead	S'Team Punk	11	D	1	3	3	2	2	0	5
5	Démon Vill	Mc Leroy	9	T	1	4	3	2	2	1	6
6	Drago	Flèche d'or	9	T	2	3	3	2	2	1	4
7	Faisan Patros	Somfier Abras	11	T	1	3	3	2	2	0	3
8	Luj	AnAgramme	11	T	1	3	3	2	1	1	Carro
9	Kleodrian	Girls Power	9	T	1	4	3	2	2	1	2



## Stat de Sepang à l'Open de Valréas

43 joueurs étaient partants pour ce premier grand prix de Valréas.

### Grille de départ

La grille de départ n'a pas une grande influence pour le classement final.

### Type de Pneu :

#### Commentaire :

Il pleuvait donc tout le monde en pneus pluie.

### Pneu :

Pneu	Nb
5	1
6	6
7	11
8	9
9	9
10	3
11	2
12	2

Moyenne : 8,07

#### Commentaire :

La référence en pneu est 8 pneus.

Le problème de ce circuit est de trouver le bon rapport Pneu/conso car il y a eu 11 éliminés sur Pneu/frein soit 25,58% des pilotes et seul Démon Gnak n'avait que deux conso pour 12 pneus.

### Frein :

Frein	NB
1	18
2	16
3	8
4	1

Moyenne : 1,81

#### Commentaire :

Les stratégies à 3 ou 4 freins n'ont pas été une réussite sauf pour Drago.

### Conso :

Conso	Nb
2	4
3	18
4	18
5	3

Moyenne : 3,47

#### Commentaire :

Beaucoup de conso permettent de finir mais la victoire s'obtient avec 3 sauf Legosbo qui en avait 3.

Sur les quatre qui avaient pris 2 consos seul démon Gnak a été éliminé et les autres ont fini sur le podium.

### Carro :

Carro	Nb
2	12
3	31

Moyenne : 2,72

#### Commentaire :

Normal sous la pluie.

### Moteur :

Moteur	Nb
2	16
3	27

Moyenne : 2,63

#### Commentaire :

Normal sous la pluie.

### Tenue de Route :

TdR	Nb
2	21
3	22

Moyenne : 2,51

#### Commentaire :

Choix mitigé.

### Stand :

Stand	Nb
0	13
1	26
2	4

Moyenne : 0,79

#### Commentaire :

Les stands dans une grande ligne droite ne favorisent pas les points aux stands mais Sepang est exigeant et la prudence de mettre des points peut être intéressant.

### Casse :

Casse	Nb
Carros	2
Pn/fr	11
Surplace	1

#### Commentaire :

32,5 % qui ne finissent pas la course.

La majorité des casses sont sur les pneus/freins donc pas de tache et donc pas de mort sur tdr.

#### Commentaire général :

Même si la pluie à nivelé le choix des config, le circuit a permis de voir un éventail de stratégies très différentes.

## Stat de Zeltweg à l'Open de Valréas

47 joueurs étaient partant pour ce premier grand prix de Bruxelles.

### Grille de départ

Partir en tête ça aide mais sans plus.

### Type de Pneu :

#### Commentaire :

31 pneus tendres contre 11 durs.

Seul Mélanie gagne avec des durs et Nick Helkroem est troisième.

### Pneu :

Pneu	Type	Nb
7	D	1
7	T	6
9	D	3
9	T	19
10	D	3
10	T	1
11	D	2
11	T	5
12	D	1
13	D	1

Moyenne : 9,26

#### Commentaire :

La référence est 9 pneus tendres. On peut voir que le reste des stratégies sont très différent.

### Frein :

Frein	Nb
1	24
2	14
3	4

Moyenne : 1,52

#### Commentaire :

Les freins sont de peu d'utilité même si Benny Hill réussit à gagner avec 3 freins.

### Conso :

Conso	Nb
2	3
3	19
4	14
5	6

Moyenne : 3,55

#### Commentaire :

Beaucoup de conso pour ce circuit surtout que Win et Alf gagne avec 5 conso alors que ceux parti avec 2, Nick Helkroem et Mario Bross finissent troisième et Bjorn-Tobby Elhyve meurt sur moteur.

### Carro :

Carro	Nb
2	37
3	5

Moyenne : 2,12

#### Commentaire :

Normal.

### Moteur :

Moteur	Nb
2	6
3	36

Moyenne : 2,86

#### Commentaire :

Normal.

### Tenue de Route :

TdR	Nb
1	2
2	38
3	2

Moyenne : 2

#### Commentaire :

Classique.

### Stand :

Stand	Nb
0	15
1	25
2	2

Moyenne : 0,69

#### Commentaire :

Un peu élevé pour aucun stand qui permet d'être sur de rentrer en quatrième.

### Casse :

Casse	Nb
Carros	3
Pn/fr	4
Moteur	1

#### Commentaire :

17,02 % qui ne finissent pas la course.

Nombre très faible.

Pour si peu, on va les nommer.

Mort par carro : Happy Girl, Leclou et Luj.

Mort sur Pn/fr : Keke Roosvert, Legosbo, Mark Andrews et Matthew Mattough.

Mort par moteur : Bjorn-Tobby Elhyve.

# *La Gazette*

N°0-Octobre 2005

## **Incroyable ! Mark Andrews est belge**



C'est en enquêtant sur un bateau retrouvé près des cotes Britanniques que notre envoyé spécial Lars Tarak a pu découvrir cette hallucinante révélation.

## **Un bateau Belge coulé en 1814**

C'est près des côtes britanniques que « l'Étoile de Molenbeeck » un bateau de la marine marchande du début du XIX a été coulé. Le nom curieux de ce bateau nous a poussé à faire quelques vérifications. En effet, Molenbeeck, situé près de Bruxelles, n'est pas proche de la mer. Après de longs mois d'enquête, nous avons retrouvé des informations sur son propriétaire, un riche marchand du nom de Marc Van De Roose.

Ce riche original a été banni du royaume de Belgique pour avoir continué le trafic d'esclave alors que le bon roi Léopold l'avait interdit. Avant de quitter définitivement la Belgique, il avait enlevé la fille adoptive de son principal rival, le danois Andersen (une des familles toujours à la tête du célèbre groupe « Nielsen & Andersen »).

## **Les SpaceNinjas(.com) liés à l'affaire ?**

Andersen fit tout pour retrouver sa fille que le vil Van De Roose avait violée et assassinée ! Quand le danois l'apprit, il engagea l'organisation internationale du crime pour retrouver et se débarrasser du belge Van De Roose. On dit que le prix de ce contrat était la moitié de l'empire commercial d'Andersen... Il y a-t-il un lien avec la création, quelques mois après de « Nielsen & Andersen » ? On n'a pu trouver aucun lien entre la famille Nielsen et les SpacesNinja(.com)...

## **Echec des Spaces Ninjas ou malversation ?**

Marc Van De Roose, poursuivi à travers le monde par ces terribles mercenaires, n'avait plus de lieu où se réfugier. Il vivait dans son dernier bateau « l'Étoile de Molenbeeck » et cherchait les criques les plus isolées pour mouiller l'ancre sans jamais rester plus de 2 semaines au même endroit. C'est un jour de novembre 1814 qu'il se trouva coincé dans une crique britannique avec un navire nippon tirant boulet sur boulet sur son bateau ! Il fut coulé sans pouvoir opposer de résistance. C'est là que subsiste un dernier doute : les spaces Ninja ont-ils accepté un pot-de-vin pour l'épargner, ou l'ont-il laissé pour mort ? Toujours est-il qu'on retrouve la trace de Marc Van De Roose quelques semaines plus tard dans le Yorkshire, alors qu'il devenait l'héritier d'un vieux lord sans famille qui comme par hasard mourut alors qu'il venait de refaire son testament au profit du belge

## **Lord Carsington , complice ou victime ?**

Ce vieillard solitaire a-t-il aidé Van De Loose ou a-t-il été forcé à rédiger son testament avant d'être assassiné ? Van De Roose s'installa dans son manoir de St Andrews en Ecosse. On retrouve ensuite sa trace dans des marchés ovins où il eut quelques procès pour escroqueries qu'il gagna grâce à quelques juges grasement rétribués...

## **De la belgitude à la noblesse**

C'est vers 1845 qu'on retrouve dans les archives de l'état-civil la naturalisation anglaise de Van De Roose. Et pendant plus d'un siècle, la dynastie Van De Roose s'est fait connaître pour sa sulfureuse réputation et l'accroissement rapide de sa fortune. Une société écran fut créée pour donner un vernis d'honnêteté aux activités sordides de cette famille belge en l'associant au nom bien britannique de leur « généreux » donateur Lord Carsington, cette société s'appelait « Carsington & Van De Roose ». Le descendant du fourbe Marc Van De Roose, qui s'appelait à l'époque Marc Van De Roose Junior mais qui se faisait appeler Mark Andrews depuis l'école (sans doute inspiré par le nom de la petite bourgade près de son manoir écossais) créa son écurie de formule dé. Il réduisit le nom de « Carsington & Van De Roose » en « cars & Rooses » Et c'est après quelques performances tout juste intéressantes que Marc Van De Roose Junior décida de corrompre quelques personnalités très haut placées (que nous ne pouvons citer ici) pour obtenir le titre de lord, il changea alors officiellement d'identité pour oublier définitivement les Van De Roose au profit des imaginaires Andrews.

## **Chasser la belgitude, elle revient au galop**

C'est ainsi qu'à l'open de Cologne, on put voir le soi-disant britannique Mark Andrews remporter le trophée de pétanque au sein de l'équipe belge. Le célèbre D6D l'a d'ailleurs dit : « quel kastar, ce Van Der Loose ! Il est belge dans l'âme ! »

## **Et aujourd'hui...**

Lord Mark Andrews vit paisiblement dans son confortable manoir écossais (quoiqu'un manoir a-t-il des créneaux ?) On dit que des dizaines (centaines) de pakistanais clandestins travaillent dans ses caves. Il posséderait le plus grand troupeau de moutons de Grande Bretagne qu'il nourrirait aux farines animales en dépit de toutes les règles de salubrité publique...

Enfin ! Il est le digne successeur de sa lignée de fourbe mollenbeekoïsis...

# Démon Gnak : la saga du lapon

La Belle Histoire, édition spéciale du 1<sup>er</sup> novembre 2005

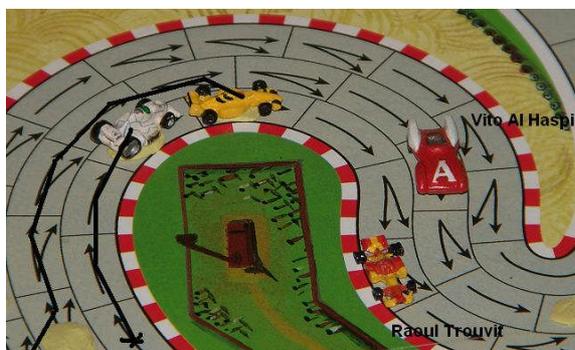
La gazette de la « Major League – Paris 78 » de Formule Dé – Septième année – n° spécial « Gnak »

De notre chroniqueur Jean Dhipaplusse, présent à Shanghai en ce funeste 28 octobre 2005.

## Les circonstances du drame

Shanghai, 4<sup>ème</sup> manche de la 7<sup>ème</sup> saison de la MLP, la météo est maussade. Il a plu pendant les séances d'essais et la piste est toujours humide au moment du départ du Grand Prix, où 11 pilotes sont présents après la défection de Zob Power. Comme cela arrive de plus en plus souvent à la MLP, le premier tour voit 3 pilotes repartir à bord de mulets : Sam Dépasse, Faisan Patros & Gopal Beram sont victimes d'accrochages en série : Sam contraint Faisan à l'abandon avant d'être contraint lui-même par Khan Gû, la vietnamienne au redoutable sac à main.

A la fin du premier tiers de la course, Démon Gnak est dans le groupe de tête. Il réussit un superbe arrêt rapide aux stands qui lui permet de repartir avec Lafouille tandis que Raoul Trouvit et Vito Al Haspi les devancent, ne s'étant pas arrêtés aux stands.



Arrive le premier « 3 arrêts », le virage aux mille tentations : ils sont nombreux les pilotes à s'y faire des frayeurs, d'ailleurs Vito s'en fait une lorsque Raoul Trouvit effectue ses deux premiers arrêts devant le pilote argentin qui a pourtant effectué un arrêt de plus ! On voit cela dans la 1<sup>ère</sup> photo prise à l'instant du drame... où Lafouille coupe vers la corde du virage pour faire son 2<sup>ème</sup> arrêt, espérant ainsi ralentir Démon Gnak qui est rentré à la corde pour éviter les multiples débris qui maculent la piste. Démon Gnak, respectant jusqu'au bout sa célèbre

formule : « La victoire ou la mort » refuse d'utiliser sa dernière consommation pour passer en 1<sup>ère</sup> vitesse... et malgré la piste asséchée et une vitesse réduite, la monoplace blanche ne peut ralentir suffisamment. C'est le choc, et on voit l'Artic Power s'envoler immédiatement pour retomber sur le côté. Malgré l'intervention très rapide des commissaires de piste, le diagnostic est sans appel : Démon Gnak est mort à 1h09 le 29 octobre (heure MLP).



## Le communiqué officiel publié par Artic Power

C'est ce soir que les pilotes de la MLP disputaient le GP de Shanghai. 11 pilotes au départ. Tout semblait se dérouler correctement, la course était très serrée! Quand survint le drame!

Le pilote habituellement comique Lafouille ralentit brutalement sur une trajectoire intérieure sur laquelle se trouvait le pilote lapon Demon Gnak dans le premier virage du deuxième tour. Fidèle à ses habitudes d'attaquant, Gnak refusa de consommer pour se mettre en première, risquant l'élimination sur 4 en seconde. Et bien sur le 4 tant redouté (ou souhaité, ça dépend du point de vue) arriva.

Rien de bien grave me direz-vous, un accident de course comme il en arrive fréquemment! Mais le pilote lapon se blessa si grièvement dans l'accident qu'il ne survit pas au transfert à l'hôpital ! Demon Gnak est mort !

On ne le croitera plus dans aucune compétition!

L'écurie Artic Power demanda à son pilote encore en course Gopal Beram de ranger sa monoplace et de ne pas finir le GP.

Button Power abattu par la mort de son pilote vedette s'est refusé à tout commentaire.

Une enquête est en cours sur le comportement de Marcel Lafouille que tout le monde avait remarqué plus agressif que d'habitude. Tous les pilotes présents témoigneront de ce qu'ils ont vu de l'accident.

Tout s'est arrêté en Laponie... Le pays est en deuil!

C'est sur cette ambiance de stupeur et de douleur que nous terminons ce flash spécial !

### Les suites

Placés devant un vide juridique, Max Leymos, directeur du MLP Circus, décide de ne pas décider et laisse aux écuries le choix de la décision. Devant l'indécision de ces derniers et la pression médiatique, Max Leymos lance un célèbre « Show Must Go on » et la décision est ratifiée par les écuries de continuer le Grand Prix.

Gopal Beram arrête immédiatement sa monoplace sur le bord de la piste en signe de deuil de son coéquipier et leader d'écurie. Faisan Patros rentre sa voiture aux stands et n'en repart pas, terriblement marqué par la nouvelle.

Pour les 7 autres, la course continue. On a pu entendre quelques réactions sur le vif des pilotes encore en piste :

**Akhénaton** : « Le démon a été rappelé » - **Sam Dépasse** : « Le sale 4 du démon » - **Khan Gû** : « D'un autre côté pour Halloween t'as ton déguisement, en Gnak... »

Au début du dernier tiers de la course, Georges Akhénaton contraint Khan Gû à l'abandon au même endroit que Démon Gnak, à une case près. La pilote vietnamienne s'en sort sans blessures. On peut toutefois s'inquiéter de cette manœuvre qui montre que la mort d'un pilote n'arrive même pas à calmer les comportements dangereux...

Avec l'abandon de son paramouïse, Walter Wolfjäger s'envole vers le premier doublé pole-victoire de la saison, performance qu'il dédiera au défunt.

L'enquête diligentée par la direction de course ne remarquera aucune irrégularité dans le déroulement du Grand Prix.

Et pour compléter, dans l'intimité :

**Mouloud Moulodé** : « Je reviens tout juste des funérailles de Demon Gnak ! C'était à la fois généreux et dérangeant ! Le corps est arrivé sur un traîneau tiré par des rennes et conduit par un barbu de rouge habillé ! Il a été déposé sur une plaque de glace et découpé en 36 morceaux ! Ces morceaux ont été distribués à ses 36 chiens de traîneau qui hurlaient à la mort jusque là ! Ils se sont tus et ont dévoré leur maître sans un bruit ! Les rares invités dont je faisais parti n'en revenaient pas !

Nous étions regroupés sur une tribune de fortune, alors que tout le gratin lapon occupait les places d'honneur. Mais nous avons bien compris qu'assister à une telle cérémonie étaient pour des non-lapons exceptionnel !

Ce fut ensuite impressionnant de voir ce défilé de pingouins silencieux traverser la place centrale toujours sans un bruit !

Puis l'orgie commença...

## Les réactions

Un flot de réaction s'est déversé à la suite de cette nouvelle. Nous reprendrons ici quelques-unes des plus marquantes, nos excuses à ceux qui ne seront pas cités :

### Agence Chronex Press (MOS group)

- 29/10/05, 02H00 (MLP time)  
- Shanghai

Lors du GP de Shanghai, Demon Gnak est décédé à bord de l'hélicoptère qui le menait à l'hôpital. Après le passage au stands du premier tour, alors qu'il faisait partie du groupe de chasse du leader, la monoplace du Lapon s'engage dans le premier virage (à 3 arrêts) ; elle est percutée violemment par celle de Lafouille qui continue néanmoins son chemin. Bien que le choc soit impressionnant, aucun commissaire de piste ne s'aventure près de l'épave avant 2 à 3 minutes. On voit même l'un d'eux empêcher ses collègues d'approcher, une arme à la main disent certains.

Le docteur Hill Beback finit par intervenir et décide très rapidement de faire évacuer le pilote (et ses morceaux) vers l'hôpital alerté. Demon Gnak est déclaré décédé de ses blessures au cours du transport. L'annonce est faite immédiatement par Buton Power à la direction de course qui répond "the show must go on". Deux pilotes (Beram et Patros) se déclarent forfait et immobilisent leurs monoplaces sur le bas coté.

Agence Chronex Press -  
29/10/05, 12H00 – Paris

La direction du championnat MLP a annoncé une enquête sur le tragique accident de Shanghai et qui a causé la mort du pilote lapon Demon Gnak. Les pilotes, les responsables d'écurie et les commissaires seront entendus par une commission d'enquête sur les circonstances de l'accident.

Agence Chronex Press -  
29/10/05, 20H00 - Paris

Diverses réactions et bandes phoniques récupérées de la

commission d'enquête sur l'accident ayant causé le décès du pilote Artic Power :  
radio des commissaires de course :

- (vois nasillarde) "nan, toi pas approcher ! je te coupe kiki à toi, cochon d'occidental si tu avances !"

- "mais il est peut être blessé ! il faut aller voir ! (inaudible)"

- (vois nasillarde) "attends... (coups de feu), voilà, vas y maintenant cochon d'occidental"

radio Artic Power :

- "putain jsuis à fond là !"

- (grésillement) "ok, tant pis, plonge à l'intérieur, y'a ptet un sniper à gauche, de toutes façons, y'a les TDR" (grésillement)

- (grésillement) (inaudible)

- "gaffe à Lafouille, il est bizarre depuis le début"

- (grésillement) (inaudible)

- "allo ? Gnak ? allo ?"

radio des secours :

- "alors Hill ?"

- "on a au moins 3 morceaux différents, il me faut 5 drains" - "quelle taille ?"

Agence Chronex Press -  
29/10/05, 21H00 - Pekin

Interrogé par Illya Pacru, le co-coéquipier de Demon Gnak, Gopal Beram a déclaré avoir répondu aux questions de la commission d'enquête. Visiblement très touché par le décès, comme le reste de l'écurie, il a juste confirmé qu'il continuerait à se battre pour le reste de la saison "en mémoire à Démon" ; il a toutefois regretté que Démon chausse du 46, lui même ne chaussant que du 39.

Agence Chronex Press -  
30/10/05, 08H00 - Hockenheim

Les responsables de l'écurie Manga O Sate, Tatoumi Ofon et Dan Tuborg ont tenu une conférence rapide ce matin au

sujet du décès du pilote lapon :  
"Nous sommes affligés par la perte de ce grand Pilote et grand Monsieur. Nous adressons nos sincères condoléances à la famille, aux amis, nombreux chez MOS, et à l'écurie. Demon Gnak était un pilote de talent, d'une générosité extraordinaire tant sur la piste qu'au Bar. Le circus ne sera pas tout à fait le même sans le son de sa voix. Pour honorer sa mémoire, nous avons décidé de baptiser le bâtiment abritant la nouvelle soufflerie de son nom. Nous maintenons bien entendu tous les accords commerciaux et de partenariat avec Artic Power."

**Sam Dépasse :** « Nous ajoutons qu'un complément d'enquête est également en cours d'instruction suite à une figure du même style au même endroit (une case plus loin pour être précis) de la part de l'équipier dudit sieur Lafouille, j'ai nommé le cynique égyptien Akhénaton, qui ferma brutalement la porte devant la CZP de Khan Gû à l'entame du 3<sup>ème</sup> tour, provoquant une collision inéluctable qui contraignait la Vietnamienne à l'abandon. Elle sortait sans égratignures de l'épave disloquée de sa monoplace.

(on pourra préciser qu'en lieu de première vengeance l'équipier de la sus-citée Mme Gû remporta le GP avec une accumulation de chance insolente doublée d'une froideur calculatrice caractéristique du champion du monde MLP en titre, le teuton WW...)

Nous adressons nos plus sincères condoléances à l'écurie Artic Power, aux proches du démon et à tous ceux qui le connaissaient. Il est parti comme il courrait: la victoire ou la mort...

(de notre correspondant Gérard Comte-Portnaouaque)

**AL1, directeur Somfier Abras**, sous le choc : « Quelle émotion ! C'est incroyable ce qui c'est passé sur la piste. Je ne peux en dire plus pour le moment, on est tous sous le choc. »

**(Retranscription de la conférence de presse CZP qui a eu lieu à Shanghaï, 4.00 GMT)**

Khan Gû et Walter Wolfjäger entrent. KG, visiblement décontractée, WW les yeux creusés.

KG : Bonsoir.

WW : 'Abend.

Hagar O'Gory : Bonsoir Madame Gû, Herr Wolfjäger. Alors la question que tout le monde se pose : comment vous sentez vous ?

KG : Comblée. Mon pilote gagne brillamment la course (je n'ai jamais douté de vous, mon petit Walter). Pôle-victoire, c'est toujours bon à prendre.

HOG : Euh... Je voulais parler de l'accident.

KG : Ah ben bien sûr, ça dérapait franchement par terre et j'ai failli m'envoyer dans le décor. Heureusement j'ai pu me stabiliser au dernier moment et éviter les dégâts. Et je fais remarquer aux mal z'intentionnés que la carrosserie CZP a tenu le coup !

HOG : Non mais pas le vôtre, celui de M. Gnak !

KG : Ah ! (mince, je ne m'y attendais pas à cette question là, vite, la réponse standard no 2) Eh bien c'est une terrible perte pour la Formule Dé. C'était un grand pilote. On prend vraiment conscience de la fragilité de la vie... Mais vous savez, ça s'est passé à quelques dizaines de mètres devant moi, je n'ai pas eu le temps de réaliser sur le coup, et c'est lorsque j'ai entendu la clameur du public que je me suis dit : "Mince, y a quelque

chose qui ne tourne pas rond". En fait ça s'est passé très vite.

Rick Wyem : Très vite, très vite... Quarante à l'heure, quand-même ! Passons. Vous avez eu tout le temps de voir ce qui se passait, non ?

KG : Ecoutez, il y a une enquête des commissaires, je sors de l'audition, je ne peux rien vous dire pour le moment. Mais c'est louche

tout ça. Lafouille qui tout à coup se transforme en tueur, non, vraiment, je ne comprends pas. Sans compter que... Non, rien.

RW : Oui ? Allez, vous en avez trop dit !

KG : Eh bien lorsqu'Akhénaton s'est approché de moi, j'ai eu l'impression que Lafouille lui faisait signe de se rabattre... Mais bon,

j'ai peut-être mal vu, il y avait des centaines de grosse mouches bleues autour de sa voiture, peut-être les chassait-il tout simplement.

C'est le problème des climats chauds et humides, quand on laisse traîner des abats...

HOG : Et vous, Herr Wolfjäger ? Vos réactions ?

WW : Was hat er gefragt ?

KG : Gnak ist kaputt. Bist du glücklich, oder ?

WW : Ach ! Kross Malheur !

HOG : ...

WW : Je suis très secoué. Je n'arrête pas de penser à lui. Je lui dédie ma victoire aujourd'hui. (\*)

KG : C'est vrai, il aurait été content de voir Walter gagner, ils avaient beaucoup d'estime l'un pour l'autre. D'ailleurs je suis certaine que de là-haut il était avec nous. (elle écrase une larme)

Rolan Ilie-Parfuat : Vous comptez faire un geste fort ? Abandonner la compétition, donner la moitié de vos gains à la famille, prendre la nationalité lapone ?

WW : Eh bien j'avais pensé à... (\*)

KG : Hep hep hep ! (à WW, menaçante : Maul zu !) J'envisage sérieusement de laisser Walter faire pôle-victoire jusqu'à la fin de la saison, en hommage à ce grand Pilote. On va y réfléchir... Mais si on pouvait changer de sujet, c'est pénible pour Walter et ça ne fera pas revenir notre héros.

RW : Comme vous voulez... Mais quand-même, que pensez-vous de la tendance actuelle du style de pilotage ? Agressivité, trajectoire

bouchées, attaques systématiques... Vous-même d'ailleurs vous avez renvoyé Sam Dépasse sur un mulet il me semble ?

KG : L'avait qu'à pas se mettre en plein dans le passage aussi ! il s'est quasiment rabattu devant moi, je n'ai pas eu le choix. Et puis il

a choisi de booster le budget "déco Halloween" au lieu de la carrosserie, il assume.

RIP : Enfin on a un peu l'impression que vous ne manquez jamais une occasion...

KG : Si vous voulez bien nous excuser, la journée a été longue et mon pilote a besoin de se reposer. A bientôt.

(\*) en allemand dans le texte.

**EvilGil** : « Quoi, notre Lapon de Terre Rose est décédé ??! Mais qui va faire l'animation au stand frites-hotdogs, maintenant?! Sniff alors, il a eu une brelle mort au moins? Condoléances à la famille, etc. et dispo s'il faut consoler une veuve explorée. »

**Kermit (Directeur Muppets Show)** : « => Oui une "brelle" mort !!! Au suivant ! »

**Pachacutec** : « Toutes mes condoléances à Mme Tapula Gnak. C'est trop bête : il avait même pas de W10... »

**Direction Tequilos - Service Communication Presse Internationale :**

« Pendant ce temps-la, une foule en liesse s'est levée dans les rues de Milan et de Caracas. Les clameurs de joie se sont propagées jusqu'au fin fond des 2 pays. Pour un peu, on aurait déclaré a jamais le 29 Octobre comme un jour férié. On parle même que ce jour devienne fête nationale.

A l'usine d'Angelina Pippa a Milano, Les bouchons de champagne ont sauté comme lors des nombreuses victoire de l'Ecurie. Certes, nous perdons un ennemi, et il nous attriste de savoir que Gnak ne verra pas la victoire de Tequilos aux Masters mais il est des petites joies qu'on ne se refuse pas. Bon allez, un tit aspro. »

**P.Head, DT McLeroy :**

« C'est avec peine que les membres de l'écurie McLeroy ont appris le décès de Demon Gnak survenu il y a quelques jours. Ce pilote avait largement contribué à l'épopée McLeroy à la MLP et même si depuis quelques années il ne courrait plus chez nous, nous continuions à apprécier le pilote et le personnage et à respecter son travail.

Nous avons été particulièrement choqués par l'attitude en course des pilotes du Muppets Show et nous nous félicitons d'avoir rompu leurs contrats à la fin de la saison MLP 2004. (Déjà que notre patron s'est enfermé depuis samedi dans la cave SOP(\*) et nous a juré qu'il n'en sortirait qu'après avoir vidé le fût de 150 litres de SOP(\*) que Gnak et lui avaient distillé après le titre de Gnak à la MLP en 2001, on n'ose pas imaginer dans quel état il serait si des pilotes McLeroy avaient été responsables de cet accident !) Nous espérons également que l'organisation MLP prendra des sanctions contre les propos inqualifiables de XIII et du

staff Tequilos qui, littéralement, "poussent au meurtre" !

Nous espérons que l'écurie Artic Power réussira à surmonter cette tragédie et que ses pilotes trouveront la motivation nécessaire pour honorer la mémoire de leur regretté chef de file. »

**Direction Tequilos - Service Communication Presse Internationale :**

« Nous ne poussons pas au meurtre !!! Il est vrai que nous pleurons sa mort ! Nous nous lamentons depuis 4 jours... " Pourquoi c'est pas une Tequilos qui l'a fait ????" Que de regrets.

Cependant, nous rappelons que Lafouille fut un des grands pilotes Tequilos, et qu'apparemment, il en est resté quelque chose. »

**Raoul Trouvit (Tequilos Team) :**

« ... Pour l'accident dramatique j'ai tout vu mais je ne dirais rien. Toutefois apres l'arrivée j'ai entendu des propos desobligeants dans les stands sur la façon de conduire du regretté Demon Gnak, du genre : "a force de conduire sa voiture comme un tank ca devait arriver... »

**XIII :** « Je tiens à signaler que je déplore et regrette la mort du grand pilote que fut M. Gnak et que je ne m'associe aucunement (ne faites pas l'amalgame s'il vous plaît) aux propos de messieurs Akhénon et Kermit !!! »

**Lafouille :** Mais revenons maintenant sur l'évènement tragique du WE : la quatrième course de la MLP qui a eu lieu Vendredi soir a été le théâtre d'une véritable tragédie : pour la première fois dans l'histoire de ce Championnat, un pilote est décédé en course des suites de ses blessures dues à un accrochage qui s'est pourtant produit à une allure très réduite.

Le grand Champion Demon Gnak, vainqueur de la 3ème édition et vice-champion de la dernière n'est plus : sa monoplace bleue et blanche s'est abimée sur celle de Marcel Lafouille (à 40 km/h selon les premiers résultats de l'enquête sur la monoplace Artic Power), et malgré ce choc très faible le pilote lapon est décédé presque instantanément et dans un état tel que l'enquête estime à 250 km/h le choc sur les restes du pilote.

Au-delà du deuil, l'incompréhension et la polémique se sont très vite installées : comment ce choc si faible a-t'il pu causer la mort d'un pilote aussi expérimenté que Gnak ? Comment son corps a-t'il pu se retrouver dans cet état ?

Voici un début de réponse avec Marcel Lafouille, qui n'en revient toujours pas et ... mais découvrez plutôt cet entretien :

« Bonjour Marcel. Tout d'abord, comment ce tragique accident s'est-il produit ? »

« A l'entrée du premier virage, je me suis rendu compte que j'étais un peu rapide pour l'état de la piste : il était maculée d'huile et de débris divers. J'ai donc décidé de rétrograder et de me rabattre à l'intérieur afin de garder le contrôle de la Muppet. J'avais alors une bonne visée sur Gnak, et il était encore plus lent que moi. D'où ma grande incompréhension lorsque j'ai ressenti un choc arrière ! C'est après que je me suis rappelé sa devise : « la Victoire ou la Mort ! » disait t'il régulièrement... »

« Effectivement, Gnak a toujours été un peu fougueux... Mais cela n'explique pas comment il a pu y perdre la vie : un choc aussi faible ne peut en être responsable quand même ! »

« Je sais, c'est bien là le cœur du problème... Maintenant, si on considère tout ce qui s'est passé depuis la fin de la saison dernière, on peut y trouver un

début d'explications : Faisan (Patros, ndlr) s'est fait sortir suite à un contact sur la dernière course alors qu'il était le seul encore en course pour le titre avec Walter Wolfjäger, Zob Power sort trois pilotes dès le deuxième virage lors de la deuxième course, permettant à Walter de s'échapper, le fameux 14 en vrac de Gnak lâche à trois virages de la fin de la troisième course consécutivement à une sortie de piste de Walter... Et là, la tentative malheureuse de Gnak qui laisse ma monoplace dans un état tel que je ne peux empêcher Walter de remporter son troisième GP sur quatre courses ! Ajouter à cela la fragilité des carrosseries que nous fournissent les CZP... Sans compter les déclarations suspectes d'Akhénaton depuis deux courses faisant fi de toute prudence et vous comprenez alors ce qui m'inquiète. »

« Ah oui, mais non : c'est bien Akhénaton qui n'a laissé aucune chance à Khan Gû quand même ! »

« Justement : si on analyse les résultats des deux CZP, on se rend vite compte que pour que l'un réussisse, l'autre doit souffrir (un peu comme lors de mon association avec Sergueï, je dois le reconnaître). Donc je me demande si cette situation n'a pas été recherchée par Mme Gû ! Sans oublier l'absence de Zop Power, qui a du sentir qu'il n'était pas prudent de participer à ce GP... »

« Résumons : vous suspectez quoi exactement ? »

« Ce ne sont que des suppositions, mais pour le moment, les faits sont là : les CZP ont fait main basse sur la MLP et utilisent des moyens vaudous pour parvenir à leur fin. C'est à un tel point que je commence à craindre pour ma vie... »

(Monsieur Lafouille devient blanc et regarde nerveusement autour de lui). Il reprend d'une voix faible et mal assurée :

« Je n'aurais pas du vous parler... On efface tout ? »

La suite de l'entretien étant confidentielle (Cf les contrats signés par Monsieur Lafouille, sans doute meilleur pilote que juriste), nous ne pouvons vous la communiquer. Mais soyez assurés que nous vous tiendrons informés dès qu'il y aura du nouveau !

En attendant, n'oubliez pas les prochains Masters, même si Demon Gnak ne sera pas physiquement présent parmi nous...

C'était JPR (J'y Peux Rien), pour l'émission PPD (Pas Possible, Dis ?)

**Jean Plate Bande** : « Quelle stupeur et quelle tristesse à l'annonce de cette triste nouvelle. notre maître et néanmoins ami, leader de l'écurie Artic power, disparu sur une infamie !!!!! Platebande et les membres du championnat de Lieusaint apportent tout leur soutien à la famille du Lapon bien aimé. Il était un adversaire redoutable sur tous les circuits et d'une exemplaire droiture, jamais lui n'aurait fait un acte d'une telle ignominie. Platebande en 2° pilote Artic fera perdurer la légende de ce grand pilote Adieu l'artiste , tel Senna, Villeneuve tous les grand des circuits tu resteras dans nos mémoires.

Cette injustice ne restera pas impunie, Artic sera champion pour honoré ta mémoire. »

**Khan Gû et Walter Wolfjäger** - "J'y étais, j'ai tout vu" : « L'écurie CZP s'associe à la douleur de la famille, d'Artic Power et des millions de fans de par le monde, et dédie au cher disparu sa pole-victoire »

**G'kar** : « Une bien triste nouvelle qui endeuille le monde de la FD, Le Ganga Group et la Ganja Team présente toute ses condoléances

à l'écurie Artic Power, ce grand pilote qu'est.....non qu'était (j'ai les doigts tremblant en écrivant ce verbe!!!!) Demon Gnak nous manquera, son humour dans les paddocks avait fait de Demon un incontournable des réunions après essais et courses. La vie est vraiment injuste.....En espérant que son fantôme écumera encore longtemps le site d'essais et de Course de FDonline. Adieu va l'ami. »

**Formulator** : « Quel triste nouvelle. Sa renommée était arrivée dans nos vignobles et nous lèverons nos verres lors de notre prochaine épreuve en l'hommage de ce pilote. »

**Nick Helkroëm** : « Quelle bien triste nouvelle pour le monde de la FD ! Je présente donc mes sincères condoléances à la famille Gnak et l'accompagne par la pensée sur le long chemin de la douleur. »

**Al** : NNNooooonnnn! c'est inacceptable, il faut faire quelque chose pour qu'une telle infamie ne puisse jamais plus arriver. Gopal Beram n'avait pas le droit d'abandonner, lui aussi aurait pu mourir. Ben quoi? »

**RHAT Crew, Bangkok** : « Triste nouvelle... Toute la Team du RHAT et plus particulièrement M. A. Airdebrest témoignent de leur abyssal chagrin à l'annonce de cette épouvantable, horrible, catastrophique, pas terrible du tout, estomacante, enfin bref en un mot comme en mille désastreuse nouvelle pour le monde de la Formule dé.

On ne verra plus le lapon (ni mauvais, paix à son ame...) lever sa canette dans le cul sec du Bocage Pacéen pour rentrer dans le coup de chagatte....

ERFFFFFFF !!!! Et ça ça fait mal ! Toutes nos TAFM condoléances aux proches de

ce pilote, que dis-je Pistard avec un grand P, que nous ne verrons dorénavant plus sur le circuit. Salut l'artiste...

Au moment où ces lignes sont écrites A. AirdeBrest noie son chagrin dans un galopin bien frais (plusieurs...), complètement abattu par cette horrible nouvelle. Les courses n'auront plus jamais la même saveur pour son équipier d'open.

Note : L'attitude navrante et déplorable de certains concurrents, de l'écurie Tequilos pour ne pas la nommer. Cela dénote parfaitement bien la mentalité "rat mort" de M Z. Power. Cela ne surprend pas outre mesure le RHAT qui a depuis longtemps mis à jour le personnage : crevard devant l'éternel. Je ne vous salue pas M. Power. Le RHAT s'engage dorénavant à pourrir la gueule de ce pilote et à tout ce qui s'aventurera à courir chez Tequilos, crevure... (notons l'humour du bonhomme que nous continuons d'apprécier malgré tout...).

PS : il fait un temps de merde ...

PPS : on est intéressé par tout élément concernant la mort peut être suspecte du kamikaze glacé, alias Demon Gnak

**Zob Power** : « Mr Zob Power vous emm\*\*\*\*, Mosieur ! Gnak est mort , toute la planète de Formule Dé dois s'en réjouir ! Chez Tequilos , on ne meurt pas ! »

**Takaoté Tonkimono, ZEN Consortium, Zen racing team** : « Ce chien d'occidental n'a que ce qu'il mérite, hi hi hi ..... »



**Alphonse Grosboeuf** :

« Encore un triste accident qui nous rappelle que Formule Dé reste avant tout un sport dangereux, on ne peut pas faire n'importe quoi au volant d'un bolide en plastique d'à peine quelques grammes. Ces jeunes pilotes l'oublent trop souvent... Une décision légère, une perte d'adhérence fatale sur le dé noir, on voit où ça nous mène. Encore un qui aurait dû suivre l'exemple du sage Marcel Lafouille qui, lui, sait bien qu'il faut pas faire le kakou à 40 à l'heure en seconde, c'est dangereux. L'expérience, quoi...

Un tableau de bord tuné au mépris des règles élémentaires de sécurité, du carburant de contrebande, un kit polini et vazy que j'enlève les ailettes dans le pot et que je suis sûr qu'il avait même pas mis sa ceinture...

Non non, y a pas, c'est triste mais c'est la dure loi des sports mécaniques de haut niveau. No mercy. »

**Tordur Tordarsson, un proche de Tonton McEnzie** :

« C'est avec une grande tristesse que le jeune Tonton McEnzie a repris les séances d'essais aujourd'hui. Aileron noir de rigueur en la mémoire de celui qui lui avait donné sa chance en l'engageant dans l'écurie Artic Power, son mentor pour ainsi dire. Face à la presse, le jeune pilote a sobrement déclaré vouloir faire de bons résultats aux Masters en la mémoire du pilote lapon. Aujourd'hui dans l'écurie des Fossoyeurs (l'humour noir de la vie...) dans le championnat de Lieusaint, Tonton a déclaré forfait pour la prochaine course à Monterey.

A l'heure où ces lignes sont publiées, Tonton McEnzie est entrain de tourner sur Watkins Glen, radio éteinte, dans la nuit.. »

**Ôde a mon gnak par Kelley Pilogue**

sur les tracés sans te presser  
t'as ramassé bien des trophées  
gnak t'as ri, t'as perri  
a shanghai, what a guy  
t'en a pourri des ramassis  
de pilote dans leur cockpit  
gnak t'as ri, t'as perri  
a shanghai, what a guy  
et les journaux ont annoncé  
"ta mort, c'est de l'art, gnak "  
gnak t'as ri, t'as perri  
a shanghai, what a guy  
gnak assassiné par un muppet  
show,  
ça la fout la trouille, c'est  
l'effroi dans le dos  
gnak t'as ri, t'as perri  
a shanghai, what a guy

kelley pilogue

Présidente du fan club  
DEMON GNAK : "un pour  
tous, tout pour lui"

**Herr Kull** : « STUPEUR !!! Je ne peux y croire... Le Gnak DCD !

Je lui avais dit qu'il avait tort d'abandonner le 14 en vrac... Mais pourquoi personne ne m'écoute !!!

Moi qui pensait qu'il serait le fer de lance de la nouvelle génération...(c vrai que ça commençait à dater)

Lui qui rêvait d'un 3è titre en 2006 dans le paradis de la saucisse galette... Arf !!!

Et pourtant un démon peut-il disparaître a tout jamais ? Je ne pense pas et je garde l'espoir... qu'il revienne d'une dimension parallèle car j'avais enfin battu le chat noir qu'il était en 2004...

Ca va faire spéculer son Manganini... Espérons, que les Téquilos n'aient pas été manipulé pour une simple histoire de gros sous...

L'avenir nous apportera sa vérité.

HK nostalgique. Mais...

« SHOW MUST GO ON !!! »

## La carrière

Pour le grand public, Démon Gnak restera comme le double vainqueur de l'Open de Pacé et le champion MLP 2001. Retraçons ici sa carrière :

**Première apparition le 30 juillet 1999** à Boulogne Billancourt en championnat de groupe B en compagnie de son frère (?) Thomas. Pour l'histoire, sa première séance sera un 12 coups en 1'02''82 sur le circuit de l' 'Echangeur 17' et il commence sa carrière par une 2<sup>ème</sup> place lors de cette course, derrière Démon Vill, le pilote phare de Mc Leroy qui le repère immédiatement. Ces 4 grands prix dans ce championnat finissant (remporté par Gérard Mancho de chez ... Somfier Abras, une autre concurrence régulière du lapon) lui permettent de s'habituer aux Formules Dés même si ce premier résultat ne sera pas suivi d'autres (9 points en 4 course, 5<sup>ème</sup>, 6<sup>ème</sup> et abandon pour ses autres participations). Il participera également à quelques courses de la fin de saison du championnat « A » de Boulogne, pour marquer 6 points en 6 courses. C'est la période d'apprentissage.

**Deuxième saison** de la carrière du lapon avec l'arrivée au sein de la MLP pour une première course chez Mc Leroy le 18 février 2000 à Barcelone. Avec 24 coups en 1'42''77, il part 12<sup>ème</sup> et dernier sur la grille pour finir à une belle 4<sup>ème</sup> place. Cette saison de découverte le verra terminer à la 7<sup>ème</sup> place et remporter son premier titre majeur, un titre écurie de la MLP lors de cette saison ou Démon Vill s'impose en individuel. C'est aussi l'année des efforts aux essais, puisque s'il termine la saison à la 13<sup>ème</sup> place du classement essais, son dernier chrono de la saison MLP est une 5<sup>ème</sup> place avec 21 coups en 1'18''98 à Buenos Aires et il est déjà passé sous la minute en fin de saison.

En cette fin de saison, Démon Gnak participe également à son premier open à l'Isle Adam pour un résultat anecdotique, puis à Lieusaint pour une première victoire en course en open à Lexington, à peine 9 jours après sa première victoire à la MLP, à Hockenheim. Il participe également pour la première fois aux Masters avec des résultats corrects : 2<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> sur la grille de départ, 5<sup>ème</sup> et 2<sup>ème</sup> en course à Sepang et Indianapolis. Enfin, il fait quelques courses à Bagnolet en remplacement de Bill Tcherno, aux cotés de André Pilpoil.

**Troisième saison** de la carrière du lapon, l'année 2001 est celle de la réussite avec un double titre à la MLP chez Mc Leroy. Il a aussi découvert Valréas & le Méga Open (avec un podium écurie grâce à un bon choix d'équipier) et est revenu à Lieusaint et aux Masters, mais ses efforts sont concentrés sur **le championnat de la MLP qu'il remporte grâce à un fameux « 5 » en 3<sup>ème</sup> vitesse à Spa lors du dernier virage de la saison.**

**Quatrième saison** de la carrière du lapon, l'année 2002 est celle de la transition : mauvaise année à la MLP où les Mc Leroy déçoivent avec une 4<sup>ème</sup> place au classement écurie, tandis que Gnak finit 11<sup>ème</sup> avec 11 abandons en 15 participations... Après un Open de Valréas également raté, c'est l'apparition d'Artic Power. Ce qui n'était qu'un fournisseur de carburant devient une écurie montée par un proche de Démon Gnak, le lapon Button Power. Cette écurie démarrera en fanfare avec le premier titre en open de Démon Gnak à **Pacé** en septembre. Dès cette première époque, il apparaît que Artic Power est une structure montée autour de Démon Gnak et pour Démon Gnak : on n'a jamais vu de second pilote réussir sur ce véhicule. Les deux abandons de Gnak aux Masters 2002 viendront sceller la fin de l'association des Démon chez Mc Leroy, même s'ils seront encore coéquipiers au Méga-Open fin 2002 pour une 2<sup>ème</sup> place par écurie et une 6<sup>ème</sup> place de Gnak.

**Cinquième saison** de la carrière du lapon, l'année 2003 sera celle des premières armes d'Artic Power : un moteur W10, premier d'une longue série de choix de partenaires, et toujours le phuphoc pour carburant. Une 5<sup>ème</sup> place au classement MLP vient récompenser le pilote lapon, mais la malédiction du 2<sup>ème</sup> baquet frappe lourdement Gopal Beram qui ne peut participer qu'à 8 courses et termine 15<sup>ème</sup>... Artic Power échoue ainsi à la 6<sup>ème</sup> et dernière place des écuries. En opens, ce n'est guère mieux avec deux 3<sup>ème</sup> places en course à Pacé et une 4<sup>ème</sup> place assortie d'un abandon aux Masters courus une dernière fois chez Mc Leroy.

**Sixième saison** de la carrière du lapon, l'année 2004 sera celle du 2<sup>ème</sup> titre à Pacé. En championnat, c'est la saison raccourcie à 12 grands prix qui voit une double 4<sup>ème</sup> place de Gnak et d'Artic Power. C'est aussi l'année où il laisse Mouloud Moulodé prendre le premier baquet de l'Artic Power en opens (Angers, Méga, Muhlouse, Valréas) sans grand succès. Pour mieux relancer sa carrière, il court à partir de septembre dans le championnat de Lieusaint. Il prend ainsi le risque de courir deux championnats en parallèle, raillant les arguments sur la fatigue que peut engendrer une telle activité... en reprenant même sa place dans les opens et en remportant donc son 2<sup>ème</sup> titre à Pacé avant des Masters une nouvelle fois décevants, alors qu'il était pour la première fois parmi les 20 têtes de série !

**Septième saison** de la carrière du lapon, l'année 2005 sera celle enfin des résultats avec les deuxièmes places tant en individuel que par écurie de l'écurie Artic Power (mais avec un coéquipier 10<sup>ème</sup>). Peut-être conscient de la fatigue accumulée fin 2004, il décide de laisser à André Pilpoil son baquet à Lieusaint mais le reprend après 3 Grands Prix. Une première blessure, le 18 mars 2005 à Lexington, aurait dû l'avertir... c'était il y a un peu plus de 7 mois. Loin de le calmer, cette blessure décuple sa volonté et il reprend sa marche en avant sur son Artic Power. Durant les deux derniers mois, il n'aura pas couru moins de 12 grands prix pour 8 abandons dont le dernier, fatal...

## La carrière en quelques chiffres, il n'aimait pas les chiffres !

190 Grands Prix disputés, 28 victoires, 15 fois 2<sup>ème</sup> et 18 fois 3<sup>ème</sup> soit 61 podiums, presque une fois sur 3. 83 abandons.

28 victoires, la dernière à Pacé le 23 octobre dans le Bocage Pacéen.

28 poles positions, la dernière à Lieusaint le 21 octobre à Sepang.



Champion du Monde  
MLP78 – 2001



Open de Pacé 2003  
Démon Gnak entre dans le cercle  
très fermé des titulaires du célèbre  
« Manga Trophée »

# Démon Gnak



Champion de Pacé  
21 & 22 septembre 2002



Champion de Pacé  
2 & 3 octobre 2004

	<b>24 heures de Villebon</b>  <b>Décembre 2005</b> A Confirmer		<b>24 heures de Bar le duc</b>  <b>21-22 Janvier</b> Confirmé
<b>Méga Open</b>  <b>11 et 12 Février</b>  Confirmé		<b>Bruxelles</b>  <b>15 et 16 Avril</b>  Confirmé	
	<b>Kaiserlautern</b>  <b>6 et 7 Mai</b>  Confirmé		<b>Valréas</b>  <b>27 et 28 mai 2006</b>  A Confirmer
<b>FLIP</b>  <b>Juillet 2005</b>  A voir		<b>Cologne</b>  <b>Septembre 2006</b>  A Confirmer	
	<b>Pacé</b>  <b>Septembre 2006</b>  A Confirmer		<b>Masters</b>  <b>Novembre 2006</b>  A Confirmer

# Championnats

## La liste des joueurs qui cherche un championnat sur le forum ou la Mailing List:

**Amiens** : fdtornado80@tele2.fr  
**Basse-Normandie** :  
manu@lediabldanslafourche.com  
**Normandie** : giaquinto352@hotmail.com  
**Var** : macousta@hotmail.com  
**Liège** : 4 joueurs avirexor@yahoo.fr  
**Grenoble** : ishumi49@yahoo.fr et Thocle@aol.com  
**Dijon** : cyr.val@laposte.net  
**Commercy** : topvideo55@wanadoo.fr  
**Nantes** : Barrichelloland@hotmail.com ou  
boulesteix.max@wanadoo.fr  
**Manche** : berthenets@aol.com  
**Quimper** : vincentkurzmann@tiscali.fr  
**Toulouse** : cedrig.cathelinais@9online.fr

## Adresse des championnats :

**Moret sur Loing** : <http://fdml77.com>  
**Speed Racing Tour** : <http://www.formulede.fr.st>  
**Bordeaux** : <http://www.enseirb.fr/%7Ebedenes/FD/>  
**Lille** : <http://p.position.free.fr/>  
**Lyon** : <http://fdelyon.free.fr>  
**Lyon B** : <http://perso.wanadoo.fr/regis.beguelin/>  
**Le Mans** : <http://perso.wanadoo.fr/steph-olivier>  
**Fou du volant** : <http://www.chez.com/fdv>  
**FD-Live** : <http://fdlive.free.fr>  
**Rabines** : <http://www.fdrabine.freesurf.fr>  
**Valréas** : <http://chevalierssalvare.free.fr>  
**la Guilde de l'Opale Noire** :  
<http://www.gildeopalemoire.be>

Vous trouverez dans les pages suivantes, quelques exemples de résultats de championnats. Malheureusement, tous les résultats des différents championnats n'y sont pas car actuellement le système de mise en tableau n'a pas été développé. J'essayerais de mettre cette fonctionnalité en place pour les prochains numéros.

Le choix dans ce numéro a été de mettre les championnats participants au classement ELO qui mettent des commentaires sur leurs courses par le biais de leur site ou de leur e-zine. Pour les prochains numéros, n'hésitez pas à mettre des commentaires lors de vos envois de résultats, AL1 me transférera vos mails pour que je puisse les mettre dans le magazine.

Par ailleurs, ces résultats sont donnés sur la base d'un système de points '10 - 8 - 6 ...' qui n'est pas forcément celui utilisé dans le championnat.

L'une des nouveautés du futur site de la fédération sera de faire évoluer ce site vers un site communautaire où les responsables de championnats pourront mettre à jours les résultats. Ils auront aussi la possibilité de mettre des commentaires sur leur championnat et leurs résultats.

Les développements à long terme seraient de mettre en place un espace championnat avec la possibilité d'avoir la description des pilotes avec leurs résultats et toutes idées que les responsables de championnat veulent mettre.

La gestion des championnats par l'intermédiaire du site permettra de mettre à jour en temps réel les résultats ainsi que les performances mondiales car actuellement les championnats envoient les résultats à Alain. Il les traite puis envoie un fichier regroupant tous les résultats à Zuff tous les deux ou trois mois. Zuff extrait les résultats par championnat pour les mettre sur le site. Voici l'explication de la non mise à jours régulière des championnats.

**Pas de résultat de championnat pour ce numéro**

## Records mondiaux

### Essais arrêté à une main sous Soleil

Circuit	Pseudo	Open	Année	Coups	Temps
10 ans	Plate Bande	Cologne	2004	18	0'58"77
Adélaïde	Legosbo	Boulogne	2002	14	0'54"14
Angers	Domos	Angers	2002	19	0'44"26
Angers 2	Jean-Paul Position	Angers	2003	19	1'57"25
Atlanta	Iug Oslave	Boulogne	2001	13	0'44"02
Bahrein	Faisan Patros	MLP 78	2005	20	1'14"84
Barcelone	Tom Sawyer	Boulogne	2003	17	1'45"07
Budapest	Mouloud Moulodé	Angers	2004	17	1'02"02
Budapest p	Faisan Patros	Valréas	2002	15	0'44"78
Buenos Aires	Herr Kull	Masters	2002	19	0'53"78
Castellet	Jonathan Speedball	Boulogne	2003	15	0'48"81
Cologne	Faisan Patros	Boulogne	2004	20	1'02"93
Daytona Beach	Faisan Patros	MLP 78	2005	16	0'57"05
Detroit	Iug Oslave	Boulogne	2001	16	0'44"04
Donnington	Lou Ping	Valréas	2002	12	0'44"14
Dresde	Flyduck	Dresde	2004	18	1'13"03
Elkhart Lake	Tacharette	R H Armoric T	2003	17	0'59"57
Estoril	Plate Bande	Boulogne	2003	16	0'50"69
Hockenheim court	Faisan Patros	Boulogne	2004	13	0'35"03
Hockenheim dif	Sado1	Dresde	2004	9	0'34"08
Imola	Michaël Tretyak	Boulogne	2003	13	0'45"56
Interlagos	Legosbo	Muhlouse	2002	14	0'41"97
Jerez	Démon Vill	Boulogne	2003	18	0'59"47
Kingston	Mary Us	Valréas	2004	20	1'39"75
Kyalami	Rapido	Valréas	2003	15	0'48"02
Laguna Seca	All	Valréas	2004	14	0'40"65
Le Bocage Pacéen	Démon Gnak	R H Armoric T	2004	14	0'48"35
Lexington	Rapido	Masters	2002	15	0'38"81
Magny Cours	Legosbo	R H Armoric T	2004	15	0'46"37
Melbourne	All	Masters	2004	14	0'34"82
Monterey	Yellow Schumarine	Boulogne	2001	16	0'48"33
Montréal	Démon Vill	FIA L'Isle Adam	2002	15	0'39"14
Monza	Démon Vill	Boulogne	2003	11	0'28"84
Nogent	Clend	Lieusaint	2001	14	0'52"14
Nürburgring	Itari Oné	Angers	2004	16	0'45"53
Portland	Pachacutec	Masters	2003	15	0'47"22
Sepang	Tacharette	Boulogne	2002	19	1'14"14
Shangai	Walter Wolfjäger	MLP 78	2005	21	1'22"79
Silverstone	Mark Andrews	Cologne	2003	16	0'46"69
Spa	Ayrton Airdebrest	Masters	2004	17	0'47"79
Suzuka	Bob Bidochon	Boulogne	2002	16	1'12"28
Waking Glen-clr	Khan Gu	Cologne	2003	13	0'47"13
Zeltweg	Mouloud Moulodé	Muhlouse	2004	18	0'59"02
Zhuhai	Zoom	Masters	2003	16	1'47"54
Zandvoort 1	Mouloud Moulodé	Boulogne	2004	13	0'52"13

Records mondiaux					
Essais arrêté à une main sous Pluie					
Circuit	Pseudo	Open	Année	Coups	Temps
10 ans	Lou Ping	Angers	2002	21	1'44"53
Angers	Lou Ping	Angers	2003	20	1'48"28
Angers 2	Legosbo	Angers	2003	24	1'34"00
Budapest	Jean Paul Position	Angers	2004	18	1'22"62
Dresde	Ole O'Jumper	Dresde	2004	19	1'34"49
Elkhart Lake	Démon Gnak	R H Armoric T	2003	18	1'01"96
Estoril	Akira Yakakacé	Boulogne	2003	15	0'50"82
Hockenheim dif	Chap Soon King Kobra	Dresde	2004	10	0'44"14
Imola	Win O Line	Boulogne	2003	17	1'14"31
Jerez	Vito Al Haspi	Boulogne	2003	16	0'56"63
Kyalami	Jonathan Speedball	Boulogne	2002	16	0'54"54
Le Bocage Pacéen	Jean Paul Position	R H Armoric T	2003	16	1'36"56
Long Beach	Gérard Mancho	Boulogne	2001	17	0'51"98
Magny Cours	All	Muhlouse	2003	16	0'52"19
Melbourne	Joe Dalton	Boulogne	2002	17	1'26"02
Monaco	Pachacutec	Masters	2001	20	1'12"84
Montréal	Clend	FIA L'Isle Adam	2002	19	0'58"42
Nürburgring	Phil	Lieusaint	2001	18	1'59"88
Portland	Joe Larsouille	Masters	2003	18	1'41"59
Rennes	Alf Nielsen	R H Armoric T	2002	27	2'16"38
Sepang	Akira Yakakacé	Boulogne	2002	24	1'51"17
Spa	Faisan Patros	Valréas	2003	19	1'11"15
Waking Glen-clr	Matthew Mattough	Cologne	2003	15	1'03"94
Zhuhai	All	Boulogne	2002	20	0'52"52
Zndvrt2	Ayrton Airdebrest	Boulogne	2004	14	0'48"78

### Commentaire :

Avec la mise en place du nouveau système de calcul d'ELO, il n'y a pas eu de mise à jours sur le site et donc dans le magazine.

# Un Circuit à la loupe

Watkins Glen



La piste new-yorkaise a laissé une empreinte bien faible dans les esprits des concurrents, en cette fin de saison 1998.

Il faut bien avouer que le tracé, quelque soit sa configuration, présente peu d'intérêts, mis à part les Esses qui conditionnent cette ligne droite opposée aux stands, menant sur un long virage à droite...

Sorti de cet enchaînement, le reste fait bien pâle figure. Pourtant, les organisateurs de ce GP ont tenté de rentabiliser leur affaire en proposant différents tracés en un, originalité remarquable, certes, mais le résultat demeure bien décevant.

La configuration requise ici fait par contre appel à des talents au niveau de la mise au point du moteur, la mécanique souffrant énormément dans cette course, la voiture restant à 70 % du temps à haut régime !!

**Akira Yakakacé**

Watkins Glen est le circuit idéale pour une config Lyonnaise.

Il suffit de sortir d'au moins cinq cases en cinquième dans le quatrième virage pour être sur de rentrer dans le cinq et le reste du circuit s'enchaîne. Soit on passe la vitesse supérieur lorsqu'on est en début de virage et la vitesse classique au bout du virage.

Si on encore une conso, on tente la six dans le septième virage pour assurer la rentrée du huitième virage avec une conso sur un gros chiffre sinon il faut sortir de trois pour assurer la cinquième.

Donc pour résumé le circuit, tout repose sur l'enchaînement du deuxième virage sur le troisième.

Pour éviter la rentée en fond de virage du second virage puis le 12-20 qui fait 15 pneus plus un frein pour le tête à queue, je prendrais le frein dans le second virage avec éventuellement un deuxième sur le 12.

En résumé : 1 conso, 1/2 freins, 2/3 moteurs, 1 Tdr, 2 carros et 13/15 pneus et 0/1 stands.

**Zuff**

# Règles Maisons

## Règles de blessures et de mort

Voici quelques précisions après la mort de Démon Gnak en championnat MLP.

### Variante A :

#### Pilote blessé pendant les essais.

Si une voiture dépasse une courbe de plus de six cases pendant les qualifications, ou ne fait aucun arrêt dans une courbe à 2 ou encore un seul dans une courbe à 3, ce dernier sera impliqué dans un accident.

Afin de déterminer si le pilote a été blessé sérieusement, on lance le d20. Sur un résultat de 1, il ne peut prendre part à la course et on relance alors le d20 pour déterminer l'état du pilote. Sur un score de 1 ou 2 le pilote décède de ses blessures reçues ...

Dans les deux cas, on pourra remplacer le pilote, mais seulement à la course suivante.

#### Pilote blessé pendant la course.

**a)** Un pilote peut être temporairement tenu à l'écart de la course ou éliminé de façon permanente du championnat. Tout dépend du type d'accident dans lequel il a été impliqué ... Lancer le d20 et si le résultat est (1), le pilote sera sérieusement blessé et manquera la prochaine épreuve. On relance alors le d20 et si 1 ou 2 est obtenu, le pilote décède et pourra alors être remplacé pour la course suivante.

**b)** En cas d'abandon sur carrosserie, le pilote teste la blessure avec le dé noir, s'il tire "1", il est blessé et ne pourra participer au prochain GP (le joueur peut toutefois courir

avec un autre pilote). Puis il retire le dé noir, s'il tire "1" à nouveau, le pilote est MORT.

En cas d'abandon pour "surplace" ou de "sortie de virage", le seuil de blessure est égal au nombre de cases de "surplace" ou de "sortie de virage" non payées.

Pour un abandon "surplace", le pilote de la voiture immédiatement devant risque le "coup du lapin" et fait un test de blessure (1/20).

#### Arrêt de la course :

Lors d'un accident grave, la course doit être stoppée si plus d'un tour est complété.

Dans le cas où le premier tour n'est pas complété, les voitures reprendront le départ de la course, mais sans celle(s) gravement accidentée(s).

### Variante B :

#### ACCIDENT GRAVE EN COURSE

Lors d'une sortie de virage en 4ème, 5ème, 6è ou 7ème vitesse ou lors d'une élimination après un test de Carrosserie ou lors d'un surplace impayé toujours en 4ème, 5ème ou 6ème vitesse, tu jettes un dé. Si le résultat est "19" ou "20" tu ne pourras pas courir la prochaine épreuve. Alors tu tires de nouveau le dé et si tu fais "1" ou "2"... C'est la mort. Dès la prochaine épreuve, tu pourras recommencer à zéro sous un nouveau pseudo.

Si la mort a lieu après le premier tour, la course est

terminée et la position des Formule Dé restant sur la piste au moment du crash détermine l'attribution des points.

Si la mort a lieu pendant le premier tour, un nouveau départ sera donné pour deux tours. La grille de départ est établie en fonction des positions sur la piste au moment de l'accident. Il est INTERDIT de changer ses Pneus avant le second départ.

### Variante C :

Chaque joueur indiquera lors du premier Grand Prix s'il joue la règle de blessure et mort du pilote.

Carro : 1 au dé 20 ==> blessure légère, un Grand Prix de suspension

Surplace : '1 par frein non payé' au dé 20 ==> blessure légère, un Grand Prix de suspension

coup du lapin : 1 au dé 20 ==> blessure légère, un Grand Prix de suspension

Tenue de route : en 5<sup>ème</sup> : 1 au dé 20 & 6<sup>ème</sup> : '1 ou 2' au dé 20 ==> blessure légère, un Grand Prix de suspension

Sortie de piste : 4 cases non payées gratuite, 1 par case en plus ==> blessure et table de blessure avec un dé 20 :  
1 : fin de carrière (mort ?)  
2 : (jet de 1ère) course  
3 : (jet de 2ème) course  
4 : (jet de 3ème) course  
5-15 : 1 course  
16-20 : simples contusions, pas de course de suspension

# Classement ELO

## Novembre 2005

Cl.	Nom (Championnat)	Points	Evo	Commentaire
1	Walter Wolfjäger (MLP 78)	21843	=	Pas de commentaire
2	Des Six Dés ( indép )	20169	=	
3	Hala Kord ((R H Armoric T)	19973	=	
4	Herr Kull (Ludo Lieusaint)	19927	=	
5	Faisan Patros ( MLP 78 )	19360	=	
6	Zob Power (MLP 78)	16307	=	
7	Flyduck ( Cologne )	15935	=	
8	Lafouille ( MLP 78 )	15820	=	
9	Khan Gû ( MLP 78 )	15354	=	
10	Dédé (Ludo Lieusaint)	14692	=	
11	Alsace Grand Vignoble ( FD-F Pfalz )	14691	=	
12	Wim Van De Fiets ( CCCP )	14473	=	
13	Plate Bande ( Lieusaint )	14168	=	
14	Démon Gnak (MLP 78)	13589	=	
15	Legosbo ( Championnat de Provence )	13359	=	
16	Mélanie Zetofrais ( Valréas )	13238	=	
17	Win O'Line ( Pacs )	12964	=	
18	Flash ( Lieusaint )	12861	=	
19	69 ( Bordeaux )	12822	=	
20	Joe Dalton ( Lieusaint )	12701	=	

## Novembre 2005 (Essais)

Cl.	Nom (Championnat)	Points	Evo	Commentaire
1	Faisan Patros (MLP 78)	27254	=	Pas de commentaire
2	Walter Wolfjäger (MLP 78)	26558	=	
3	Herr Kull (Ludo Lieusaint)	26082	=	
4	All (MLP 78)	24915	=	
5	Zob Power (MLP 78)	24476	=	
6	Ayrton Airdebrest (R H Armoric T)	23320	=	
7	Mark Andrews (IAF Paris)	21836	=	
8	Lafouille ( MLP 78 )	21608	=	
9	XIII (MLP 78)	20699	=	
10	Lou Ping ( Lieusaint )	20567	=	
11	Rapido (Lieusaint)	20196	=	
12	Dédé ( Lieusaint )	20121	=	
13	Legosbo ( Championnat de Provence )	20113	=	
14	Démon Gnak (MLP 78)	19362	=	
15	Pachacutec ( MLP 78 )	18316	=	
16	Khan Gû (MLP 78)	18047	=	
17	Des Six Dés ( indép )	17925	=	
18	Tonton Mc Enzie ( Lieusaint )	16840	=	
19	Plate Bande ( Lieusaint )	16465	=	
20	Tacharette ( Lieusaint )	16405	=	

**Coupe de France des Open de Formule Dé**
**Coupe d'Europe des Open de Formule Dé**

Classement	Pseudo	Méga Open	Valréas	Pacé	Total
1	Faisan Patros	12	41	25	78
2	Des Six Dés	19	30	28	77
3	Plate Bande	15	36	21	72
4	Win O'Line	14	43	12	69
5	Zob Power	0	38	26	64
6	All	13	31	16	60
7	Zuff	16	22	18	56
8	Lou Ping	4	40	5	49
9	Démon Gnak	11	11	24	46
10	Madelirium	7	15	22	44
11	Mélanie Zetofrais	0	42	0	42
12	Ayrton Airdebrest	0	21	19	40
12	Jean-Paul Position	0	17	23	40
14	Drago	0	39	0	39
15	Mouise Max	0	37	0	37
16	Joe Dalton	17	19	0	36
17	Mario Bross	0	35	0	35
18	Undead	0	34	0	34
19	Diabolo	0	33	0	33
20	Biboul	0	32	0	32
20	Walter Wolfjäger	18	0	14	32
22	Alf Nielsen	0	29	2	31
23	Legosbo	0	28	0	28
24	Guy Ness	0	27	0	27
24	Hala Kord	0	0	27	27
24	Kleodrian	0	23	4	27
27	Demon Fly	0	26	0	26
28	Stinger	0	25	0	25
29	Benny Hill	0	24	0	24
30	Starsky	3	10	9	22

Classement	Pseudo	Cpe France	Cpe Allemagne	Cpe Belgique	Cpe Europe
1	Win O'Line	69	7	40	97
2	All	60	17	39	85
3	Faisan Patros	78	0	43	84
4	Plate Bande	72	13	35	79
5	Lou Ping	49	14	30	77
6	Des Six Dés	77	1	26	76
7	Walter Wolfjäger	32	17	38	73
8	Zuff	56	0	46	68
9	Ayrton Airdebrest	40	0	45	66
10	Démon Gnak	46	16	44	60
11	Alf Nielsen	31	8	17	59
12	Khan Gû	20	9	47	56
13	Legosbo	28	16	11	55
14	Jean-Paul Position	40	0	36	53
15	Mélanie Zetofrais	42	0	7	49
15	Akra Povic	0	15	34	49
17	Sam Hu	6	0	48	48
18	Madelirium	44	15	23	44
19	Starsky	22	0	33	43
20	Al	0	0	42	42
21	Flash	0	0	41	41
22	Drago	39	0	0	39
23	Zob Power	64	0	0	38
24	Hermann Nivell	0	0	37	37
24	Mouise Max	37	0	0	37
24	Björn-Tobby Elhyve	11	6	22	37
27	Mario Bross	35	0	0	35
28	Undead	34	0	0	34
28	Matthew Mattough	5	20	28	34
30	Diabolo	33	0	0	33

Attention, pour la coupe d'Europe, on ne prends que le meilleur résultat de chaque pays.

# Sondage

Après les circuits français et allemands, américains voici les circuits australiens.

Là, j'ai fait une sélection suivant les circuits courus lors des trente dernières années pour l'Australian Grand prix du site <http://www.racingcircuits.net> :

- Adélaïde
- Calder
- Barbagallo
- Oran Park
- Surfers Paradise Raceway
- Warwick Farm

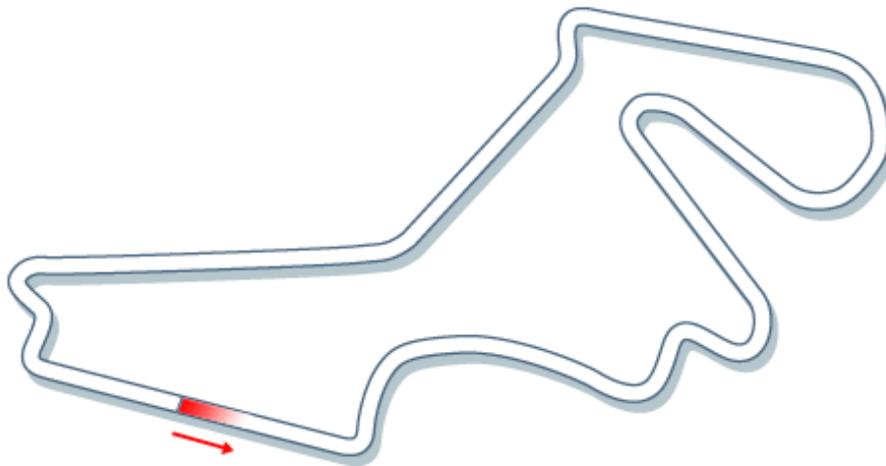
Adélaïde arrive en tête avec 154 votes mais il faut savoir qu'il existe déjà en papier donc sans doute cela a influencé le choix.

Suivi par Surfers Paradise Raceway avec 64 votes, les autres ont eu peu de votes.

Le prochain sondage portera ce que vous voudriez dans la boîte de la nouvelle version de Formule Dé :

- Monaco (Une nouvelle version)
- Magny Cours
- Spa
- Buenos Aires
- Istanbul
- Un autre circuit

 **Istanbul**



# La Fédé en action

## Site

La FFFDÉ a acheté un nom de domaine : fffde.org.

## Logiciel du classement ELO

Le développement d'une nouvelle version de gestion du classement ELO a été faite par Alain.

Un site a été mis en ligne pendant les tests (<http://elofd.free.fr>).

Par la suite le logiciel permettra aux organisateurs de transmettre les résultats par le site de la fédé et mettra à jours les résultats de leur championnat sur le site.

## Logiciel de tournoi

Le logiciel sera re-développé en PHP pour s'intégrer dans le fonctionnement Classement Elo/Site.

## Présence de la FFFDÉ sur les salons

La FFFDÉ est présente à Cannes avec organisation de tournoi FD mini et devrait être là à Parthenay pour organiser un open (**annulé faute de participants**).

Grâce aux nouvelles dates des Masters, elle pourra être là pour Angers.

## Masters 2005

Du 11/11/2005 au 13/11/2005

Toujours sous la responsabilité de la Ludothèque de Lieusaint avec l'aide du comité des Masters.

Circuit : **Shanghai et Watkins Glen**

## Affiche Masters 2005

Une affiche a été refaite à partir de zéro pour les prochains Masters.

La responsabilité incombe à la FFFDÉ.

## Règles Masters 2005

Fait.

## Statuts de la fédération

Déposés à la préfecture de Paris, publiés au Journal Officiel.

## Financement

Cotisation ouverte

Descartes était prêt à financer la FFFDÉ. Un cahier des charges a été monté pour prendre le financement des frais de déplacement et d'hébergement des membres de la FFFDÉ sur les salons.

Asmodée attend de connaître mieux le dossier avant de voir si la présence en salons est utile et doit être financée par eux.

Ils soutiennent les Opens (lots et circuits sans problème).

## Edition de circuit papier

Les auteurs ont pour le moment mis un veto sur l'édition de circuits inédits et leur mise sur le site.

## Magazine

Pas de version papier en vue.

**Recherche chroniqueurs**

## Coupe de France des Open de FD

Suit son cours.

Possibilité pour les organisateurs d'intégrer le 1 euro directement dans le prix. La fédé leur faisant une déclaration pour leur comptabilité.

**La Coupe d'Europe a été mis en place.**

Achat prévu : Un massicot pour couper les feuilles de configs, de stands et d'essais.

Zuff a investi dans une imprimante portable, prévoir budget cartouche d'encre.

## Kit Championnat

Reporté aux calendres grecques. Mais l'idée se précise sur le contenu (voir article championnat).

## Achats de matériels

La FFFDÉ a trouvé un stock de jeu de Formule Dé à des prix compétitifs (vente en cours).

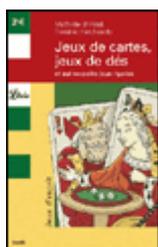
Des compteurs de table ont été commandés, ils sont en ventes à 35 euros (Vente close).

**La FFFDÉ a des voitures de "Café Game" (année 60) à la disposition de ses adhérents.**

# Je suis venu, j'ai vu, j'ai lu

Voici quelques critiques de livres sortis dans ce trimestre.

## Jeux de cartes, jeux de dés et autres petits jeux rigolos.



De Mathilde Brindel, Frédéric Hatchondo

Aux éditions Librio

Prix : 2 euros.

Le livre est un concentré des livres de règles que l'on trouve habituellement dans le rayon jeux des librairies. Il faut dire pour ceux qui ne connaissent pas les éditions Librio que ceux-ci éditent des livres à 2 euros.

Donc le livre est divisé en quatre parties : Jeux de cartes, Jeux de dés, jeux de mots, jeux oulipiens et bric-à-brac.

La rubrique jeux cartes est diversifiées même s'il y a quelques doublons comme le barbu et la dame de piques mais dans l'ensemble le choix des jeux est assez bien fait. A la lecture, on sent que les auteurs sont des joueurs de jeux de cartes.

La rubrique jeux de dés est là simplement pour justifié le titre du livre avec seulement cinq jeux (421, poker menteur, 441, 5000 et Yams) mais il faut dire que le nombre de jeux de dés intéressants est assez faible.

la rubrique jeux de mots propose quatre jeux excellents : Jeux du dictionnaire, Cadavre exquis (deux classiques), Lettre interdite (jeu oulipien) et le jeu de mot fini.

Dans la dernière rubrique, Bric-à-brac, là encore que des classiques : Assassin, le jeu d'Agatha Christie. Fizz Buzz et le jeu de la feuille sont des jeux de bistrot. Le jeu de marchepied, une bonne variante du chou fleur. Loups et Bergers bien connu sous le nom de loup garou ou mafia. Pan ! un jeu de colo que j'ai détourné pour la rubrique Détournement de rigueur du FÉDé magazine N°4. Et le Qui suis-je ? un autre jeu de colos qui là encore je vais m'en inspirer pour le détourner.

En résumé, si vous devez acheter un livre de règles de jeux, je vous conseille vivement celui-ci car en une trentaine de jeux on trouve le must pour pas cher.

## Jeux à boire



de Christophe Casazza et Vuillemin

Aux éditions Alibin Michel

prix : 12.50 euros

Même si c'est écrit "jeux à boire" sur la couverture, le vrai titre de ce livre est "Jeux de bistrot, cocktails et bonnes vannes pour boit-sans-soif".

Car à chaque page on trouve une règle de jeu, un cocktail et une blague et le tout illustré par Vuillemin.

Dans l'ensemble les jeux ne volent pas haut mais ce n'est pas le but de l'ouvrage. On retrouve les classiques des jeux de pochetrons, des adaptations de classiques en jeu à boire comme le jeu de nim où l'on remplace les allumettes par des verres à boire mais dans l'ensemble ce sont des jeux avec des gages alcooliques pour le perdant. Où comment transformer des jeux de colonies pour jeunes boutonneux en jeux à boire pour vieux rougeauds.

Pourquoi les jeux à boire, comme les jeux érotiques, sont-ils aussi nuls ludiquement ?

Je vais de ce pas chercher la solution dans le fond d'un verre.

## Poker de Tournoi



de François Montmirel avec  
Tom McEvoy

Aux éditions François Montmirel

Prix : 40 euros

Soyons clair, ce livre ne s'adresse pas pour les débutants. Pour eux, il vaut mieux qu'ils se procurent "Poker Pro" de Phil Hellmuth où il vous expliquera comment jouer les mains fortes.

Donc ce livre s'adresse à ceux qui veulent faire des tournois. Il vous explique la gestion de votre jeu pendant la durée d'un tournoi. A la différence de Phil Hellmuth qui préconise de jouer serré, ici l'ambiance est plutôt au jeu agressif.

Le livre paraît gros mais seul la première moitié traite de techniques. Le reste est rempli de présentation de tournoi, des joueurs les plus connus, de statistiques, le classique lexique franco-américain ou les impressions de joueurs lors d'un tournoi. Dans ce foutoir, la partie sur les tells, les gestes qui vous trahissent est intéressante.

## Je fais un oiseau pour la paix



D'Alain Serre et Clair Franek  
Aux éditions Rue du monde  
Prix : 12 euros

Le titre de ce livre fait référence à l'histoire de la petite Sadako. Son histoire est racontée dans les grandes lignes en début de livre.

Ensuite, la réalisation d'une grue en papier est expliquée étape par étape. Une histoire est racontée à côté en essayant de reprendre la forme du pliage. Le problème c'est que l'histoire s'adresse pour les jeunes de trois à sept ans alors que la réalisation de la grue est un peu compliquée pour eux.

La bonne idée c'est que l'éditeur prend le relais des grues pour la paix pour la France, vous pouvez envoyer vos grues chez eux au lieu de les envoyer directement à Hiroshima.

En conclusion, si vous achetez le livre pour votre enfant, je vous conseille de vous entraîner à réaliser une grue en papier avant pour pouvoir l'aider ensuite.

## Le poker des bases à la stratégie



De Lou Krieger et traduit par  
François Montmirel

Edité par les éditions Bornemann

Prix : 29.90 euros

Après "Poker Pro" et "Poker de tournois", voici le premier livre pour les débutants sur le nouveau poker ("Le poker pour les nuls" devrait sortir pour décembre).

Le livre est bien conçu, quatre chapitres qui vont des "bases du poker" jusqu'au "clés pour gagner" en passant par le "déroulement du jeu" et les "mains de départ" et ceci pour cinq types de poker : l'incontournable Texas Hold'em mais aussi le Omaha, le Omaha Hi-Lo, le stud à sept cartes et le stud à sept cartes Hi-Lo.

Le premier chapitre présente les règles, les combinaisons et le langage.

Le livre est très pédagogique avec énormément d'exemples illustrés comme le second chapitre qui explique tour après tour le déroulement d'une manche par un exemple concret.

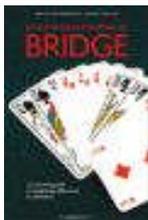
la partie consacrée aux "mains de départ" est assez simpliste mais donne de bonnes bases qui devront être complétées dans un second par la lecture de "Poker Pro".

Le dernier chapitre donne de bon conseil de jeu même si la plus grosse partie est consacrée au calcul de sa côte financière mais c'est une bonne base.

Après tous ces éloges sur le livre passons en revue quelques critiques. Le plus gros est la mise en page, je trouve que l'alignement à droite fait amateur par rapport au justifié alors que le reste de la mise en page est bon.

L'autre problème est plus un problème d'idéologie, d'un côté on met la mention obligatoire "Ce livre à vocation technique ne constitue en aucun cas une incitation au jeu d'argent" et la première chose que l'on lit est une apologie de l'argent dans le poker.

## Le Grand Guide Marabout du Bridge



De Michel Charlemagne et Michel Duguet

Edité par les éditions Marabout

Prix : 15 euros

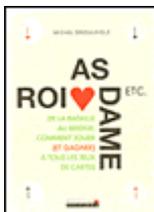
Le problème du Bridge, c'est que pour comprendre la finesse du jeu il faut se taper une tonne de livre pour comprendre la cinquième majeur.

Ici on commence par le jeu de carte mais ceci est très scolaire. On a l'impression de lire un livre de cours. Il suffit de simplement lire le sommaire pour être dégoutter de ranger directement le livre sur l'étagère pour qu'il prenne la poussière.

Et si vous tenez jusqu'à la partie enchère, le livre vous achève.

En conclusion ce livre s'adresse à des passionnés de bridge mais en aucun cas pour des débutants.

## As, Roi, Dame, Etc.



De Michel Drouhiole

Edité par Leduc S éditions

Prix : 23 euros

Lorsqu'on lit la couverture : "De la bataille au bridge, comment jouer (et gagner) à tous les jeux de cartes" on ne peut être qu'allécher mais malheureusement le livre ne tiens pas ses promesses.

Le livre nous propose 131 noms de jeux de cartes, mais en fait plusieurs noms renvoient sur un autre nom du même jeu. Au niveau des jeux, que du vieux même au niveau des règles et c'est là que le livre rate complètement son but.

Pour vous donner un ordre d'idée, pour le poker on est sur le poker classique (fermé), rien sur la nouvelle vague. Pour la belote, il donne les règles avec les annonces de tierce, cinquante, cent et carrés, ce qui est une honte car ces annonces tuent le jeu. Pour le tarot il donne dix points pour les misères de figures et d'atouts et parle de "petite" et "pousse" alors qu'il cite la FFT, il aurait du faire un tour pour voir les règles.

Pour les conseils pour gagner, ceux ci ne sont, en générale, que des banalités classiques.

Domage, car la mise en page le livre est pas mal avec des insertions historiques des jeux, des citations des jeux même si certaines sont limites, la présentation des règles est fait avec un exemple. En fin de livre, plusieurs index permettent de trouver un jeu suivant le nombre de joueurs, le type de cartes, les jeux de Casino malheureusement appelé "jeux de société" et les jeux pour enfants.

L'éditeur devrait continuer dans ce genre mais en prenant un spécialiste au lieu d'un mercenaire qui écrit des livres de pêche, de rédaction de lettre ou de mobylette.

## L'atlas les échecs



Edité par les éditions Atlas (et Glenat)

Prix : 29,99 euros

Dans les livres de jeux ont est plutôt habitués aux livres de poches mais là les éditions Atlas sortent un bon gros livres tout en couleurs avec des exemples pleins pages avec un échiquier en vue 3D et tous ça pour moins de trente euros.

Le livre est bien structuré, on commence par une explication des règles très clair même si le livre répète un peu trop que toutes les pièces ont moins de mobilité s'ils sont sur les bords.

Puis ont passe par "Les combinaisons", avec un principe très simple, un exemple sur un échiquier grand format avec une présentation de la situation, de temps en temps une petite insertion pour expliquer les conditions de la partie, tous ça sur une page de droite. Il suffit de tourner la page pour avoir l'explication en trois échiquiers. Le seul problème c'est que les exercices se compliquent très vite et on s'aperçoit à la moitié de cette partie que ce livre s'adresse avant tout à des joueurs qui ont des bases.

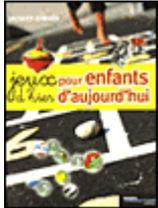
Cela ne s'arrange pas avec les deux autres chapitres "les fautes à éviter" et les "cas d'école" où là aussi le niveau monte très rapidement.

J'ai trouvé l'explication de cette montée en niveau trop rapide en regardant les petites lignes, ce livre est en fait une édition partielle de l'encyclopédie "le jeu d'échecs" publiés par les éditions Atlas.

Cela ce voit car il manque un chapitre indispensable pour le débutant qui explique les principes stratégiques car ce livre n'explique que les principes tactiques du jeu d'échecs.

C'est un livre à poser à côté de son jeu d'échecs de salon qui est là simplement pour faire joli et vous donner un côté intellectuel, le livre renforcera ce dernier même si vous ne le lisez pas.

### Jeux d'hier pour enfants d'aujourd'hui



De Jacques Gimard

Édité par Hors Collection éditions

Prix : 20 euros

L'introduction de trois pages place tout de suite l'ambiance, ce n'est pas un livre pour enfant mais un livre pour adulte qui veut se souvenir de son enfance.

Toute la partie "jeux en extérieur" est une réussite. On retrouve ou découvre des jeux de nos récréations comme les jeux de balles, de billes ou de toupies mais aussi des jeux de notre campagne comme les jeux de course, de force ou d'escalade.

En plus les illustrations anciennes renforcent l'effet nostalgique.

Pour la partie "jeux d'intérieur", c'est malheureusement moins bien comme pour les osselets où l'on trouve quelques combinaisons de jeu mais rien de structuré, il y a aussi trop de tours de magie. Il faut dire aussi que l'auteur a fait le choix de ne pas parler de jeux de cartes ou de plateau, ce qui réduit l'intérêt de la partie "jeux d'intérieur".

Mais on retrouve comme même quelques petites perles de jeux littéraires.

Pour finir, le livre propose une série de gages bien sympathiques.

En conclusion le livre est une vraie réussite car la majorité des jeux proposés ne se retrouvent pas dans les autres livres de sa catégorie.

### Hikaru No Go 18



De Yumi Hotta et Takeshi Obata.

Édité par Tonkam

Prix : 5,50 euros

Pour ceux qui ne connaissent pas Hikaru No Go, c'est l'histoire d'Hikaru, un enfant qui trouve un jeu de Go dans le grenier de son grand père. Mais ce jeu est hanté par l'esprit de Saï Fujiwara, un grand maître millénaire suicidé pour déshonneur.

L'intrigue permet de découvrir l'univers du jeu de Go au Japon mais aussi dans le monde, comme la Chine, la Corée ou l'univers du Go sur Internet.

Ce numéro 18 fait une pause avant le combat final entre Hikaru et Akira. Car ce numéro qui s'appelle "Hors série" est composé de six nouvelles mettant chacun en valeur un personnage rencontré au par avant.

La première sur Akira est assez classique comme la seconde sur Tetsuo mais cela monte en niveau dès la troisième avec les problèmes amoureux d'Asumi. Radote avec la quatrième sur le tricheur Yuki mais finit en apothéose avec les histoires sur Atsumi et le retour de Saï.

Comme toujours Hikaru No Go est un vrai plaisir même dans ses petites nouvelles de ce numéro qui nous présentent les personnages avant l'arrivée dans l'intrigue principale.

# Ouvre boîte

## Time's Up

Retrouvez dans cette rubrique, la critique d'un jeu mais cette critique est faite à l'ouverture de la boîte et ne prend en compte que la sensation à cette ouverture en voyant le matériel et les premières interrogations à la lecture des règles.



- 418 cartes avec 836 noms de personnalités.
- 1 sablier de 30 secondes.
- 12 jetons de 4 couleurs différentes.
- 1 bloc de marques et 1 crayon de papier.
- La règles et un livret

de 8 pages pour la biographie des 836 personnages.

Tout cela dans une boîte thermomoulée.  
Et ceci pour un prix de 35 euros.

### Le principe du jeu

Le jeu se joue en trois phases. La première consiste à faire deviner le nom de 40 personnalités en toute liberté. La seconde manche, il faut re-deviner les mêmes personnages de la première manche mais cette fois-ci on a le droit qu'à UN seul mot. La troisième phase consiste à faire découvrir les personnages des manches précédentes par le mime.

### Un Exemple

Prenons une carte au hasard : Nicola Sirkis, le chanteur d'Indochine.

Ça tombe bien, le nouvel album d'Indochine « Alice & June » sort le 19 Décembre et le single le 14 Novembre (il y a y pleins de vidéos de leurs séances d'enregistrement sur <http://www.indo.fr>), le numéro 3 d'Indo TV ait passé en mai sur MCM et Indochine vient d'enregistrer un duo avec le groupe AqME, les frères Wampas et Brian Molko de Placebo et Nicolas avec ACWL ( Dans les groupes qui ont fait la première partie d'Indo, je préfère Daisybox qui viennent de sortir leur second album mais l'album d'ACWL est pas mal) et un groupe de seconde zone vient de reprendre "3 nuits par semaine" ( je préfère largement le "Troisième sexe" de Miss Kittin).

Donc pour la première manche c'est facile. C'est le chanteur du groupe Indochine, son prénom est comme celui du président de l'UMP et son nom y ressemble aussi. La première syllabe de son nom c'est la matière que le musée Grévin utilise pour fabriquer ses personnages, la seconde syllabe c'est un groupe de Hard-Rock qui se maquille (Attention, ici il y a un piège car il est interdit de dire : "la seconde syllabe c'est un baiser en anglais").

Pour la seconde manche, c'est facile il suffit de dire "Indochine", là c'est un exercice de mémoire où il suffit de se rappeler les personnages qu'il a fallu deviner à la première manche.

Pour la troisième manche, il suffit d'indiquer 3 avec ses doigts ("3 nuits par semaine", "Troisième sexe", l'album "3" et "3.6.3") ou si par un pur hasard vous avez votre t-shirt "Masturbe Moi" d'Indochine, il suffit de le montrer mais éviter de mimer cela car ça risque de partir en un fou rire total des participants.

### Résultat des courses

C'est un excellent jeu d'ambiance où si vous avez un peu bu comme à l'Open de Formule Dé de Bruxelles, ça peut partir en live totale.

On peut regretter que les deux séries de personnages ne soit pas de niveaux différents pour adapter le niveau du jeu au joueurs même si cela permet d'augmenter la durée de vie du jeu.

Quelques cartes vierges auraient été de bon goût.

Et surtout, pourquoi il n'y pas la carte de Nicola Sirkis sur la boîte de jeu, ça aurait eu plus de gueule et plus vendeur que Claudie André-Deshays. Vous avez déjà une idée de cadeau de Noël pour les fans de Trivial Pursuit ou de Taboo Celebrity, cela leur changera les idées.

### Zuff

The Die Hard Fan of THE French Gothic Group



# Détournement de rigueur

## Qui suis-je ?

Si, vous trouvez que les jeux sont trop chers alors cette rubrique est pour vous. Nous allons détourner du matériel existant d'un jeu pour en faire un autre jeu, soit deux jeux pour le prix d'un.

### Matériel

Pour jouer à « qui suis-je ? », nous allons utiliser le matériel de Time's Up.

Pour ceux qui ne connaissent pas le jeu, il y a une présentation juste avant !

Sinon, si vous avez « coyote » de Tilsit vous pouvez utiliser leurs serre-têtes ou si vous avez été fan de tennis dans les années 80, vous pouvez ressortir vos vieux serre-têtes en éponge.

Si vous n'en avez pas, c'est pas grave c'est juste plus fun d'être ridicule avec votre carte sur le front, il suffira de poser la carte face cachée devant vous. Là si vous avez des supports style Rummikub, c'est un petit plus, il suffit de mettre le support de telle façon que le joueur ne puisse pas voir son personnage.

### Nombre de joueur

A partir de 2, mais comme tout jeu d'ambiance, il vaut mieux être nombreux.

### But du jeu

Être le premier à deviner le nom du personnage qu'il « incarne ».

### Désignation des personnages

Après avoir décidé avec quelle couleur on utilise (jaune ou bleu), chaque joueur va piocher une carte qui va soit mettre sur le front ou devant son voisin de gauche.

Si la moitié des joueurs ne connaissent pas un personnage, celui-ci est échangé par un autre personnage.

### Déroulement du jeu

Après avoir désigné aléatoirement le premier joueur, celui-ci peut poser ses questions pour deviner le personnage qu'il « incarne ».

Il y a seulement deux restrictions aux questions :

- Les réponses doivent être soit « oui » soit « non ».
- Les questions doivent être posées à la première personne.

*Exemple : « suis-je un homme ? », « suis-je un chanteur ? », « Est-ce que j'ai vraiment existé ? ».*

Si la réponse est oui, le joueur pose une autre question.

Si la réponse est non, c'est aux joueurs de gauche de poser sa question.

Si les adversaires ne réussissent pas à répondre par oui ou par non, le joueur à le droit de poser une autre question.

### Fin de partie

Le premier joueur qui trouve le personnage qu'il « incarne » gagne mais vous pouvez continuer la partie pour que les autres joueurs trouvent leur personnage.

Si vous voulez jouer en plusieurs manches, vous pouvez, si vous le désirez, mettre en place un système de points du style :

- de 2 à 5 joueurs : Le premier qui trouve gagne un point de moins qu'il y a de joueurs, le second deux points de moins et ainsi de suite...

- à 6 ou plus : le premier marque 4 points, le second 2 et le troisième 1 point



# Comment gagner à ...

## Le Yathzee

Soyons clair, les haut scores se résument à des bons jets de dés avec un maximum de Yathzee.

Mais nous allons voir ici quelques petits trucs pour optimiser vos jets.

### La partie Haute

Ici le principe est de faire au moins 63 points soit trois dés dans chaque catégorie. Le plus simple est d'avoir un carré dans les trois gros chiffres (4, 5 et 6) ce qui permettra de réaliser plus facilement les petits chiffres : un carré de six permet de faire des paires dans les 1, 2 et 3.

Donc il faut tenter le plus vite possibles les trois gros chiffres, en plus si vous ne réussissez pas à faire au moins un brelan vous pourrez mettre vos mauvais jet dans votre chance avec un score honorable.

Dans l'autre sens, si vous n'avez pas de gros chiffres au départ et que vous avez une série de mauvais jet de dés n'hésitez pas à sacrifier les 1 surtout si la somme des dés est inférieur à 20 qui est le résultat minimum pour la chance.

### Le carré

En début de partie, le carré est mieux dans la partie haute et en fin de partie, il permet d'assurer un Yathzee raté.

Il faut considérer le carré comme une seconde chance car la somme mise dans le carré est la somme des cinq dés soit une différence que sur le dernier dé

donc il vaut mieux assurer les 35 points de la partie haute.

Le carré est à tenter si vous avez un brelan sur le premier jet et que vous avez déjà rempli la case de ces dés dans la partie haute.

Si vous avez une case à sacrifier, celle-ci sera dans les premières, après les 1, car le score varie de 5 à 30 avec une moyenne de 17,5. Pour faire un score supérieur au nombre de points du full (25), il faut au moins un carré de six ou un carré de cinq avec un six en cinquième dés.

### Le Full

Il ne faut pas négliger cette combinaison car c'est 25 points soit 1/8 de notre barre de 200 et qu'elle est assez réalisable.

Le Full peut être tenter en début de partie lors d'un premier jet avec une double paire dont une paire faible (1, 2 et 3 mais en priorité avec les 1), vous avez 55,5% de chance de réussir la combinaison ( $2/6 + 4/6 * 2/6$ ).

En milieu ou en fin de manche, il faut mieux la tenter avec deux paires fortes comme 5 et 6 s'il y vous reste la case chance car même si vous rater le Full, vous aurez au moins 23 dans votre chance.

### La petite suite

Là, c'est 30 points qui sont généralement assurés mais c'est avant tout une protection pour un mauvais jet de dés qui finit

par une petite suite ou pour tenter la grande suite. Si vous avez 2, 3, 4 et 5 sur un premier jet, il faut tenter la grande suite, vous avez 55,5% de chance de réussir la combinaison ( $2/6 + 4/6 * 2/6$ ) contre 30,5% si vous avez 1, 2, 3 et 4 ou 3, 4, 5 et 6 ( $1/6 + 5/6 * 1/6$ ).

### La grande suite

La grande suite comme le Yathzee est une question de chance mais c'est ce qui fait la différence en fin de manche.

### La chance

Utilisez la case chance à bon escient, il vaut mieux sacrifier les 1 ou le carré si la somme des dés est inférieur à vingt comme expliquer plus haut.

### le Yathzee

Que faire si vous avez un second Yathzee, ou plus, il suffit de suivre le même raisonnement que pour le carré avec 100 point de bonus en plus.

Il existe un petit cas, très rare, où il vaut mieux mettre son Yathzee dans la partie haute que dans le Yathzee. C'est quand vous êtes en fin de manche et que le Yathzee de cinq ou six assure les 35 points soit respectivement 60 et 65 points au lieu des 50. Pour le Yathzee de quatre, il faut voir les conditions de jeu mais un Yathzee plus la possibilité de faire au moins un paire de quatre rapporte plus de points (50+8 contre 20+35).

# Sudoku

**L'été 2005 a vu fleurir un nombre impressionnant de magazines de Sudoku chez votre buraliste. Mais qu'est-ce c'est nouveau type de casse-tête ?**

## Le Jeu

Le puzzle est généralement une grille 9×9 composée de neuf sous-grilles 3×3 (appelées *régions*). Au départ, certaines cellules sont déjà remplies. Le but du jeu est de remplir les cases vides, en mettant un chiffre par case, de sorte que chaque colonne, ligne et région contienne une fois seulement chaque chiffre de 1 à 9.

Le jeu part sur une base de carré magique mais toute la subtilité du jeu c'est que le semi-carré magique (la somme des colonnes et lignes pour un Sudoku de 9 est de 45 mais au lieu d'avoir 81 nombres différents, nous avons 9 fois les 9 chiffres) est composé de plusieurs carrés (régions) qui interagissent avec les lignes et colonnes.

## La France

Depuis que le Figaro a publié sa première grille en juin 2005, il n'y a pas eu une semaine sans nouveau magazine proposant des grilles de Sudoku (SC Sudoku Pocket, SC Sudoku Masters, l'officiel du Sudoku, Impérial Sudoku, Logi-Nombre, Sudoku magazine, Sudoku sélection sans compter les cahiers spéciaux dans les magazines comme dans Tangente Jeux et Stratégie ou Télé Star Jeux).

Il existe même un société française qui propose des grilles pour les magazines : sudoku-factory.

Mais d'où viens cette nouvelle folie ?

Il faut pas se leurrer, la France n'a repris qu'une recette qui marchait.

## La genèse

Howard Games, un éditeur indépendant de puzzles, lance les "nombres placés" en 1979 et la société Dell magazines va l'éditer. La société Nikoli va l'importer au Japon (Les mots croisés n'existent pas dans les magazines japonais, leur alphabet ne s'y prête pas), en 1984, sous le nom de "Suji wa dokushin ni kagiru" qui signifie "Les nombres doivent être solitaires" ou "Les nombres doivent être mis une seule fois". A une date ultérieure, le nom a été abrégé en Sudoku (Nombres solitaires), il est dans les habitudes japonaises de prendre le premier Kanji des mots composés pour en former une version simplifiée. En 1986, Nikoli va améliorer le casse-tête.

La société Dell magazines va occidentaliser le Sudoku en l'adaptant avec des nombres.

## La traînée de poudre

En 1997, Wayne Gould, un new-zelandais à la retraite à Hong Kong développe un logiciel de création de Sudoku. Après six ans pour développer le programme il réussit à faire publier le Sudoku dans *The Times* le 12 novembre 2004.

Trois jours plus tard *The Daily Mail* publie le puzzle sous le nom de "Codenumbr". Le *Daily Telegraph* introduit le Sudoku le 19 janvier 2005 puis dans tout les autres journaux du groupe .

Le 23 février 2005, le *Daily Telegraph* met une grille de Sudoku en première page et les ventes s'envolent.

En avril et mai 2005, tous les autres grands journaux britanniques publient des Sudoku.

Le premier juillet 2005 a vu apparaître le premier programme télévisuel de Sudoku sur Sky One.

La folie prend aussi dans l'informatique où l'on voit de plus en plus de programmes de Sudoku, surtout pour PDA.

# Les jeux-jouets

La grande tendance de cette rentrée 2005 est la pullulation de jeux reprenant le mécanisme des jouets de notre enfance.

## Retour en enfance

Lorsque l'on présente des jeux d'enfants comme le brise-glace, le fou volant ou un circuit électrique, il y a toujours des joueurs partants.

Certains l'ont vite compris en intégrant des mécanismes de jouet dans des jeux comme Super Gang ou certains jeux de Roberto Fraga mais le phénomène s'est amplifié ces dernières années avec comme point culminant cette rentrée 2005 avec l'arrivée de Clout Fantasy, Attacktix, Rocketman, Race Day ou la version française de "Pirates du nouveau monde".

## Pochette surprise

Le premier choc de retour enfantin a été l'arrivée de Magic. Car le principe des jeux de cartes à collectionner repose sur plusieurs de nos instincts enfantins.



Le premier repose sur le principe des cadeaux de Noël ou des pochettes surprises avec le plaisir de la découverte à l'ouverture du papier emballage.

Le second est celui de posséder un jouet plus beau (ou plus gros) que l'autre, c'est sur ce principe que Wizard Of The Coast a instauré le principe de rareté.

Le dernier phénomène est la collectionnisme que Panini nous a inculqués lors de notre enfance avec ses albums qui était déjà là dans nos cours de récré avec les billes.

Il ne faut pas oublier pour que le phénomène fonctionne, il ne faut pas infantiliser les acheteurs et il faut donc un bon système ludique en plus des facteurs enfantins. C'est qu'a réussi Magic avec le système de création de jeux avec la possibilité de création de combinaisons.

Là encore, ils ont joués avec le facteur enfantin avec le principe de modifier les règles du jeu en cours de partie avec les pouvoirs des créatures ("on dira que j'ai ressuscité").

## Les soldats de plomb

Les principes de retour en enfance de Magic vont être repris en ajoutant une autre madeleine qui est les soldats de plombs pour les plus anciens ou les soldats en plastique pour les autres avec Mage Knight et tous ses dérivés.

Et si Heroclix a mieux fonctionné que son grand frère, c'est qu'il joue là sur le retour à notre adolescence avec les super héros des Comics tout en évitant les lacunes qu'a rencontré le wargame à figurines qui consiste à passer des heures à peindre.



## Le marché aux puces

Le second choc a été l'arrivée de Micro-Mutants, en 2003, où l'on reprend le principe du jeu de puces pour le transformer en un véritable jeu de société avec des règles de pouvoirs spécifiques comme à Magic.

Dans le même esprit, il y a Carabande/Pitch Car pour retrouver l'ambiance de nos tours de France de jeu de billes dans le sable mais ici nous sommes seulement dans une transformation de matériel.



## Les vieux pots

Un phénomène indirect qui consiste à sortir des jeux le moins cher possible à fait ressurgir tout une série de jeu de colonie de vacances.

Le phénomène a été lancé en France avec "Les loups-garous de Thiercelieux".

La mèche rebelle ne s'en cache pas avec "1, 2, 3 Soleil" ou "La vache qui tache !" mais d'autre jeux comme Brouhaha sont des adaptations subtiles de jeux que l'on trouve dans les cahiers d'activités des moniteurs de colonies de vacances.



## Effet Kinder

Le dernier choc enfantin dans le jeu est celui apparu avec les "Pirates du nouveau monde" reprends encore les principes enfantins de Magic mais rajoute un autre effet, celui de Kinder. L'un des plaisirs des oeufs Kinder est de monter le jouet trouvé (Je suis fasciné par les ingénieurs qui doivent travailler pour Kinder pour d'un côté que l'enfant ne peut pas se tromper en montant son jouet et d'un autre côté celui de faire rentrer toutes les parties du jouet dans l'oeuf).

Et ce phénomène de montage se retrouve dans les pirates lorsque après le plaisir de la découverte, il y a tout de suite l'envie de monter les bateaux.



## Retour vers le futur

D'où viendra le nouveau phénomène ludique qui nous replonge dans notre enfance ?

Les billes et boules ont déjà été fait avec Picht Car et Clout Fantasy, les petits soldats avec Mage Knight et Attacktix qui joue en plus sur le principe des jeux de quilles, les voitures télécommandés avec Panker Squadron.

Les jeux de société avec des cerceaux ont déjà inventé mais cela reste des jeux d'enfants comme Trompissimo.

Il reste la piste de l'Origami avec la réalisation de créatures en relief !



# Echecs

## Veseline Topalov, Champion du monde



Le Bulgare Veseline Topalov est le nouveau champion du monde en écrasant ses sept adversaires à San Luis, en Argentine.

La nouvelle formule réunissait le champion en titre, les quatre meilleurs joueurs (classement Elo) plus trois qualifiés par

tournois. Ils et elle (Judith Polgar) se sont rencontrés en match aller retour soit 14 rondes.

Mais il n'a fallu que treize rondes pour que Topalov s'empare du titre sans perdre aucune de ses parties.

« Je crois fermement que je suis le vrai champion du monde d'échecs. » Avec cette déclaration Vladimir Kramnik annonce qu'il est prêt à participer à un match de réunification contre le nouveau champion du monde FIDE, Veselin Topalov.

## Le Monde change de champion

Joël Lautier est le nouveau chroniqueur du journal « le Monde ».

La première chronique de Lautier sera publiée dans l'édition du 12 novembre.

## Une bombe dans le monde des échecs



Léo Battesti, vice-président de la F.F.E et ancien indépendantiste corse va se présenter pour le poste de président de la Fédération International Des Echecs lors du prochain congrès qui sera tiendra à Turin en Mai 2006.

Il est connu pour son travail auprès de la jeunesse en organisant l'introduction des échecs dans les écoles corses mais aussi dans l'organisation de l'open international de corse d'échecs (<http://www.opencorsica.com>) qui réuni plus de 500 joueurs de 40 pays.

## Echec et mat à la maladie

La FFE est, pour la première année, partenaire du Téléthon qui aura lieu le 3 décembre.

## Les échecs dans les quartiers sensibles

La direction de la F.F.E a comme objectif de développer les échecs dans les quartiers sensible.

Grâce à un partenariat avec Gaz de France, une expérience pilote est lancée à Evry.

Si ce partenariat s'avère concluant, cela débouchera sur d'autres actions de ce genre dans les banlieues.

## Classement Final du championnat de monde de San Luis 2005

	1	2	3	4	5	6	7	8	
1  <b>Topalov, V</b>	**	1 ½	½ ½	1 ½	1 ½	1 ½	1 ½	1 ½	10.0 / 14
2  <b>Svidler, P</b>	0 ½	**	½ ½	1 1	1 ½	½ ½	½ ½	1 ½	8.5 / 14
3  <b>Anand, V</b>	½ ½	½ ½	**	0 ½	½ 1	0 1	1 ½	1 1	8.5 / 14
4  <b>Morozevich, A</b>	0 ½	0 0	1 ½	**	½ 1	½ 1	½ ½	½ ½	7.5 / 14
5  <b>Leko, P</b>	0 ½	0 ½	½ 0	½ 0	**	½ 1	1 ½	1 ½	6.5 / 14
6  <b>Kasimdzhanov, R</b>	0 ½	½ ½	1 0	½ 0	½ 0	**	½ ½	0 1	5.5 / 14
7  <b>Adams, Mi</b>	0 ½	½ ½	0 ½	½ ½	0 ½	½ ½	**	½ ½	5.5 / 14
8  <b>Polgar, Ju</b>	0 ½	0 ½	0 0	½ ½	0 ½	1 0	½ ½	**	4.5 / 14

# Scrabble

## Le Scrabble à l'honneur sur TF1

Durant la semaine du 14 au 18 novembre, le journal de 13H de TF1 animé par Jean-Pierre Pernaud proposera 5 reportages consacrés au jeu, l'un d'eux étant consacré au Scrabble !

Ce reportage sera réalisé à Tournefeuille (Haute-Garonne).

## 23ème Festival International de Scrabble

A l'issue des épreuves du 23ème festival international de SCRABBLE accueillant durant la semaine du 24 octobre au 1er novembre 2005, dans les salons du casino d'Aix-les-Bains, plus de 2 000 scrabbleurs venus de tout l'hexagone, des départements et territoires d'Outre-Mer ainsi que de nombreux pays francophones (Belgique, Suisse, Sénégal, Québec, ...), la victoire finale lors de l'épreuve principale, la Coupe d'Aix, est revenue au champion du monde francophone en titre, Antonin Michel, âgé de 28 ans et originaire de Lorraine avec un score de 4441 sur 4442.



Antonin Michel est à gauche à côté de Franck Maniquant.

## Festival de La Rochelle

Le 7ème festival international de La Rochelle (24-25 septembre) a connu un record de participation : 616 joueurs.

Le tournoi a été remporté de main de maître par Antonin Michel au top devant Florian Levy -2 et Thierry Chincholle -9.

## Simultanés permanents

Le projet des Simultanés Permanents, gérés via le site internet de la fédération française de scrabble, devrait bientôt être mis en place et disponible pour l'ensemble des clubs.

Mais avant d'être validé, une trentaine de clubs ont été sollicités pour tester l'aspect technique (récupération de la partie sous fichier Word, envoi des résultats grâce au fichier d'arbitrage Duplitolp, regroupement et édition des résultats). La date de ce test a été fixée au mercredi 5 octobre après-midi.

Un retour d'expérience permettra d'apporter les éventuelles modifications et de valider définitivement ce grand projet.

## Coupe d'Europe Interclubs : Saint-Leu champion

La Coupe d'Europe Interclubs 2005 s'est déroulée à la Halle aux Toiles de Rouen les samedi 8 et dimanche 9 octobre.

Pour cette 5ème édition, et pour la première fois, les 4 équipes françaises ont dominé les débats en se hissant dans le carré final. Le club de Saint-Leu l'a finalement emporté en disposant de Nancy en finale, tandis que Paris Elysées se consolait en remportant la 3ème place face à l'équipe du Bouscat. Le Yod termine 5ème face au Braine Trust et Scrabbleroy accroche la 7ème place face à l'équipe suisse de Boudry.

## Site officiel Tours 2006

La Fédération Française de Scrabble est heureuse de vous annoncer l'ouverture du site officiel des prochains Championnats du Monde de Scrabble francophone qui se dérouleront à Tours du 8 au 15 juillet 2006. Vous pouvez d'ores et déjà y trouver les premières informations utiles : programme, inscription, hébergement, tourisme ... Le site sera enrichi durant les mois à venir avec une présentation du comité organisateur, les équipes nationales, la liste des inscrits, etc.. N'hésitez donc pas à le consulter régulièrement !

L'adresse du site : <http://www.ffsc.fr/tours2006>. Bonne visite !

Source: FFSsc ( <http://www.ffsc.fr> )



# Bridge

## Premier titre mondial pour la France

Bravo à Yves Costel champion du monde avec son logiciel Wbridge5.

Il tombe le triple champion du monde Jack.

Vous pouvez télécharger le logiciel sur le site de l'auteur : <http://perso.chello.fr/users/y/yvescostel/>

## Championnes du monde !

Après avoir écrasé les USA, en demi-finale, par 111 point d'écart, (261-150), l'équipe de France féminine Société Générale s'est qualifiée pour la finale où elles affrontaient l'équipe d'Allemagne victorieuse des Pays-Bas.

France - Allemagne : La revanche du Mondial 2001.

Après les six rondes, Elles remportent le titre avec 191 points contre 135 pour les allemandes.

## Toi et moi en guerre contre la maladie

La FFB est, pour la septième année, partenaire du Téléthon qui aura lieu le 3 décembre.

TOURNOIS DU TELETHON 2005

POUR LA 7ÈME ANNÉE CONSÉCUTIVE LA FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE EST PARTENAIRE DE L'AFM

Source: FFB ( <http://www.ffbridge.asso.fr/> )

## Assemblée générale de la FFB

Bilan positif pour cette saison le président Maurice Panis et son bureau exécutif ont plus d'un motif de satisfaction.

### Les +

Le nombre des licenciés a augmenté de 4,5 %. Les effets de l'année du bridge scolaire se font ressentir avec un bond de 23% des effectifs de cette catégorie.

La FFB compte 103 855 adhérents au début de la saison 2005/2006. Nous sommes toujours en course pour atteindre les 120 000 membres en juin 2007.

Côté participation on enregistre 2% en plus pour les tournois de régularité. Les rondes et super rondes Société Générale sont également à la hausse.

21 nouveaux clubs ont fait leur apparition dans le paysage du bridge français.

### Réalizations

La nouvelle formule du « Règlement des compétitions » est publié sous forme de livret et diffusé sur internet.

La création d'un module de découverte du bridge sur le web doit ouvrir l'accès de notre discipline à une nouvelle population.

La mise en place d'un Intranet fédéral destiné aux acteurs de la vie du bridge, élus, animateurs, arbitres, enseignants...etc, permet une meilleure communication interne. Ce support met également à la disposition des clubs de nombreux outils concernant le développement, les relations presse, l'enseignement, l'arbitrage, l'informatique, l'éthique.

La mobilisation particulièrement importante des clubs dans le cadre des journées nationales du bridge (portes ouvertes) démontre l'intérêt qu'ils portent au développement de notre discipline.

### Projets

La refonte totale du site internet et la création d'une plateforme de jeu en ligne sont à l'ordre du jour.

L'Université du bridge lance un programme de réécriture du Système d'enseignement français (SEF). La France organisera les championnats d'Europe par équipes en 2008.

### Un bémol

La demande d'agrément de « fédération sportive » non satisfaite, la FFB maintient les contacts avec le Ministère. En revanche l'agrément « association nationale de jeunesse et d'éducation populaire » a été renouvelé.

# Le Poker

## Les RG sont de sortis

Grâce à la retransmission du WPT sur Canal+, l'EPT sur Eurosport, ou des émissions sur Paris Première ou E !, le nombre de tournois en France se multiplie avec de plus en plus de joueurs.

Mais comme le poker tombe sous le coup de la loi n° 83-628 du 12 juillet 1983 relative aux jeux de hasard et d'argent, les RG ont fait des descentes dans des tournois de Poker.

C'est pour cette raison que le FPT est devenu gratuit.

Même si les RG ne font que respecter la loi, ils pourraient l'appliquer pour tous. Car pour l'instant ils n'ont rien fait contre les émissions qui font participer les téléspectateurs par téléphone surtaxer pour faire gagner de l'argent comme à l'émission d'Arthur « A prendre ou à laisser ».

La participation à l'émission est gratuite et permet de contourner la loi sus citée mais le fait de téléphoner à un numéro surtaxer pour gagner la même somme que le participant est lui illégal !

## France Poker Tour

La seconde édition du France Poker Tour est partie avec 14 villes pour se sélectionner à la finale, dotée de 20 000 euros, qui aura lieu le 14 Janvier à ACF, le club mythique du Poker français.

Les sélections sont gratuites, il suffit seulement de prendre sa carte de 10 euros à l'association FPT.

Pour plus d'info, le site : <http://www.francepoker.fr>

## European Poker Tour



Cocorico, c'est le français Jan Boubli qui remporte l'EPT de Barcelone devant 300 joueurs.

Deuxième du Hall of Fame en juillet dernier, Deuxième du WPT 2003. Il

prend aujourd'hui la première place et les 416.000€ du vainqueur.

L'organisation qui n'avait prévu que 270 places fut débordée par les joueurs.

La seconde manche, se déroulant à Londres est remportée par Mark Teltsher.

Michel Abécassis était le dernier français.

Patrick Antonius remporte la manche de Baden

Baden, l'organisation germanique dans toute sa splendeur. Les inscriptions sont parfaites, la discipline règne, un vrai contraste avec Barcelone et Londres.

C'est Mats Gavatin qui remporte la manche de Dublin devant 248 joueurs.

Comme à Barcelone l'organisation est bordélique. Avec le boum actuel sur le poker, il faudrait penser à changer d'endroit !

Prochaine manche, du 20 au 22 janvier à Copenhague.

Il ne reste plus qu'à attendre janvier pour voir ces tournois sur Eurosport.

## World Poker Tour



Pendant que la seconde saison est retransmise tous les jeudi soir sur Canal, la quatrième saison est bien engagée.

Voici les résultats de ce trimestre :

Roland de Wolf remporte le Grand Prix de Paris à ACF et 479,680 euros.

Alex Kahaner remporte le « Legends of Poker » à Bell Gardens au Canada et 1,125,000 dollars.

Al Ardebili remporte le « Borgata Poker Open » à Atlanta city et 1,498,650 dollars.

Freddy Deeb gagne l'Ultimate Poker Classic et 974,500 dollars.

Minh Ly gagne le « Doyle Brunson North American Poker Championship » et 1,060,050 dollars.

Plus que 9 manches pour se sélectionner à la finale du WPT.

## Le site coup cœur

Isabelle « No Mercy » Mercier est l'une des rares joueuses dans l'univers du poker, en plus elle est française. En réalité elle est québécoise mais est venue en France pour ses études et a travaillé à l'Aviation Club de France avant de devenir joueuse professionnelle.

Son site <http://isabellemercier.com> est un site féminin (très graphique).

Seul hic, elle écrit très peu sur son blog

# Go

## Liste Tsumego

La Fédération Française de Go met en place une liste de diffusion (TSUMEGO) qui propose à ceux qui le désirent, licenciés ou non, de recevoir chaque semaine des problèmes de Go à résoudre.

Ces problèmes sont préparés par [Fan Hui](#) et sont de différents niveaux : 20<sup>ème</sup> kyu, 10<sup>ème</sup> kyu, 1<sup>er</sup> Dan, et de temps en temps des problèmes de niveau 5<sup>ème</sup> Dan.

Vous recevrez chaque semaine 3 (ou 4) problèmes, ainsi que les solutions des problèmes de la semaine d'avant.

Problèmes et solutions sont envoyés en format .sgf  
Cette liste est uniquement destinée à l'envoi des problèmes et des solutions.

Pour rejoindre la liste TSUMEGO, il vous suffit de vous inscrire à l'adresse suivante :

<https://admin.jeudego.org/mailman/listinfo/tsumego>

## Championnat d'Europe Etudiant

Le championnat d'Europe a été organisé le 21 au 23 Octobre à Helsinki

Victoire de Hora Jan devant Csaba Merö qui ont gagnés leurs billets pour le championnat du monde 2006 au Japon.

Les français Guillaume Balaine finit cinquième et Cécile Guibert 24<sup>ème</sup> avec 4 points sur 6 chacun.

## Nouveau livre sur le Go



Motoki Noguchi un des meilleurs joueurs résidant en France, est l'auteur de ce nouveau livre pour débutants "Jeu de Go, le langage des pierres".

Extrait du dossier de presse :  
« Le Langage des Pierres » renoue avec la pédagogie artistique du jeu de go, où l'élève est accompagné par

un maître. A l'instar d'une pièce de théâtre, le texte est présenté comme un dialogue permanent entre l'Élève et le Maître, incarnés respectivement par le lecteur et l'auteur : Motoki Noguchi, septième dan de Go.

L'objectif de l'auteur de ce livre dense (près de 250 pages, 23 chapitres, 600 diagrammes, 135 exercices) est d'emmener les débutants complets vers un niveau 10<sup>ème</sup> kyu.

Source FFG : <http://ffg.jeudego.org>

# Mah-Jong

## Championnat de France 2005



Emmanuel Tai Leung, le vainqueur

Le championnat de France 2005 s'est déroulé à Saint-Paul sur l'Ile de la Réunion le 25 septembre 2005. 32 participants se sont rencontrés durant le week-end. Le favori Emmanuel Tai Leung est devenu le premier champion de France de mah-jong. Ce championnat de France Open a vu aussi la défaite d'un joueur professionnel japonais.

La toute jeune fédération française de mah-jong espère bien pérenniser ce championnat de France. A nous de mener à bien cette aventure et de se mobiliser afin d'organiser le championnat de France 2006 en métropole. A suivre donc !

## La Fédération Française de Mah-Jong est née.

Le 24 juin 2005, à l'occasion du championnat d'Europe, une réunion s'est déroulée suite à l'invitation de Stéphane Parcollet, afin de réfléchir et de créer la Fédération française de mah-jong (FFMJ).

Site : <http://www.ffmahjong.com/>

## 1er championnat d'Europe

Le grand gagnant est Masato CHIBA. Mai HATSUNE, championne du monde en titre, ce classe deuxième à 2 pts, suivi par un autre compatriote japonais Yoshinori KATO.

Nos français se sont bien débrouillés :

21. Benoît Messi Fouda
33. Jean-Marc Cazarre
34. Laurent Mahé
37. Stéphane Parcollet
90. Roseline Parcollet
94. Nicolas Berthelot

Rendez-vous à Copenhague en 2007

Source: <http://www.mah-jong.fr/>

# Othello

## Championnat de France 2005



Stéphane Nicolet domine les rondes et bat Arnaud Delaunay en finale

En battant Arnaud Delaunay en finale, Stéphane Nicolet remporte son troisième titre de champion de France (après 1997 et 2000). Bintsy Andriani bat Kashiwabara dans le

match pour la troisième place.

## Grand Prix de France 2005

Les 10 et 11 septembre derniers s'est déroulée à Paris la finale du Grand Prix de France réunissant les six meilleurs joueurs français de la saison. Takuji Kashiwabara l'a emporté devant Sébastien Barre.

## Tournoi international de Paris et Grand Prix d'Europe : Brightwell fait coup double !

En battant Stéphane Nicolet en finale du tournoi de Paris, Graham Brightwell termine en tête du Grand Prix d'Europe 2005 devant Kashiwabara.

## Stage de Font Romeu : un grand cru !

Du mercredi 20 juillet 2005 au jeudi 28 juillet s'est tenu le stage international d'été d'Othello. Il a réuni dix-sept participants de sept nationalités différentes ! Sans faille, l'organisation était signée Serge Benoit, Stéphane Nicolet et Monique Lecat.



Source: <http://www.ffothello.org/>

# Dungeon Twister



Durant toute l'année, les intrépides aventuriers ont arpenté les labyrinthes de l'Archimage alors que Super Héros et Super Vilains se battaient à coup de Super Tatanes dans l'espoir de décrocher un précieux sésame pour les phases finales.

De leur côté les hérauts d'Asmodée cherchaient un lieu et une date pour réunir tous ces féroces compétiteurs. Après quelques déboires, c'est non sans fierté, que nous vous annonçons le Twist en Clix premier du nom, finales des championnats de France de Dungeon Twister et Heroclix.

Cet événement majeur se déroulera le samedi 19 et dimanche 20 Novembre 2005 à la Mairie de Boulogne Billancourt dans le cadre de la 10ème édition des jeux en fête organisée par l'incontournable ludothèque de Boulogne-Billancourt.

Pour les fans de Mage Knight, venez lutter contre le Dragon de l'Apocalypse et participer à l'ultime ligne droite de la storyline officielle.



La DTL est un programme de 6 tournois entre le 15 octobre 2005 et le 15 avril 2006. Chaque tournoi adopte un format particulier, avec scénario, règles spécifiques, et pions spéciaux.

Les pions spéciaux, (goodies ancienne et nouvelle série) serviront à la fois d'accessoires de jeu et de lots pour les tournois. Ils seront envoyés aux arbitres ou aux magasins organisateurs dès l'annonce des tournois sur le site. Les scénarios seront à télécharger sous format word ou pdf, quelques jours avant le début de la ronde.

Ce championnat se fait en partenariat avec le magazine Mana Rouge qui rapportera dans ses colonnes les exploits des courageux aventuriers de la DTL.

Source: <http://www.dungeontwister.com>

# Calendrier des manifestations ludiques

## Stratéjeux 2005

**Du 19 novembre 2005 au 20 novembre 2005**  
**Floirac (33)**

La 3ème convention de Jeux de Stratégie et de Simulation, Stratéjeux, vous accueillera joyeusement le week-end du 19-20 Novembre 2005 dans la salle des sports J.R. Guyon de Floirac(33), pour deux journées de pur bonheur au pays des figurines et des jeux de plateaux !

L'an dernier ce sont 17 associations et quelques milliers de visiteurs qui se sont empressés de découvrir les nombreux stands qui s'étaient devant vous. Quelques photos et un compte-rendu pour vous remettre en mémoire ces bons moments :

<http://historine33.free.fr/pages/compte%20rendu/stratejeux04.htm>

### Contacts

Pour l'édition 2005, cherchez l'info du côté du club Historine de Floirac qui organise cette convention [historine33.free.fr](http://historine33.free.fr) ou demandez à Mr PAUZAT Philippe, l'habituel spécialiste communications de la conv  
PAUZAT Philippe  
33270 Floirac  
05 56 32 88 19  
06 16 93 56 97  
[pauzatphilippe@free.fr](mailto:pauzatphilippe@free.fr)

## 10e Jeux en Fête

**Du 19 novembre 2005 au 20 novembre 2005**  
**Boulogne-Billancourt**

Pour cette dixième édition, La ludothèque de Boulogne-Billancourt vous attend autour de nombreuses animations vous permettant de jouer pendant 48 h non stop !

La manifestation débutera dès le vendredi 18, à partir de 20h, avec les nuits du jeu de rôle (jusqu'au petit matin)...

Puis le samedi 19 Novembre et dimanche 20 Novembre De 10h à 18h30, à l'hôtel de ville, 26, avenue André Morizet :

- Des espaces d'initiation pour toute la famille, de 2 à 222 ans, avec jeux de cartes, de figurines, de société, go, échecs et jeux géants !

- Des animations KAPLA.

- Une grande collecte de jeux et jouets au profit de la Croix rouge Française.

- Une bourse d'échange, pour les collectionneurs, consacrée exclusivement aux jeux de société.

- Rencontre avec les créateurs primés au 24e concours International, qui se feront un plaisir de vous expliquer leur jeu !

et tous les tournois (Maëlstrom 2005, Championnat de France d'Heroclix et de Dungeon Twister par Asmodée...)

et à partir de 20h, le samedi :

- La Ludothèque recevra Laurent Ornac pour le match d'improvisation.

- La remise des prix du concours de créateurs, uniquement sur invitation.

- Les Nuits du jeu de Rôle qui réitérent l'aventure pour une seconde nuit jusqu'à 7h du matin...

site : <http://www.ludotheque.com/>

## 33 heures de Jeux:9° édition

**Du 19 novembre 2005 au 20 novembre 2005**  
**Namur (Belgique)**

Les samedi et dimanche 19 et 20 novembre 2005, l'ASBL "In Ludo Veritas" organise dans le local le "Phénix", 37 rue de l'Institut à Bouge, ses

traditionnelles "33 heures de l'ILV" consacrées aux jeux de table de stratégie et de réflexion.

Le club organisateur proposera au public de découvrir le JEU de société et lui permettra de se rencontrer, de s'affronter, mais surtout de s'amuser autour de ce thème central.

Pendant ces deux jours, des néophytes, des familles, des curieux, pourront rencontrer les membres du club dont certains se feront un plaisir de les initier aux finesses des jeux dont les plus accessibles peuvent s'expliquer en quelques minutes.

Cette réunion sera aussi et surtout l'occasion de découvrir et d'expliquer les nouvelles créations de nos éditeurs favoris autour de tables réservées à ces nouveautés dont nous espérons pouvoir offrir quelques exemplaires lors d'une tombola gratuite.

La salle sera ouverte gratuitement du samedi 10hrs au dimanche 19hrs sans interruption avec bien entendu la possibilité de boire et de se restaurer à des prix démocratiques.

Les armoires du club qui contient plus deux cent jeux, seront ouvertes et des parties organisées spontanément entre les joueurs du club et leurs hôtes qui pourront aussi se faire conseiller.

Les joueurs avertis pourront profiter d'une période de temps plus longue pour s'affronter à des jeux plus complexes comme "18\*\*", "Advanced Civilis" et autres "monstres sacrés" de l'univers ludique.



## **Echanges de savoirs autour des jeux coopératifs en boîte et corporels**

**Du 19 novembre 2005 au 20  
novembre 2005**

**CHABESTAN (près de  
Veynes) Hautes-Alpes(05)**

Venez partager votre goût pour  
les jeux coopératifs !  
Découverte de jeux coopératifs  
en boîte et corporels

## **Festival "Tous en Jeux"**

**Du 19 novembre 2005 au 20  
novembre 2005**

**à Juvisy-sur-Orge  
Essonne(91)**

Festival tous public. Entrée  
gratuite. Ouverture de 14h à  
18h.

Nocturne le samedi soir de 20h  
à minuit (tournois de jeux).  
Jeux de société, stands de  
créateurs, tournois,  
démonstrations, vente. Jeux  
traditionnels et jeux du monde,  
jeux inédits, casse-tête, jeux  
surdimensionnés, jeux d'éveil  
pour les plus petits, jeux du  
cirque...

## **LUDEXPO**

**Du 02 décembre 2005 au 03  
décembre 2005**

**à Paray-Vieille-Poste  
Essonne(91)**

**LUDEXPO**

Le salon où l'on joue 9ème  
édition

Vendredi 2 et Samedi 3  
Décembre 2005

Espace Tabarly

75, avenue Paul Vaillant  
Couturier

91550 Paray-Vieille-Poste

LUDEXPO est un salon  
professionnel ouvert au grand  
public, pour redécouvrir  
librement le plaisir de jouer

LUDEXPO est le salon des  
ludothèques et de leurs  
partenaires. Il est organisé par  
l'Association des ludothèques  
en Ile de France (ALIF) et  
propose aux visiteurs de

rencontrer les professionnels du  
jeu et les passionnés :  
ludothécaires, éditeurs,  
créateurs, boutiques...

Et puis surtout, LUDEXPO  
vous propose de découvrir tous  
les types de jeux que l'on  
trouve en ludothèque, pour tous  
les âges, de toutes les formes,  
pour tous types d'êtres vivants  
originaires de toutes les  
planètes.

Car enfin, LUDEXPO c'est le  
salon où l'on joue !!

vendredi 2/12 : journée  
professionnelle :

- 10h. : conférence sur le thème  
: professionnalisation et  
nouveaux métiers de  
l'Éducation Populaire

- 15h. : Présentation de  
BDLude, le référentiel Jeux et  
jouets des ludothèques

- Et toute la journée : visite du  
salon, rencontre avec les  
exposants, et mise en place  
d'un « Point Palabre »  
permanent autour de la création  
d'un label et d'une  
réglementation pour les  
ludothèques.

Samedi 3/12 : Journée grand  
public, entrée libre.

Pour plus d'information :

ALIF – Association des  
Ludothèques en Ile-de-France  
33, rue de la colonie – 75013  
PARIS

tel : 01 53 62 06 00 – email :

[contact@alif-ludo.org](mailto:contact@alif-ludo.org)

[www.alif-ludo.org](http://www.alif-ludo.org)

## **Brussels Games World 2005**

**Du 03 décembre 2005 au 04  
décembre 2005**

**Bruxelles**

Des jeux de société, des  
tournois cartes, confrontation,  
des démos en pagaille, du jeu  
de rôle etc. Un rendez-vous  
incontournable dans les locaux  
du restaurant du Solbosch à  
l'UL

<http://www.antre-jeux.be/>

## **Le Don des Dragons**

**Du 03 décembre 2005 au 04  
décembre 2005**

**Strasbourg**

Le Don des Dragons est la  
troisième édition d'une  
convention de jeux qui se  
tiendra à Strasbourg les 3 et 4  
décembre 2005

Organisée au profit du  
Téléthon par des petits  
dragonneaux sous la houlette  
de l'association Les  
Chroniqueurs du Hulk et sur  
une surface pouvant accueillir  
plus de 200 personnes.

Au programme :

Moult jeux de rôles avec des  
demos (Palimpseste par son  
auteur) et le concours de la  
FFJDR pour les initiations.

Un grand panel de jeux de  
société (Carcassonne,  
Perudo,...) de stratégie  
(Twilight Imperium III,  
Civilisation,...), de cartes  
(Wanted, Loup Garou, Service  
compris,...) ainsi qu'un espace  
réservé pour les jeux de  
plateaux.

Naturellement, la restauration  
sera assurée sur place au sein  
du centre socioculturel de  
l'ARES :

10 rue d'Ankara à  
STRASBOURG, à partir de 9h  
le samedi jusqu'à 20h le  
dimanche.

Le programme détaillé est en  
cours de finalisation, pour plus  
d'information contactez-nous  
via :

[contact@don-des-dragons.org](mailto:contact@don-des-dragons.org)



**Tournoi de Mah-jong**  
**Le 03 décembre 2005 - Mah Jong**  
**Paris (75)**  
**Tournoi de Mah-jong**

Le samedi 3 décembre, Espace Jemmapes, 116, quai de Jemmapes PARIS 10e ; le club "Magic-Mahjong-Social-Pung" organise un tournoi de mah-jong ouvert à tous. En système de manches, les meilleurs se retrouveront en final, mais tous le monde passera une bonne journée autour du mah-jong. N'hésitez pas à contacter l'organisateur.

Venez nombreux

mel : [laurent.mahe@noos.fr](mailto:laurent.mahe@noos.fr)

Site Internet :

<http://magicmahjong.free.fr>

Inscription avant le 20 novembre

**week end gastroludique d'ECHOU**

**Du 09 décembre 2005 au 11 décembre 2005**  
**Echouboulains (77)**

3ème édition pour ce rendez vous ludique seine et marnais. Une trentaine de joueurs et joueuses sont attendus...

Pourquoi pas vous ?!!!

Pas de doute sur la présence des meilleurs jeux du moment et d'antan.

Et encore moins sur celle du buffet et la bière façon "Open Bar" ;-)

Mais attention ! Cette fois votre spécialité culinaire est de rigueur.

Les tarifs dépendent de votre arrivée et de vos nuitées...

Association Ludo Lieusaint  
50, rue de Paris  
77127 Lieusaint

**Objectif : Jeu 2005 (Kollectif)**

**Du 10 décembre 2005 au 11 décembre 2005**  
**Villejuif (94)**

La manifestation se tiendra dans les locaux de l'école EPITA à Villejuif.

De nombreuses associations seront présentes, notamment Tenebrae, la voix de Rokugan, le souffre jour, le grimoire, les héritiers de babel, Imaginez.com, la FFJDR, la Lutece cup, le CERVO, la confédération du dragon rouge.

Pour les éditeurs et les boutiques, la toile des rêves, Upper Deck, les éditions du matagot, Eclipse Vis Comica et le ballon taxi.

site web :

[www.kollectif-jeu.org](http://www.kollectif-jeu.org)

mail : [orlanthi@free.fr](mailto:orlanthi@free.fr)

tel : 06.03.26.49.36

PAF : 2 euros

**Salon univers d'enfant**

**Du 15 janvier 2006 au 18 janvier 2006**  
**parc des exposition (95)**

La 45ème édition d'Univers d'Enfants, salon des professionnels des jeux, des jouets, du multimédia et des produits de l'enfant, se tiendra au Parc des Expositions de Paris Nord-Villepinte, du 15 au 18 janvier 2006.

Vous pourrez à nouveau retrouver l'ALF sur son stand ! Les ludothèques adhérentes 2005 bénéficieront de 2 invitations gratuites.

Renseignements : ETAI, Tél. 01 41 98 40 59

- site Internet :

<http://www.univers-enfants.com>

**DT Glisse**

**Du 28 janvier 2006 au 04 février 2006 –**  
**Dungeon Twister**  
**station de ski Les Arcs**

Du 28 janvier au 4 février 2006, à la station de ski Les Arcs, aura lieu un séjour où vous pourrez skier la journée et jouer le soir ! Attention, le truc, c'est que même si ça s'appelle le "DT Glisse" il n'y aura pas que du "Dungeon Twister", il y aura d'autres jeux (surtout si vous en emmenez). Et, bien sûr, Christophe Boelinger sera là, sur sa planche de surf à neige !

Le détail

Les dates : du 28 janvier au 4 février 2006 (hors vacances scolaires)

Le lieu : Station de ski Les Arcs

Le prix : Hébergement : 116 € par personne (appart de 8-10 personnes)

Forfaits ski (pour les 15 premiers inscrits) :

Domaine des Arcs : 6 jours de ski : 169,60 € + 3 €

carte magnétique consignée (Prix public : 186 €)

Domaine des Arcs + La Plagne (PARADISKI) : 6 jours de ski : 183,20 € + 3 euros carte magnétique consignée (Prix public : 229 €)

Pour s'incrimer, contactez :

Franck Fournier (Gourry73)

E-mail : [gourry.73@tiscali.fr](mailto:gourry.73@tiscali.fr)

Appartement n°88

Bâtiment La Croisette

73700 LES ARCS 1800

**Festival International des Jeux**

**Du 15 février 2006 au 19 février 2006**  
**Cannes (06)**

Le programme sur :

<http://festivaldesjeux-cannes.com>



## Courriers du lecteur

Cher Monsieur Zuff,

Mmm, déjà, c'est impressionnant ce e-zine. Ensuite, j'invite tout le monde à courir à la dernière page, c'est de la news ça... :o)

**Mr Phal**

Bigre ! Encore un magazine ?!

**Tonino**

En effet, c'est de la news ! Presque aussi top que celle de la page 43... :-D

**Arthemix**

Une bonne nouvelle peut être, mais espérons que FEDE Mag n'en souffre pas !

Bonne continuation à Zuff en tout cas, on lira ton nouveau mag : au moins une fois...

**Thespios**

Pour le Fédé Mag, on espère que Zuff continuera à nous faire des choses bien sur FD... et le Fédé Mag sera délesté des pages "hors FD", tant pis mais c'est logique !

Pour le reste, on est évidemment les premiers soutiens de Zuff dans sa nouvelle action !

**AL1, pour la FFDé :)**

**Réponse :**

Comme vous voyez, je continue le Fédé Magazine mais j'ai envie d'explorer de nouveaux domaines de l'univers du Jeu.

L'idée de base de « Formule Jeux » était de parler de l'univers du jeu de société mais plus je lis de livres dans ce domaine et plus j'ai envie de faire un magazine de jeu.

Même s'il existe déjà quatre magazines de jeux, je continue le projet car ceux-ci se consacrent uniquement au jeu de plateau.

Celui-ci devrait être un bimestriel pour pouvoir le compléter avec un autre bimestriel consacré à un jeu bien particulier !

**Zuff**

## Ours

Rédacteur en chef :

Jean-Marie Zuffellato

Correcteurs :

Emmanuel "Green Panther" Cellier et Alain David.

Ont participé à ce numéro :

AL1, Démon Gnak, Akira Yakakacé, Hugues et Zuff.

**Ecrire au magazine :**

Adresse e-mail :

[fedemagazine@online.fr](mailto:fedemagazine@online.fr)

Adresse courrier :

FéDé Magazine

C/O Mr. Jean-Marie Zuffellato

28 rue Santos Dumont

69008 Lyon

## Internet

Le site de la F.F.F.Dé :

<http://ffde.org>

Le forum officiel (RIP):

<http://www.formula-de.com/>

La ML française :

[formule-de-subscribe@yahoogroupes.fr](mailto:formule-de-subscribe@yahoogroupes.fr)

La ML anglaise :

[formula-de-subscribe@yahoogroups.com](mailto:formula-de-subscribe@yahoogroups.com)

Formule Dé Web, jouer à FD sur Internet :

<http://formula-de-internet.de>

**Le site Coup de Cœur :**

Formule Dé online :

<http://formulede.online.free.fr/>

Il suffit d'un mail avec nom et mot de passe pour s'inscrire.

Après plus d'excuse pour ne pas jouer à FD.

## C'est pas l'homme qui prend le jeu ...tin tin tin

(sur l'air de "c'est pas l'homme qui prend la mer")

C'est pas l'homme  
Qui prend le jeu,  
C'est le jeu  
Qui prend l'homme.  
Moi le jeu il m'a pris,  
Quand j'étais tout petit.

Avec mes p'tits soldats,  
J'étais vraiment le roi  
De folles missions  
De scenarii à la con.  
J'ai été Davy Crockett  
Et vécu le jour le plus long,  
Vous trouvez p'têt ça bête  
Mais c'était vraiment bon.

C'est pas l'homme  
Qui prend le jeu,  
C'est le jeu  
Qui prend l'homme.  
Le jeu m'a pris aussi,  
Grâce à Atari.

J'ai conquis l'espace  
Dans de drôl' de vaisseaux,  
Carrés comme des rabots,  
Moches comme des godasses.  
J'ai même pu affronté  
Le terrible Donkey Kong,  
C'est pas pour me vanter  
Mais c'était un vrai con ! ! ! !

**Refrain :**  
**Dès qu'un jeu sortira**  
**Ben moi j'y jouera.**  
**Dès qu'des jeux sortirons**  
**Ben Nous y jouerons.**

C'est pas l'homme  
Qui prend le jeu,  
C'est le jeu  
Qui prend l'homme.  
Il prend aussi les filles,  
Qui sont bien plus gentilles.

Pour elles pas question  
De tâter de la baston,

Elles préfèreront  
Les jeux de construction.  
Mais pour quelle raison ?  
Vous allez me demander -  
Ca leur rappelle la maison  
Et leur tendre foyer.

### Refrain

Ne pleure plus mon père  
Ton fils est un joueur  
Ne pleure plus ma mère  
Il s'enferme des heures  
Regardez votre enfant  
Ce n'est qu'un grand gamin  
Je sais c'est pas marrant  
Mais lui s'éclate bien.

### Refrain

C'est pas l'homme  
Qui prend le jeu,  
C'est le jeu  
Qui prend l'homme.  
Moi mon jeu préféré  
C'est le Formule Dé.

On se fait plus d'amis  
Qu'avec Diplomacy  
On s'sort à la caro  
Mais on reste poteaux.  
Que ce soit garçon ou fille  
Tout le monde s'étrille,  
Peu importe de mourir  
On veut tous les pourrir ! ! ! !

Dès qu'un circuit sortira  
Je l'achètera,  
Dès qu'des circuits sortiront  
Ben Nous y jouerons.

**Dès qu'un circuit sortira**  
**Je l'achètera,**  
**Dès qu'des circuits sortiront**  
**Nous arsouillerons.... A coup d'ailleroons ! ! ! !**

Gnnaaooooowwww.....  
2004

